

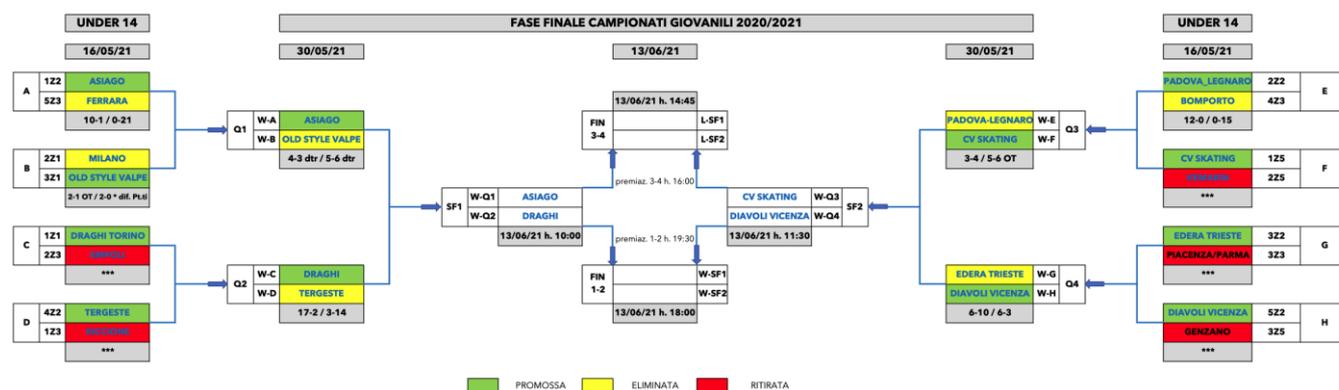
N° 92 - 10 Giugno 2021
HOCKEY INLINE

FASI FINALI CAMPIONATI NAZIONALI GIOVANILI 2020/2021 - FINAL FOUR UNDER 14 - FORLI' 13 GIUGNO 2021

In relazione ai comunicati n. 54 del 02/02/2021, n. 71 del 22/04/2021 e n. 72 del 03/05/2021, visti i passaggi di turno stabiliscono le qualificate alla Final Four Scudetto della categoria UNDER 14:

- Vincente Q1: Asiago Vipers
- Vincente Q2: Draghi Torino
- Vincente Q3: CV Skating
- Vincente Q4: Diavoli vicenza

In base allo schema sotto riportato:



si determinano gli abbinamenti delle semifinali scudetto:

- Semifinale 1: Asiago Vipers vs Draghi Torino
- Semifinale 2: CV Skating vs Diavoli Vicenza



Logistica e Formula - La Final Four si svolgerà in data 13 giugno 2021 presso il Pattinodromo Comunale, sito in via Ribolle, 74 a Forlì e prevede lo svolgimento di due semifinali in gara unica e di due finali (sempre in gara unica) per:

- assegnazione della medaglia di bronzo (fra le perdenti delle semifinali)
- assegnazione del titolo di Campione d'Italia 2020-2021 (fra le vincenti delle semifinali).

Le gare si articoleranno secondo i seguenti orari:

Semifinale 1: ore 10.00

Semifinale 2: ore 11.30

Finale 3-4 posto: ore 14.45

Finale 1-2 posto: ore 18.00

MODALITA' SVOLGIMENTO GARE – FINAL FOUR UNDER 14

Verranno disputate 4 gare singole (2 semifinali e 2 finali) di **due tempi da 20 minuti** ciascuno. La durata dell'intervallo tra i due tempi di gioco è di 7 minuti. Le gare NON possono finire in parità. La durata dell'intervallo prima dell'eventuale overtime è di 3 min. La durata dell'**overtime è di 5 minuti** e si giocherà in 3 vs 3 con la formula del Golden Goal. In caso di ulteriore parità dopo l'overtime si passerà ai tiri di rigore. Sono previsti 2 time-out a squadra / partita da potersi chiamare in ogni momento della gara, overtime incluso.

Nella gara per il 3-4 posto, in caso di parità dopo i tempi regolamentari, si passerà direttamente ai tiri di rigore.

NB. Nelle **gare decisive** per assegnazione del titolo (Finale Scudetto) finito il primo overtime di **10 minuti** (in 3 contro 3) e passati i 3 minuti di intervallo, si procederà ad un nuovo overtime di 10 minuti con la regola del Golden goal nel quale entrambe le squadre schiereranno 3 giocatori di movimento oltre il portiere. Tale procedura si ripeterà fino alla marcatura di una rete da parte di una delle due squadre che decreterà la fine dell'incontro. Non si effettueranno i tiri di rigore.

MODALITA' ESECUZIONE TIRI DI RIGORE

1. I tiri verranno effettuati in entrambe le zone di difesa del campo di gioco.
2. La procedura inizierà con tre (3) differenti tiratori per ogni squadra che si alterneranno nei tiri, senza necessità di preventiva nomina. Possono partecipare ai Tiri di rigore i quattro portieri e tutti i giocatori di movimento di entrambe le squadre elencati nel Foglio di Arbitraggio di quell'incontro con l'esclusione di quelli indicati nel successivo punto 3.
3. Qualsiasi giocatore che non abbia terminato di scontare la sua penalità durante il tempo regolamentare o il "Tempo Supplementare", non potrà partecipare ai Tiri di Rigore, e dovrà quindi rimanere in panca puniti o potrà recarsi allo spogliatoio. I giocatori che dovessero ricevere una penalità durante la fase dei tiri di rigore verranno inviati direttamente allo spogliatoio.
4. L'Arbitro inviterà i due Capitani al centro del campo e con il lancio della moneta stabilirà quale squadra inizierà per prima. Il vincitore del lancio della moneta potrà scegliere l'ordine di tiro delle squadre.
5. I portieri difenderanno la stessa porta difesa durante il 2° tempo o eventualmente quello supplementare.
6. I portieri di entrambe le squadre potranno essere cambiati dopo ogni tiro.
7. I tiri verranno effettuati nel rispetto dell'art. 6.1.8 del Regolamento di gioco FISR
8. I giocatori di entrambe le squadre eseguiranno i tiri alternandosi fino a che il goal che darà la matematica certezza della vittoria non verrà segnato. I tiri che rimarranno a quel punto da tirare, non dovranno essere tirati.
9. Se dopo i tre (3) tiri le squadre saranno ancora in parità, si procederà con il "tiebreak" effettuato da un giocatore scelto di volta in volta da entrambe le squadre. I tiri di "tiebreak" saranno iniziati dalla squadra che aveva iniziato per

seconda la prima serie di tiri. Nei tiri del “tie-break” una squadra potrà usare giocatori diversi o uno stesso giocatore. L'incontro avrà fine non appena il singolo turno di tiro non terminerà in parità ma si risolverà con un risultato positivo per l'una o l'altra squadra

10. Solo il gol decisivo conterà per il risultato finale della partita e sarà accreditato al giocatore che lo realizzerà ed addebitato al portiere avversario.

11. Se una squadra si rifiuta di partecipare ai tiri di rigore l'incontro verrà dichiarato perso per questa squadra e l'altra squadra riceverà 3 punti per la vittoria. se un giocatore si rifiuta di tirare il rigore verrà indicato come “non segnato” per la sua squadra.

LOGISTICA Italian Roller Games

Si richiama quanto già riportato nel comunicato del 16 aprile degli IRG.

Al fine della gestione degli ingressi negli impianti e nelle aree di gara tutti i partecipanti dovranno essere accreditati e riceveranno il badge di **accredito degli IRG** al loro arrivo.

Per questo motivo il **punto di registrazione iniziale e obbligatorio**, per tutti i partecipanti, e presso il partner ufficiale della FISR “**Promhotels – Riccione Sport**”, che raccoglierà le prime informazioni che FISR utilizzerà poi per la realizzazione degli accrediti e per la conferma sulle iscrizioni alle gare.

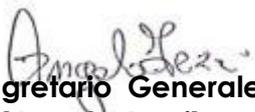
Promhotels fornirà anche tutte le informazioni necessarie al soggiorno.

Pertanto appena sarete nelle condizioni di definire la vostra trasferta dovrete contattare Promhotels – Riccione Sport:

- se non avete necessità di pernottare (local):
telefonicamente al numero **0541/604160** o inviando una mail a irg2021@promhotelsriccione.it;
- se avete necessità di pernottare, in una qualsiasi delle sedi di gara:
o tramite il sito dedicato:
<https://italianrollergames.emiliaromagnawelcome.com> o off-line tramite i contatti indicati sopra.

A tutti i registrati (local e non) verrà rilasciato un codice di registrazione che sarà inviato a FISR.

Il sito dedicato degli IRG: www.italianrollergames.it.


Il Segretario Generale
(Angelo Iezzi)