



n. 035 – del 17/10/2020

## **FASI FINALI CAMPIONATI NAZIONALI GIOVANILI 2019-2020 FINAL FOUR UNDER 14 – PADOVA 18 OTTOBRE 2020 NUOVA FORMULA**

In relazione al comunicato n. 30 del 09.10.2020 e alla successiva comunicazione via mail pervenuta in data odierna ore 12.32 da parte della società 0522 - Draghi Torino in cui la stessa richiede il rinvio della Final Four, essendo nella situazione di avere diversi tesserati sottoposti a provvedimenti restrittivi da parte della locale ASL e di non essere conseguentemente in grado di arrivare al numero minimo di giocatori da doversi schierare in gara;

**considerate** le tempistiche attuali che vedono l'inizio della manifestazione fissato a meno di 22 ore dalla comunicazione dei Draghi Torino e l'andamento dei contagi che non lasciano ipotizzare tempistiche concrete per un eventuale recupero della manifestazione;

**visti** gli articoli 3, 7 e 8 della "Regolamentazione Straordinaria per il Rinvio e il Recupero delle Partite dovuti a Covid19 – Hockey Inline" pubblicata in calce al "Protocollo di regolamentazione delle misure per il contrasto ed il contenimento della Diffusione del Covid-19 nella Organizzazione di Gare Ufficiali e Amichevoli di Hockey Inline" si determina **l'esclusione** della società Draghi Torino dalla manifestazione e si ridetermina la formula della manifestazione secondo quanto segue:

**Logistica e Formula** – La fase finale del campionato nazionale U14 si svolgerà in data 18 ottobre 2020 presso il Pala Travain, sito in Pelosa – loc Brentelle a Padova e prevede lo svolgimento di un girone all'italiana con gare di sola andata e classifica risultante per:

- assegnazione della medaglia di bronzo alla terza classificata del girone;
- assegnazione della medaglia di argento alla seconda classificata del girone;
- assegnazione della medaglia d'oro e del titolo di Campione d'Italia 2019-2020 alla prima classificata del girone;

Le gare si articoleranno secondo i seguenti orari:

Prima partita: ore 10.00 Asiago Vipers – Sporting Treviso  
Seconda partita: ore 13.00 Sporting Treviso – Legnaro PGS 2000  
Terza partita: ore 16.00 Legnaro PGS 2000 – Asiago Vipers

Si intendono a carico della società organizzatrice GHOSTS PADOVA i costi relativi a:

- Affitto impianto di gara
- Servizio medico
- Servizio referto e cronometro
- Produzione Streaming delle gare

Sono da suddividere fra le partecipanti i costi relativi all'arbitraggio (seguirà specifica mail alle società con designazioni ed importi)

#### **MODALITA' SVOLGIMENTO GARE – UNDER 14**

Verranno disputate 3 gare singole di **due tempi da 20 minuti** ciascuno. La durata dell'intervallo tra i due tempi di gioco è di 7 minuti. Le gare NON possono finire in parità. La durata dell'intervallo prima dell'eventuale overtime è di 3 min. La durata dell'**overtime è di 10 minuti** e si giocherà in 3 vs 3 con la formula del Golden Goal. In caso di ulteriore parità dopo l'overtime si passerà ai tiri di rigore. Sono previsti 2 time-out a squadra / partita da potersi chiamare in ogni momento della gara, overtime incluso.

#### **MODALITA' ESECUZIONE TIRI DI RIGORE**

1. I tiri verranno effettuati in entrambe le zone di difesa del campo di gioco.
2. La procedura inizierà con tre (3) differenti tiratori per ogni squadra che si alterneranno nei tiri, senza necessità di preventiva nomina. Possono partecipare ai Tiri di rigore i quattro portieri e tutti i giocatori di movimento di entrambe le squadre elencati nel Foglio di Arbitraggio di quell'incontro con l'esclusione di quelli indicati nel successivo punto 3.
3. Qualsiasi giocatore che non abbia terminato di scontare la sua penalità durante il tempo regolamentare o il "Tempo Supplementare", non potrà partecipare ai Tiri di Rigore, e dovrà quindi rimanere in panca puniti o potrà recarsi allo spogliatoio. I giocatori che dovessero ricevere una penalità durante la fase dei tiri di rigore verranno inviati direttamente allo spogliatoio.

4. L'Arbitro inviterà i due Capitani al centro del campo e con il lancio della moneta stabilirà quale squadra inizierà per prima. Il vincitore del lancio della moneta potrà scegliere l'ordine di tiro delle squadre.

5. I portieri difenderanno la stessa porta difesa durante il 2° tempo o eventualmente quello supplementare.

6. I portieri di entrambe le squadre potranno essere cambiati dopo ogni tiro.

7. I tiri verranno effettuati nel rispetto dell'art. 6.1.8 del Regolamento di gioco FISR

8. I giocatori di entrambe le squadre eseguiranno i tiri alternandosi fino a che il goal che darà la matematica certezza della vittoria non verrà segnato. I tiri che rimarranno a quel punto da tirare, non dovranno essere tirati.

9. Se dopo i tre (3) tiri le squadre saranno ancora in parità, si procederà con il "tiebreak" effettuato da un giocatore scelto di volta in volta da entrambe le squadre. I tiri di "tiebreak" saranno iniziati dalla squadra che aveva iniziato per seconda la prima serie di tiri. Nei tiri del "tie-break" una squadra potrà usare giocatori diversi o uno stesso giocatore. L'incontro avrà fine non appena il singolo turno di tiro non terminerà in parità ma si risolverà con un risultato positivo per l'una o l'altra squadra

10. Solo il gol decisivo conterà per il risultato finale della partita e sarà accreditato al giocatore che lo realizzerà ed addebitato al portiere avversario.

11. Se una squadra si rifiuta di partecipare ai tiri di rigore l'incontro verrà dichiarato perso per questa squadra e l'altra squadra riceverà 3 punti per la vittoria. se un giocatore si rifiuta di tirare il rigore verrà indicato come "non segnato" per la sua squadra.

I casi di parità in classifica di 2 o più squadre si risolveranno in osservanza dell'Art. 11 RGC di seguito riportato:

**Art. 11) Parità in classifica** - Se due o più squadre terminano in classifica a parità di punteggio, l'attribuzione dei rispettivi posti nella classifica stessa sarà determinata:

- a) Dal punteggio conseguito negli incontri diretti;
- b) Dalla differenza reti relativa a tali incontri;

- c) In caso di perdurante parità, la classifica sarà determinata sulla base della differenza reti relativa a tutti gli incontri disputati;
- d) Persistendo la situazione di parità, la classifica sarà determinata in base al minor numero delle reti subite in tutti gli incontri disputati;
- e) Infine, perdurando la parità saranno classificati a pari merito e ove occorra necessariamente stabilire una precedenza questa sarà determinata per sorteggio; se si trattasse di posti relativi a promozioni o retrocessioni si darà invece luogo ad incontri di spareggio come previsto al successivo articolo 12.

**NB.** Nel momento in cui una squadra viene esclusa dai criteri sopra definiti (indipendentemente che sia la miglior classificata o la peggior classificata), per classificare le squadre rimanenti si ritorna al punto a) (punteggio conseguito negli scontri diretti). Tale operazione verrà ripetuta fino alla definizione completa della classifica.

**Il Segretario Generale  
(Angelo Iezzi)**