COMUNICATO UFFICIALE 2021

N° 81 - 19 Maggio 2021
HOCKEY INLINE

FINALI NAZIONALI CAMPIONATI GIOVANILI 2020-2021
CATEGORIA UNDER 18 ELITE
IRG – (FORLI') 11-12-13 GIUGNO 2021

In relazione ai comunicati n. 54 del 02/02/2021 e n. 71 del 22/04/2021, si comunicano le date di gioco e le specifiche normative della Finale Nazionale per l'assegnazione del titolo di Campione d'Italia della categoria Under 18 ELITE che si terrà nel contesto degli **ITALIAN ROLLER GAMES** di Riccione (location gare HIL, Forlì) nei giorni 11-12-13 Giugno 2021.

IMPIANTO GARE: Pattinodromo comunale di Forlì – Via Ribolle – Località "Parco Incontro". Dimensioni pista 25-50, fondo cemento al quarzo.

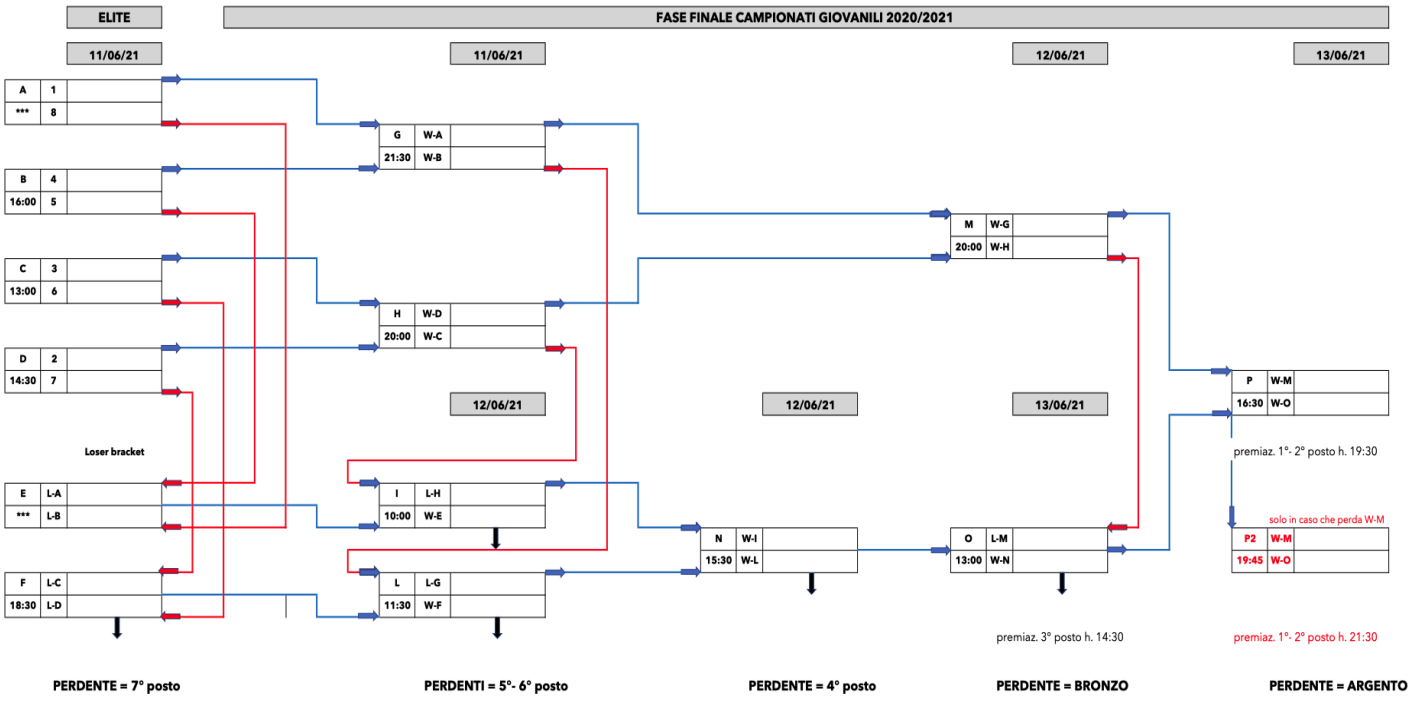
La formula della manifestazione prevede la costruzione un tabellone a "doppio KO" con gli abbinamenti iniziali sul modello dei quarti di finale dei playoff a 8 squadre (1-8, 2-7, 3-6, 4-5). Le squadre vincenti proseguiranno nella parte "alta" del tabellone mentre le squadre perdenti verranno, di volta in volta, inserite nella parte "bassa" del tabellone. Essendo 7 le squadre partecipanti alla manifestazione, la prima classificata al termine della stagione regolare sarà direttamente promossa alla gara successiva contro la vincente dello scontro 4-5). Ogni squadra sarà definitivamente eliminata dalla manifestazione alla seconda sconfitta maturata nel torneo. La gara di Finale, dovesse vincere la formazione proveniente dal girone dei perdenti, sarà replicata in una sorta di "Gara 2" in cui verrà assegnato lo Scudetto.

1. MODALITA' DISPUTA INCONTRI CATEGORIA UNDER 18 ELITE

Verranno disputate gare di due tempi da **20 minuti** ciascuno. La durata dell'intervallo tra i due tempi di gioco è di **7** minuti. In caso di parità al termine dei tempi regolamentari, dopo un intervallo di **3** minuti, si passerà ad un tempo supplementare di **5 minuti** che si giocherà in 3 vs 3 con la formula del Golden Goal. In caso di ulteriore parità dopo l'overtime si passerà ai tiri di rigore così come regolamentato al successivo **Punto 2.** Sono previsti **2 time-out** a squadra da potersi chiamare in ogni momento della gara, overtime incluso.
Finale 1°- 2° posto - Verrà disputata una gara di due tempi da **20 minuti** ciascuno. La durata dell'intervallo tra i due tempi di gioco è di **7** minuti. In caso di parità al termine dei tempi regolamentari, dopo un intervallo di **3** minuti, si passerà ad un tempo supplementare di **10 minuti** che si giocherà in 3 vs 3 con la formula del Golden Goal. Sono previsti **2 time-out** a squadra da potersi chiamare in ogni momento della gara, overtime incluso.

NB. Nelle gare decisive per assegnazione del titolo, finito il primo overtime e passati i 3 minuti di intervallo, si procederà ad un nuovo overtime di 10 minuti con la regola del golden goal nel quale entrambe le squadre schiereranno 3 giocatori di movimento oltre il portiere. Tale procedura si ripeterà fino alla marcatura di una rete da parte di una delle due squadre che decreterà la fine dell'incontro. Non si effettuano i tiri di rigore.

1.1 SCHEMA E DATE GARE - CATEGORIA UNDER 18 ELITE



2. MODALITA' ESECUZIONE TIRI DI RIGORE (come da CU n.71)

1. I tiri verranno effettuati in entrambe le zone di difesa del campo di gioco.

2. La procedura inizierà con tre (3) differenti tiratori per ogni squadra che si alterneranno nei tiri, senza necessità di preventiva nomina. Possono partecipare ai Tiri di rigore i quattro portieri e tutti i giocatori di movimento di entrambe le squadre elencati nel Foglio di Arbitraggio di quell'incontro con l'esclusione di quelli indicati nel successivo punto 3.

3. Qualsiasi giocatore che non abbia terminato di scontare la sua penalità durante il tempo regolamentare o il "Tempo Supplementare", non potrà partecipare ai Tiri di Rigore, e dovrà quindi rimanere in panca puniti o potrà recarsi allo spogliatoio. I giocatori che dovessero ricevere una penalità durante la fase dei tiri di rigore verranno inviati direttamente allo spogliatoio.

4. L'Arbitro inviterà i due Capitani al centro del campo e con il lancio della moneta stabilirà quale squadra inizierà per prima. Il vincitore del lancio della moneta potrà scegliere l'ordine di tiro delle squadre.

5. I portieri difenderanno la stessa porta difesa durante il 2° tempo o eventualmente quello supplementare.

6. I portieri di entrambe le squadre potranno essere cambiati dopo ogni tiro.

7. I tiri verranno effettuati nel rispetto dell'art. 6.1.8 del Regolamento di gioco FISR

8. I giocatori di entrambe le squadre eseguiranno i tiri alternandosi fino a che il goal che darà la matematica certezza della vittoria non verrà segnato. I tiri che rimarranno a quel punto da tirare, non dovranno essere tirati.

9. Se dopo i tre (3) tiri le squadre saranno ancora in parità, si procederà con il "tiebreak" effettuato da un giocatore scelto di volta in volta da entrambe le squadre. I tiri di "tiebreak" saranno iniziati dalla squadra che aveva iniziato per seconda la prima serie di tiri. Nei tiri del "tie-break" una squadra potrà usare giocatori diversi o uno stesso giocatore. L'incontro avrà fine non appena il singolo turno di tiro non terminerà in parità ma si risolverà con un risultato positivo per l'una o l'altra squadra

10. Solo il gol decisivo conterà per il risultato finale della partita e sarà accreditato al giocatore che lo realizzerà ed addebitato al portiere avversario.

11. Se una squadra si rifiuta di partecipare ai tiri di rigore l'incontro verrà dichiarato perso per questa squadra e l'altra squadra riceverà 3 punti per la vittoria. se un giocatore si rifiuta di tirare il rigore verrà indicato come "non segnato" per la sua squadra.

LOGISTICA Italian Roller Games
Si richiama quanto già riportato nel comunicato del 16 aprile degli IRG.
Al fine della gestione degli ingressi negli impianti e nelle aree di gara tutti i partecipanti dovranno essere accreditati e riceveranno il badge di **accredito degli IRG** al loro arrivo.

Per questo motivo il **punto di registrazione iniziale e obbligatorio,** per tutti i partecipanti, e presso il partner ufficiale della FISR "**Promhotels – Riccione Sport"**, che raccoglierà le prime informazioni che FISR utilizzerà poi per la realizzazione degli accrediti e per la conferma sulle iscrizioni alle gare.
Promhotels fornirà anche tutte le informazioni necessarie al soggiorno.
Pertanto appena sarete nelle condizioni di definire la vostra trasferta dovrete contattare Promhotels – Riccione Sport:

- se non avete necessità di pernotto (local):
  telefonicamente al numero **0541/604160** o inviando una mail a irg2021@promhotelsriccione.it;

- se avete necessità di pernotto, in una qualsiasi delle sedi di gara:
  o tramite il sito dedicato: https://italianrollergames.emiliaromagnawelcome.com
  o off-line tramite i contatti indicati sopra.

A tutti i registrati (local e non) verrà rilasciato un codice di registrazione che sarà inviato a FISR.

Il sito dedicato degli IRG: www.italianrollergames.it.

SEGUIRANNO A BREVE COMUNICAZIONI INERENTI TUTTI I PROTOCOLLI COVID 19 CHE SARANNO APPICATI PER GLI ITALIAN ROLLER GAMES.

Il Segretario Generale
(Angelo Iezzi)