FEDERAZIONE ITALIANA SPORT ROTELLISTICI

HOCKEY INLINE
COMUNICATO UFFICIALE

VIALE TIZIANO, 74 - 00196 - ROMA • T. +39 06 91684012
F. +39 0691684029 • hockey@fisr.it • www.fisr.it

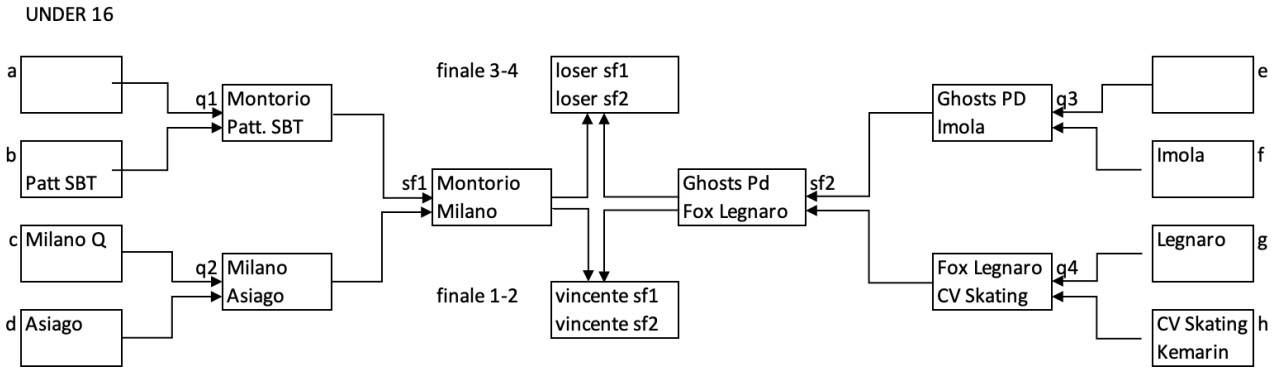
n. 025 – del 05/10/2020

FASI FINALI CAMPIONATI NAZIONALI GIOVANILI 2019/20
FINAL FOUR UNDER 16 – PADOVA 11 OTTOBRE 2020

In relazione ai comunicati n. 44 del 24/07/2020 e n. 05 del 13/08/2020, visti i passaggi di turno di cui ai CU n. 015, n. 017 e n. 021 che stabiliscono le qualificate alla Final Four Scudetto della categoria UNDER 16:

Vincente Q1: Bludogs Montorio
Vincente Q2: Milano Quanta
Vincente Q3: Ghosts Padova
Vincente Q4: Legnaro PGS 2000

In base allo schema sotto riportato:



si determinano gli abbinamenti delle Semifinali scudetto:

Semifinale 1: Bludogs Montorio vs Milano Quanta
Semifinale 2: Ghosts Padova vs Legnaro PGS 2000

Logistica e Formula - La Final Four si svolgerà in data 11 ottobre 2020 presso il Pala Raciti, sito in via Pelosa a Padova, e prevede lo svolgimento di due Semifinali in gara unica e di due Finali (sempre in gara unica) per:

- assegnazione della medaglia di bronzo (fra le perdenti delle semifinali)
- assegnazione del titolo di Campione d'Italia 2019/20 (fra le vincenti delle semifinali).

Le gare si articoleranno secondo i seguenti orari:

Semifinale 1: ore 11.00
Semifinale 2: ore 12.45
Finale 3-4 posto: ore 15.45
Finale 1-2 posto: ore 17.30

Si intendono a carico della società organizzatrice GHOSTS PADOVA i costi relativi a:

- Affitto impianto di gara
- Servizio medico
- Servizio referto e cronometro
- Produzione Streaming dell'evento

Sono da suddividere fra le partecipanti i costi relativi all'arbitraggio (seguirà specifica mail alle società con designazioni ed importi)

MODALITÀ SVOLGIMENTO GARE – FINAL FOUR UNDER 16

Verranno disputate 4 gare singole (2 semifinali e 2 finali) di **due tempi da 20 minuti** ciascuno. La durata dell'intervallo tra i due tempi di gioco è di 7 minuti. Le gare NON possono finire in parità. La durata dell'intervallo prima dell'eventuale overtime è di 3 minuti. La durata dell'**overtime è di 10 minuti** e si giocherà in 3 vs 3 con la formula del Golden Goal. In caso di ulteriore parità dopo l'overtime si passerà ai tiri di rigore. Sono previsti 3 time-out a squadra / partita da potersi chiamare in ogni momento della gara, overtime incluso.

Nella sola gara per il 3-4 posto, in caso di parità dopo i tempi regolamentari, si passera direttamente ai tiri di rigore.

MODALITÀ ESECUZIONE TIRI DI RIGORE

1. I tiri verranno effettuati in entrambe le zone di difesa del campo di gioco.

2. La procedura inizierà con tre (3) differenti tiratori per ogni squadra che si alterneranno nei tiri, senza necessità di preventiva nomina. Possono partecipare ai Tiri di rigore i quattro portieri e tutti i giocatori di movimento di entrambe le squadre elencati nel Foglio di Arbitraggio di quell'incontro con l'esclusione di quelli indicati nel successivo punto 3.

3. Qualsiasi giocatore che non abbia terminato di scontare la sua penalità durante il tempo regolamentare o il "Tempo Supplementare", non potrà partecipare ai Tiri di Rigore, e dovrà quindi rimanere in panca puniti o potrà recarsi allo spogliatoio. I giocatori che dovessero ricevere

una penalità durante la fase dei tiri di rigore verranno inviati direttamente allo spogliatoio.

4. L'Arbitro inviterà i due Capitani al centro del campo e con il lancio della moneta stabilirà quale squadra inizierà per prima. Il vincitore del lancio della moneta potrà scegliere l'ordine di tiro delle squadre.

5. I portieri difenderanno la stessa porta difesa durante il 2° tempo o eventualmente quello supplementare.

6. I portieri di entrambe le squadre potranno essere cambiati dopo ogni tiro.

7. I tiri verranno effettuati nel rispetto dell'art. 6.1.8 del Regolamento di gioco FISR

8. I giocatori di entrambe le squadre eseguiranno i tiri alternandosi fino a che il goal che darà la matematica certezza della vittoria non verrà segnato. I tiri che rimarranno a quel punto da tirare, non dovranno essere tirati.

9. Se dopo i tre (3) tiri le squadre saranno ancora in parità, si procederà con il "tiebreak" effettuato da un giocatore scelto di volta in volta da entrambe le squadre. I tiri di "tiebreak" saranno iniziati dalla squadra che aveva iniziato per seconda la prima serie di tiri. Nei tiri del "tie-break" una squadra potrà usare giocatori diversi o uno stesso giocatore. L'incontro avrà fine non appena il singolo turno di tiro non terminerà in parità ma si risolverà con un risultato positivo per l'una o l'altra squadra

10. Solo il gol decisivo conterà per il risultato finale della partita e sarà accreditato al giocatore che lo realizzerà ed addebitato al portiere avversario.

11. Se una squadra si rifiuta di partecipare ai tiri di rigore l'incontro verrà dichiarato perso per questa squadra e l'altra squadra riceverà 3 punti per la vittoria. se un giocatore si rifiuta di tirare il rigore verrà indicato come "non segnato" per la sua squadra.

Il Segretario Generale
(Angelo Iezzi)