FEDERAZIONE ITALIANA SPORT ROTELLISTICI
HOCKEY PISTA
COMUNICATO UFFICIALE
VIALE TIZIANO, 74 - 00196 - ROMA • T. +39 06 91684012
F. +39 0691684029 • hockey@fisr.it • www.fisr.it

n. 25 – del 22/09/2021

DISPOSIZIONI PARTICOLARI PER I CAMPIONATI ITALIANI DI HOCKEY SU PISTA

Si dispongono le seguenti misure che entrano immediatamente in vigore in tutti i campionati agonistici.

CONTROLLO DEI TEMPI DELLE ESPULSIONI E DELLE INFERIORITA' NUMERICHE

In considerazione delle modifiche apportate al regolamento di gioco (in particolare l'abolizione dell'ex art. 36 sulle procedure di correzione degli errori tecnici), del fatto che nei campionati FISR la composizione della squadra arbitrale non rispecchia appieno quanto previsto dall'art. 1 del manuale di arbitraggio e che, in particolare, il cronometrista può essere un dirigente di società abilitato al ruolo, si dispone quanto segue.
La responsabilità dell'entrata anticipata in pista di un giocatore nel corso di un periodo di inferiorità numerica e il ritorno anticipato sulla panchina delle riserve di un giocatore espulso temporaneamente sono sempre da attribuire alla squadra cui appartengono i giocatori, con tutte le conseguenze del caso in termini tecnici e disciplinari.
E' compito del dirigente accompagnatore o di altri tesserati della squadra presenti in panchina gestire i tempi di espulsione e/o di inferiorità numerica della propria squadra in applicazione di quanto previsto dal regolamento.
Il dirigente accompagnatore può rivolgersi al tavolo ufficiale di gara esclusivamente per confrontare le proprie previsioni sui tempi con quelle del tavolo, fermo restando che, in caso di errore, la responsabilità ultima è sempre da attribuire al dirigente stesso.

RICHIESTA DI TIME OUT A GIOCO FERMO IN OCCASIONE DI TIRI DIRETTI O TIRI DI RIGORE

A precisazione di quanto previsto dall'art. 9.2 del Regolamento di gioco, in occasione di una interruzione del gioco per la concessione di un tiro diretto o di un tiro di rigore, il tavolo ufficiale di gara non concederà immediatamente il time out se i giocatori e gli arbitri sono già nella posizione prevista per l'esecuzione del tiro, anche se l'esecuzione stessa non è ancora iniziata. Inoltre, il time out non sarà concesso tra l'esecuzione del tiro e la sua eventuale ripetizione.

INTERVENTO ACCIDENTALE DELL'ARBITRO NEL GIOCO

Nei casi in cui, durante un'azione di gioco, la pallina colpisce accidentalmente l'arbitro, quest'ultimo si comporterà come di seguito indicato:

a) se la pallina rimane alla squadra che ne detiene il possesso, concederà il vantaggio.
b) se la pallina, a causa del tocco fortuito, non rimane in possesso della squadra che ne aveva il controllo, fermerà il gioco e concederà un tiro indiretto a favore di quest'ultima dal punto nel quale è avvenuto il tocco accidentale.
c) se la pallina, a causa del tocco fortuito, rimane in possesso della squadra che ne aveva il controllo, ma le creasse un evidente vantaggio, fermerà il gioco e concederà un tiro indiretto nel punto nel quale è avvenuto il tocco accidentale per quest'ultima.

RICORSO ALLA PROVA TV PER ATTI DI VIOLENZA SFUGGITI AL CONTROLLO DEGLI ARBITRI

Limitatamente all'attività di Serie A1 (Supercoppa, Campionato, Coppa Italia) e alle gare delle altre categorie per le quali è previsto l'obbligo di diretta streaming sulla piattaforma FISR TV, il Settore Tecnico segnalerà alla giustizia sportiva episodi di violenza che non siano stati oggetto di valutazione da parte degli arbitri poichè sfuggiti al loro controllo.

VARIAZIONE AL CU 10 DEL 26/07/2021 (GIOCO A ZONA E BLOCCHI NELLE CATEGORIE UNDER 11 E UNDER 13)

Sono apportate le seguenti modiche (sottolineate nel testo).

TIPOLOGIA DI FALLO E SANZIONE RELATIVA

Se una squadra (Under 11 o Under 13) si dispone a zona senza essere in inferiorità numerica, l'arbitro interromperà il gioco per assegnare un fallo tecnico contro la squadra che difende a zona e una ammonizione verbale all'allenatore. Il gioco riprenderà con un tiro indiretto da uno degli angoli alti dell'area di rigore.

Se una squadra U11 utilizza i blocchi in fase offensiva, l'arbitro interromperà il gioco per assegnare un fallo di squadra contro quella squadra. Il gioco riprenderà con un tiro indiretto nel punto in cui è stato effettuato il blocco. Se il blocco avviene nell'area della squadra che commette il fallo, si riprenderà con un tiro indiretto dal vertice dell'area di rigore più vicino.

Il Segretario Generale
Angelo Iezzi