



**DOWNHILL**  
*Regolamento Discesa Libera  
su pattini 2014*

Delibera del Consiglio Federale N. 160/2013 del 29/11/2013

Modifiche dal regolamento IIDA 2008.

Riscritto, tradotto e aggiornato da

Alexandre Lebrun

Grant Du Plessis

Valentina Liguori

1-	DEFINIZIONE DEL DOWNHILL	1
1.1.	Gara a tempo (o a cronometro)	1
1.2.	Gara a batterie (border cross)	1
2-	GARA	2
2.1.	Classifica	2
2.1.1.	Classifica	2
2.1.2	Classifica della gara a cronometro	2
2.1.3	Classifica della gara a batterie (Border Cross)	2
2.2.1.	Coppa Italia	2
2.2.2.	Assegnazione del punteggio per la Coppa Italia	2
3-	UFFICIALI DI GARA	3
3.1.	Descrizione degli Ufficiali di gara	3
3.1.1.	Direttore di gara	3
3.1.2.	Giudice alla partenza	3
3.1.3.	Direttore dei guardapista	3
3.1.4.	Giudice all' arrivo	4
3.1.5.	Giudice di percorso	4
3.1.6.	Segretario	4
3.1.7.	Poteri dell'ufficio di gara	4
3.2.	Requisiti per gli Organizzatori di gare di downhill	5
3.2.1.	Pista	5
3.2.2	Linea di partenza e arrivo	5
3.2.3	Chicanes e rampe	5
3.2.4	Sicurezza della pista	5
3.2.5	Strutture e servizi	6
3.4.	Requisiti degli atleti	6
3.4.1.	Equipaggiamento	6
3.4.2.	Ispezione tecnica pre-gara	6
4-	CRONOMETRAGGIO	7
5-	LIMITAZIONI DI RESPONSABILITA' PER ATLETI ED ORGANIZZATORI	7
6-	TASSA DI ISCRIZIONE	7
7-	REGOLE DI AMMISSIONE	7
7.1	Tesseramento	8
7.2	Categorie	8
7.3.	Atleti	8
7.4.	Immagine della disciplina e tenuta di gara	8
7.5	Obblighi dei concorrenti	9
8-	GARA	9
8.1.	Discese di prova e ispezione del percorso	9
8.2.	Numeri di gara e Ordine di partenza	9
8.3.	Regolamento delle gare a batterie (Border Cross)	9

## 1- DEFINIZIONE DEL DOWNHILL

---

Il downhill è una disciplina del pattinaggio nella quale un tratto di strada in discesa, con caratteristiche variabili di inclinazione e pendenza, deve essere percorsa nel più breve tempo possibile.

Esistono tre tipologie di gara di downhill:

### 1.1. Gara a tempo (o a cronometro)

In questa competizione un singolo atleta deve percorrere l'intera lunghezza di un determinato percorso nel più breve tempo possibile.

Nella gara a tempo corre un atleta alla volta.

Manches singole o multiple vengono utilizzate per stabilire il miglior tempo di ciascun concorrente. Normalmente le gare si disputano su 2 manches. La classifica finale si ottiene scegliendo il miglior tempo di ciascun atleta.

### 1.2. Gara a batterie (border cross)

In questa competizione un gruppo di atleti scende contemporaneamente sul percorso; la classifica parziale si basa sull'ordine di arrivo della batteria. Il numero di atleti in ciascuna batteria è determinato dalla larghezza e dalle caratteristiche del percorso. Il numero di atleti per batteria può variare da 3 a 6 (normalmente si disputa con batterie da 4). Gli atleti vengono distribuiti nelle batterie sulla base dell'ordine di arrivo della gara a cronometro. Vedi Appendice A (differenti batterie possono essere approntate per gare a 3 o a 6 concorrenti).

Il numero di concorrenti qualificati per la gara a batterie (8,16 o 32) è determinato dalla seguente regola: numero totale degli atleti iscritti diviso 2 e arrotondato al numero più vicino tra 8,16 e 32: ad esempio con 40 atleti iscritti:  $40/2=20$  arrotondato a 16 (I primi 16 classificati della gara a cronometro sono classificati per la gara a batterie).

Questa regola generale può essere adattata alle condizioni e al programma di ciascun evento dal Direttore di gara.

Nel caso in cui un atleta qualificato non possa o non voglia prendere parte alla gara a batterie, dovrà informare il direttore di gara subito dopo la conclusione della gara a tempo; in tal caso il primo atleta non qualificato potrà accedere alla competizione: ad esempio, l'atleta classificatosi al 9° posto non intende partecipare alla batteria, l'atleta classificato al 17° posto può essere ripescato per accedere alle batterie.

L'atleta che non prende parte alle batterie non guadagnerà alcun punteggio per la classifica finale del "border cross".

## 2- GARA

---

### 2.1. Classifica

#### 2.1.1. Classifica

I primi 3 maschi e le prime tre femmine delle gare a cronometro e/o dell'inline cross di ciascuna categoria devono essere premiati con medaglie o coppe in ognuno degli eventi riconosciuti dalla FIHP.

#### 2.1.2 Classifica della gara a cronometro

La classifica si basa sul miglior tempo delle due manches.

I concorrenti (maschio e femmina di ciascuna categoria) che realizzano il miglior tempo, saranno i vincitori. L'ordine di partenza della prima manche a tempo viene deciso dall'organizzatore, o in base alla distribuzione dei numeri di pettorale o in accordo col Direttore di Gara.

In caso di parità il secondo miglior tempo separerà i primi due concorrenti.

L'ultima manche inizierà con l'ordine inverso della classifica ottenuta dalla manche precedente.

Il tempo di ciascun concorrente deve essere immediatamente comunicato all'arrivo.

#### 2.1.3 Classifica della gara a batterie (Border Cross)

La classifica finale dei primi 8 classificati si ottiene facilmente dall'esito della finale e della "finalina" (batteria composta dai concorrenti esclusi in fase di semifinale). Dal 9° al 32° posto la classifica si basa sul miglior tempo in qualifica.

Esempio I concorrenti A (1:03:00), B (1:01:00), C (1:02:00) and D (1:00:00) si erano classificati 3° ai quarti di finale e sono stati separati. Il concorrente D ottiene il 9° posto davanti al B (10° posto), C (11° posto) e A (12° posto).

#### 2.2.1. Coppa Italia

Qualora siano previste almeno due differenti gare di downhill di rilevanza nazionale o internazionale, sul territorio nazionale, nel medesimo anno, è possibile indire una "Coppa Italia": vi prenderanno parte tutti gli atleti iscritti, anche ad uno solo degli eventi. La Coppa Italia si baserà unicamente sulla classifica della gara a cronometro. Tale classifica si otterrà prendendo in considerazione solo gli atleti di nazionalità Italiana, ricalcolando i loro piazzamenti, dopo aver escluso gli eventuali atleti di nazionalità straniera.

Il numero di eventi di cui si compone la Coppa Italia devono essere stabiliti al più tardi 15 giorni prima della data fissata per il primo evento di Downhill incluso nella Coppa Italia.

#### 2.2.2. Assegnazione del punteggio per la Coppa Italia

Il primo classificato di ogni gara guadagnerà 100 punti; il secondo classificato 99 punti; il terzo classificato 98 punti e così via fino alla 100° posizione; oltre la 100° posizione gli atleti non otterranno alcun punteggio. La somma dei punteggi ottenuti nelle varie tappe di Coppa Italia stabilirà la classifica finale. La premiazione della Coppa Italia avrà luogo al termine dell'ultimo evento previsto.

## 3- UFFICIALI DI GARA

---

L'Ufficio di Gara è responsabile del corretto svolgimento delle gara, nel rispetto del presente Regolamento. Qualsiasi reclamo proveniente da atleti o da rappresentanti delle federazioni, deve essere indirizzato all'ufficio di gara.

Componenti dell'Ufficio di Gara:

- 1 Direttore di gara
- 1 Giudice-arbitro alla partenza
- nn Giudici di percorso (in caso di ostacoli artificiali posizionati sul percorso – Vedi 3.1.5)
- 1 Giudice-arbitro all'arrivo (nelle gare a batterie)
- 1 Direttore dei guardapista
- 1 Segretario per l'ufficio di gara

### 3.1. Descrizione degli Ufficiali di gara

#### 3.1.1. Direttore di gara

Il principale dovere del Direttore di gara è verificare i requisiti di sicurezza del percorso ed assicurare il corretto e leale svolgimento della gara. Normalmente l'Organizzatore dell'evento.

Compiti principali:

- Controllare l'elenco degli atleti prima dell'inizio della competizione
- Dirigere l'ufficio di gara ribadendo i compiti di ognuno
- Dirigere le riunioni dello staff di gara
- Far sì che il programma dell'evento venga rispettato e/o modificarlo in caso di necessità.
- Sospendere, rimandare o cancellare la competizione nel caso ritenga che la sicurezza degli atleti o del pubblico non sia pienamente garantita.
- Annunciare la squalifica di un atleta a seguito di decisione del Consiglio IIDA o in seguito ad un elevato numero di "warning".
- Prendere decisioni riguardo altre possibili eventualità non previste dal presente Regolamento.
- Deve valutare l'appropriatezza delle protezioni ed equipaggiamento degli atleti alla partenza.

#### 3.1.2. Giudice alla partenza

Compiti principali:

- Chiamare gli atleti all'area partenza
- Dare la partenza ad ogni atleta
- Mantenere l'ordine nell'area di partenza
- Fermare la gara in caso di pericolo o ostacolo sul percorso
- E' responsabile di eventuali warning o squalifiche degli atleti
- Vedi anche 3.2.2 e 3.4.2

Il giudice alla partenza deve posizionarsi sulla linea di partenza

#### 3.1.3. Direttore dei guardapista

Il direttore dei guardapista è responsabile di tutti i guardapista

Compiti principali:

- Indire una riunione con tutti i guardapista all'inizio di ogni giornata di gara specificando i

compiti di ognuno

- Assicurarsi che ogni guardapista abbia una radio trasmittente, una bandiera gialla ed una rossa e che indossi uno specifico gilet o maglietta di colore vivace, che lo renda facilmente riconoscibile dagli atleti, dal pubblico e dagli organizzatori.
- Effettuare un'apposita check-list all'inizio di ogni discesa di riscaldamento o di gara per assicurarsi che la pista sia libera.
- Ispezionare la pista pre-gara per assicurarsi che tutti i pericoli siano chiaramente marcati e che tutte le barriere di sicurezza siano funzionali e correttamente posizionate.
- Ispezionare la pista nel corso dell'evento per assicurarsi che le protezioni rimangano ben posizionate e vengano eventualmente sostituite o riparate ove necessario e la pista sia sempre pulita e priva di pericoli (ad esempio paglia sparsa sull'asfalto dopo una caduta, etc).
- Assicurarsi che tutti i guardapista siano posizionati in posizioni sicure e che abbiano a disposizione acqua e cibo, nonchè gestire le loro eventuali sostituzioni.
- Ritirare tutto l'equipaggiamento dei guardapista (ricetrasmittenti, bandiere e gilet) per ispezionarli e conservarli al termine di ogni giornata di gara.

#### 3.1.4. Giudice all' arrivo

Compiti principali :

- Determinare l'ordine di arrivo degli atleti durante le gare a batterie
- Stabilire le batterie del Border Cross
- Controllare il regolare svolgimento della gara in quest'area
- Fermare la gara in caso di pericolo
- Compilare i warning e le squalifiche degli atleti
- Verificare il corretto utilizzo delle protezioni personali sino al completo svolgimento della gara

Il giudice all' arrivo deve posizionarsi sulla linea di arrivo.

#### 3.1.5. Giudice di percorso

Qualora vengano utilizzate strutture artificiali quali rampe o chicanes o altro, un giudice di percorso deve posizionarsi in prossimità di ciascuna struttura e verificarne la corretta esecuzione da parte dell'atleta.

#### 3.1.6. Segretario

Si occupa della gestione delle iscrizioni e verifica che ogni atleta abbia correttamente compilato e firmato il modulo relativo allo scarico responsabilità.

Riscuote la tassa di iscrizione all'evento.

Consegna eventuali "pacchi gara" e il numero di pettorale.

Si occupa di fornire al Giudice alla partenza ed ai cronometristi, l'elenco partenti aggiornato.

#### 3.1.7. Poteri dell'ufficio di gara

Il potere di sospendere o revocare un evento spetta unicamente all'Ufficio di Gara dopo consultazione dei membri dell'Ufficio di gara. In base ad ogni specifica situazione ed occorrenza, i concorrenti che vengono segnalati e ritenuti effettivamente responsabili di scorrettezze o irregolarità dall'Ufficio di gara, saranno soggetti ad una o più delle seguenti penalizzazioni:

1. Verrà inflitto un warning all'atleta
2. L'atleta verrà squalificato dalla competizione

Si auspica un comportamento cortese e corretto dei concorrenti nei confronti dell'Ufficio di Gara e degli altri membri dell'organizzazione. Se un concorrente viene colto nel compiere atti diffamatori o altre azioni aggressive, può divenire passibile di penalizzazioni.

## 3.2. Requisiti per gli Organizzatori di gare di downhill

### 3.2.1. Pista

La pista consisterà in un tratto di strada asfaltata in buone condizioni, con una superficie sufficientemente liscia adatta al pattinaggio di alto livello. Gli eventuali punti pericolosi devono essere rilevati e ben evidenziati in modo da essere chiaramente visibili dagli atleti, sia durante l'ispezione del percorso sia percorrendo la pista ad elevata velocità.

Queste zone devono essere riferite anche nel corso dei raduni degli atleti prima della gara.

La pista non dovrebbe essere né più corta di 1 km, né più lunga di 3,5 km.

L'inclinazione media raccomandata dovrebbe essere compresa tra 8% e 12%.

### 3.2.2 Linea di partenza e arrivo

La linea di partenza è evidenziata da una linea bianca tracciata sull'asfalto, della larghezza minima di 5 cm. La partenza deve essere evidenziata da un "quadrato di partenza" (Larghezza 1 m, lunghezza 2 settori da 60 cm).

Nella gara a batterie devono essere predisposti 4 "quadrati" di partenza della larghezza minima di 1 metro.

La linea di arrivo è evidenziata da una linea bianca tracciata sull'asfalto, della larghezza minima di 5 cm. La linea di arrivo dovrebbe anche essere meglio evidenziata dalla presenza di bandiere/striscioni o da un'arco gonfiabile.

### 3.2.3 Chicanes e rampe

Chicanes e rampe possono essere incluse nel percorso per renderlo più tecnico: questi elementi non devono costituire un pericolo per le caratteristiche del materiale di cui sono costituiti (sono consentite balle di paglia, i cosiddetti New Jersey, o materassi, in particolari situazioni anche pneumatici o altri materiali possono essere accettati; strutture in pietra, ferro o acciaio non sono in nessun caso consentite). Le chicanes non devono dar luogo ad una sorta di slalom nell'ambito del percorso. Soluzioni diverse in particolari situazioni possono essere prese in considerazione dall'Ufficio di gara.

Ognuno di questi elementi aggiuntivi dovrà essere sorvegliato da un apposito giudice di percorso per tutta la durata della gara, non si potranno effettuare discese senza il giudice dedicato posizionato al suo posto.

### 3.2.4 Sicurezza della pista

L'organizzatore deve garantire la massima sicurezza possibile sul percorso. Balle di paglia o fieno, tappetini, materassi, materassi gonfiabili o New Jersey o altro può essere utilizzato per proteggere le curve o altre zone del percorso che possono essere considerate pericolose per i partecipanti o per il pubblico. Determinate zone o, se necessario l'intero percorso, possono essere rese inaccessibili agli spettatori. Le aree dedicate agli spettatori e quelle a loro proibite, devono essere chiaramente indicate. Tutte le leggi locali relative agli eventi sportivi o a spettacoli pubblici, devono essere rispettate dagli organizzatori.

Il Direttore di gara, i giudici o gli atleti possono richiedere una riunione straordinaria di tutti i partecipanti per prendere importanti decisioni riguardo la sicurezza del percorso o, variarne la lunghezza in caso di mancanza di protezioni, o di condizioni metereologiche avverse, lunghi ritardi, buio. Le decisioni verranno approvate con voto maggioritario (alzata di mano) degli

atleti presenti alla riunione. L'organizzatore deve mettere a disposizione un numero sufficiente di guardapista per assicurare la sicurezza di tutti gli atleti e degli spettatori.

Le comunicazioni radio tra partenza e arrivo e tra guardapista e direttore di gara sono obbligatorie. L'organizzatore dovrà assicurare la presenza di un'ambulanza (e/o di una stazione di pronto soccorso), per tutta la durata di discese di prova/riscaldamento e per tutta la competizione.

### 3.2.5 Strutture e servizi

L'organizzatore deve prevedere un area coperta, a prova di pioggia, fornita di tavolo sedie ed elettricità, sia in prossimità dell'area di partenza che in prossimità dell'area di arrivo, per giudici e cronometristi.

E' tassativamente richiesta la presenza di una o due autoambulanze per tutta la durata dell'evento (prove, riscaldamento e gara). Nel caso sia presente una sola ambulanza, nel caso di un soccorso, la gara deve essere interrotta sino al rientro in posizione dell'autoambulanza.

## 3.4. Requisiti degli atleti

### 3.4.1. Equipaggiamento

#### **3.4.1.1. Equipaggiamento di sicurezza**

Ogni atleta che prende parte ad una gara di Downhill è responsabile della propria sicurezza ed è tenuto ad indossare tutte le protezioni personali obbligatorie e qualsiasi altro equipaggiamento di sicurezza approvato al fine di gareggiare col più alto standard di sicurezza possibile. Un'ispezione tecnica verrà eseguita da un membro dell'Ufficio di Gara.

Il seguente equipaggiamento è obbligatorio:

- Casco Integrale
- Ginocchiere
- Gomitiere
- Protezioni per il palmo delle mani e/o polsiere
- Protezione per la schiena
- Pantaloncini protettivi (protezione per fianchi e glutei)

#### **3.4.1.2. Pattini**

Possono prendere parte alle competizioni IIDA e al campionato del Mondo FIRS atleti che indossano pattini in linea o pattini quad.

E' consentito un massimo di 6 ruote per pattino. Il diametro delle ruote non può eccedere i 110 mm. Il carrello del pattino non può superare i 50 cm di lunghezza. Il carrello deve essere ben attaccato alla scarpa e gli assi non possono sporgere oltre il profilo delle ruote. E' consentito l'uso di pattini con il clap, ma senza meccanismo propulsivo. E' consentito l'uso del freno a tampone. Freni autocostituiti possono essere utilizzati previa approvazione da parte dell'Ufficio di gara.

#### **3.4.1.3. Equipaggiamento proibito**

Meccanismi di propulsione

Paracadute, racchette, vele, o attrezzatura simile.

Equipaggiamento usurato, scartato o danneggiato nel corso della gara.

Meccanismi artificiali di sterzata.

### 3.4.2. Ispezione tecnica pre-gara

Tutto l'equipaggiamento che verrà utilizzato in gara deve essere sottoposto ad ispezione tecnica pre-gara per verificare l'aderenza a quanto previsto dal presente Regolamento.



L'ispezione tecnica pre-gara consiste nell'ispezione visiva dell'equipaggiamento per verificarne l'idoneità e il buono stato di manutenzione. Non è responsabilità dell'ispettore tecnico identificare o correggere problemi relativi a materiale non idoneo.

L'equipaggiamento trovato non idoneo alla visita ispettiva, va sostituito o modificato dal detentore, e ri-sottoposto a controllo ispettivo prima di venire utilizzato sul campo di gara.

Ogni cambiamento o sostituzione di equipaggiamento dopo il passaggio della visita ispettiva, deve essere nuovamente sottoposto ad ispezione tecnica.

L'utilizzo di equipaggiamento non conforme al Regolamento viene penalizzato con la squalifica.

Il giudice alla partenza deve effettuare un'ispezione visiva/fisica delle protezioni indossate dall'atleta alla linea di partenza prima dell'inizio della gara ed ha il potere di impedire la partenza dell'atleta fin quando non indosserà un equipaggiamento di sicurezza adeguato.

#### 4- CRONOMETRAGGIO

---

Il cronometraggio è obbligatorio nelle gare individuali a cronometro.

Il cronometraggio elettronico (cancelletto o microchip) è obbligatorio nel formato minuti, secondi, centesimi di secondo (il migliaio di secondi può essere utilizzato, ma non è obbligatorio). Un cronometraggio manuale addizionale deve comunque essere previsto. In caso di malfunzionamento del cronometraggio elettronico, quello manuale viene considerato ufficiale.

#### 5- LIMITAZIONI DI RESPONSABILITA' PER ATLETI ED ORGANIZZATORI

---

Tutti i concorrenti partecipano sotto la propria responsabilità. Tutti i concorrenti dovrebbero essere consapevoli dei rischi a cui possono andare incontro durante una competizione. Ogni concorrente deve compilare e firmare una dichiarazione standard di scarico responsabilità. In assenza di tale dichiarazione, non potrà prendere parte alla gara.

#### 6- TASSA DI ISCRIZIONE

---

Non ci sono regole precise riguardo l'ammontare della tassa di iscrizione per gli atleti, tuttavia si raccomanda di mantenerla entro un range compreso tra 20 e 40 euro per eventi F.i.h.p. ricavati nell'ambito di gare nazionali o internazionali di downhill.

#### 7- REGOLE DI AMMISSIONE

---

Tutti i pattinatori (uomini o donne), in regola con il tesseramento F.I.H.P., che hanno inviato agli organizzatori il modulo di iscrizione correttamente compilato e nei tempi indicati dal Comitato organizzatore e sono in regola con il pagamento della tassa di iscrizione indicata dal Comitato organizzatore, sono ammessi a partecipare alla gara.

Età minima:

I concorrenti devono aver compiuto 14 anni al 1° gennaio dell'anno in cui il Campionato Italiano o i Campionati regionali si terranno.

Eccezioni all'età minima possono essere effettuate dall'organizzatore. I concorrenti non possono comunque avere meno di 8 anni di età.

## 7.1 Tesseramento

1. Possono svolgere attività agonistica, e sono quindi inquadrati nelle categorie indicate al successivo punto 7.2, tutti i tesserati alla FIHP con tale qualifica.
2. Tutte le richieste di nuovo tesseramento devono essere accompagnate dal certificato di nascita.
3. I tesserati alla FIHP sono tenuti all'osservanza delle vigenti leggi sulla tutela sanitaria delle attività sportive, specialmente in ordine agli accertamenti periodici della idoneità all'esercizio sportivo.
4. Le Società sono tenute a conservare, sotto la propria responsabilità, la documentazione relativa alle certificazioni sanitarie di tutti gli atleti tesserati, fermo restando che nessuna attività agonistica o anche soltanto di allenamento potrà essere svolta da chi non abbia ottenuto il prescritto certificato di idoneità o il cui certificato sia scaduto di validità.

## 7.2 Categorie

Sono previste le seguenti categorie per fascia di età:

Allievi:	Atleti che compiono 14 - 15 anni nell'anno sportivo in corso
Juniors:	Atleti che compiono 16 - 17 anni nell'anno sportivo in corso
Seniors:	Atleti che compiono 18 anni nell'anno sportivo in corso
Master Over 45:	Atleti che compiono 45 anni nell'anno sportivo in corso

Per gli atleti Over 45, l'iscrizione nella categoria "Master" è facoltativa; la scelta viene effettuata all'inizio di ogni anno e rimane valida per tutto l'anno in corso. Tale iscrizione è valida nel solo ambito della disciplina downhill ed è totalmente indipendente dal tipo di tesseramento nell'ambito di altre discipline F.I.H.P. (ad.es. un atleta tesserato "Master" nella corsa, potrà iscriversi come "Senior" nel downhill, nel medesimo anno)

Relativamente alla categoria Master, la stessa, a norma dell'art.41 dello Statuto Federale non rientra tra le categorie che attribuiscono punteggio in sede assembleare.

## 7.3. Atleti

L'Ufficio di gara può escludere un concorrente da un evento se questi sembra non essere in buone condizioni di salute fisica o mentale o se non possiede la preparazione tecnica necessaria o per qualsiasi altra ragione.

## 7.4. Immagine della disciplina e tenuta di gara

Il Direttore di Gara e/o l'Ufficio di gara si riserva il diritto di allontanare un concorrente da una competizione se la propria tenuta di gara (protezioni, tuta in lycra o tuta da moto, etc) non si presenta in condizioni accettabili o se può danneggiare l'immagine della disciplina o mettere in pericolo gli altri concorrenti. Si raccomanda l'uso di body in lycra a maniche lunghe o corte; è consentito l'uso di tute in pelle. Tali regole si applicano unicamente durante le prove cronometrate.

Si consente l'uso di T-shirts e pantaloncini corti o altri indumenti durante le discese di prova e riscaldamento o durante le gare a batterie (border cross).

Si sconsiglia fortemente l'uso di body in lycra mal riparati e l'uso di pantaloncini protettivi autocostruiti.

Si raccomanda fortemente il fair play e l'Ufficio di gara si riserva il diritto di escludere o bandire atleti che commettono scorrettezze o falli ripetutamente in una o più gare.

## 7.5 Obblighi dei concorrenti

7.5.1. Sarà responsabilità unica dell'atleta decidere se partecipare (o continuare a partecipare) o meno ad un evento.

7.5.2. Tutti i concorrenti devono conoscere l'ordine di partenza e presentarsi sulla linea di partenza al momento opportuno. Se un concorrente non si presenta dopo 3 chiamate, verrà escluso dalla manche (Possono esistere eccezioni in casi particolari previamente accordati con l'Ufficio di gara).

E' responsabilità dell'atleta essere al corrente di ogni cambiamento o annullamento. 7.5.3. Il concorrente deve competere utilizzando la propria forza e capacità, nel rispetto delle regole e in accordo con i principi del fair play e della sportività.

7.5.4. E' tenuto a conoscere e seguire il Regolamento della disciplina.

7.5.5. Deve attenersi alle indicazioni degli Ufficiali autorizzati.

7.5.6. Deve sottoscrivere lo scarico di responsabilità ad ogni evento.

7.5.7. Deve mantenere un comportamento educato e cortese.

## 8- GARA

---

### 8.1. Discese di prova e ispezione del percorso

L'organizzatore deve consentire un minimo di 3 discese di prova (da solo o in gruppi) per ciascun atleta. Ogni partecipante deve prendere parte ad almeno 1 discesa di prova per poter essere ammesso alle discese di qualifica.

L'apertura ufficiale della pista ha luogo al termine dell'ispezione della pista.

I concorrenti sorpresi a pattinare sul percorso prima dell'apertura ufficiale, saranno soggetti a squalifica.

Si raccomanda a tutti i concorrenti di prendere parte e agevolare le operazioni di ispezione del percorso.

### 8.2. Numeri di gara e Ordine di partenza

Tutti i concorrenti devono indossare il numero di gara in modo che risulti ben visibile ai giudici alla linea di partenza e di arrivo. E' fatto assoluto divieto di coprire il numero o i loghi di eventuali sponsor fatti stampare sul numero di gara dietro richiesta dell'organizzatore. I numeri di gara sono strettamente personali, qualsiasi scambio tra concorrenti darà luogo a squalifica. L'ordine di partenza viene deciso dal Direttore di Gara. Ciò verrà fatto tenendo in considerazione molti fattori tra cui la lunghezza del percorso, la presenza di eventuali tratti di pista pericolosi o l'eventuale programmazione di riprese televisive.

### 8.3. Regolamento delle gare a batterie (Border Cross)

#### 8.3.1 Partenza:

1. Il Giudice di Partenza chiama gli atleti, in base alla successione predisposta dalla Segreteria e li invita a posizionarsi dietro la linea di partenza del percorso assegnato, in attesa del comando "ATLETI A POSTO".

2. Con il comando "ATLETI A POSTO" gli atleti assumono la posizione di partenza.

3. Ad atleti fermi il Giudice, collocato in posizione equidistante dalle linee di partenza, segnala con il fischietto la partenza e/o rilascia l'elastico teso dinanzi ai concorrenti.

8.3.2. Contatto: Gli atleti che provocano deliberatamente un contatto con altri atleti allo scopo di ostacolarne la prestazione, verranno penalizzati.

8.3.3. Sorpasso: Il concorrente che supera un altro concorrente si assume la responsabilità di non urtare il concorrente che lo precedeva. In ogni caso, durante un sorpasso, il concorrente di testa non può prendere misure difensive come spostarsi sulla linea del concorrente che sta superando per impedirgli di raggiungere la testa del gruppo. Nel frattempo il concorrente che supera gli altri deve preoccuparsi di verificare che il passaggio sia **COMPLETAMENTE** libero prima di inserirsi sulla linea dei concorrenti alle sue spalle. Il concorrente che viola il protocollo di sorpasso, verrà penalizzato.

8.3.4. Contatto intenzionale: Il contatto, in parte, nelle gare in cui gli atleti sono molto vicini, può essere naturale e inevitabile. I concorrenti che intenzionalmente bloccano o provocano la caduta di altri concorrenti, saranno penalizzati. Il contatto deliberato ed aggressivo non è consentito e può essere causa di squalifica.

8.3.5. Blocco intenzionale: Il blocco intenzionale di un altro concorrente è proibito e può essere penalizzato fino alla squalifica.

8.3.6. Condotta aggressiva: Non è consentita una condotta di gara aggressiva o pericolosa; il concorrente che contravviene a tale indicazione può essere penalizzato fino alla squalifica.

8.3.7. Arrivo: L'arrivo ufficiale si ha quando una parte del corpo o il pattino di un atleta tagliano la linea di arrivo. I concorrenti devono indossare correttamente tutte le protezioni quando tagliano la linea di arrivo, per poter ottenere il proprio piazzamento. Il concorrente che gareggia privo di parti essenziali dell'equipaggiamento di sicurezza o con parti esso fuori sede (compresa la fibbia del casco), verrà squalificato.

8.3.8. Batteria Finale: Durante lo svolgimento della batteria finale dell'Inline Cross sarebbe auspicabile che ciascuno dei 4 concorrenti della finale indossi una telecamera (GoPro). Le immagini così ottenute potranno essere utilizzate in caso di contestazioni, cadute, condotta antisportiva, etc...

8.3.9 Numero minimo di partecipanti: La gara di downhill a batterie avrà luogo con un numero minimo di 3 partecipanti.

Per tutto quanto non espressamente indicato nel presente Regolamento, si fa riferimento al Regolamento Tecnico della Corsa attualmente in vigore.