

HOCKEY PISTA

Norme per attività Amatori & Veterani 2022/23



SOMMARIO

PREMESSA	3
1. DEFINIZIONE DELL'ATTIVITA'	3
2. ISCRIZIONE DELLE SQUADRE	3
3. CATEGORIE DEGLI ATLETI E LIMITI AL LORO UTILIZZO	3
3.1 CATEGORIE DEGLI ATLETI	3
3.1.1 <i>Limiti al tesseramento e all'utilizzo degli atleti</i>	3
3.2 TESSERAMENTO DEGLI ATLETI.....	4
3.3 TRASFERIMENTI DEGLI ATLETI AMATORI E VETERANI.....	4
3.4 CERTIFICAZIONE MEDICA OBBLIGATORIA	4
4. ORGANIZZAZIONE DEL CAMPIONATO	4
4.1 FASE UNO: GIRONI ZONALI.....	4
4.1.1 <i>Variazioni al calendario della fase zonale dopo la sua pubblicazione</i>	5
4.2 FASE DUE: FINALI NAZIONALI.....	5
5. ARBITRI.....	5
6. INTEGRAZIONI E DEROGHE RISPETTO AI REGOLAMENTI	5
6.1 INTEGRAZIONI E DEROGHE AL REGOLAMENTO GARE E CAMPIONATI	5
6.2 INTEGRAZIONI E DEROGHE AL REGOLAMENTO DI GIOCO.....	6
6.3 DEROGHE AL REGOLAMENTO TECNICO	7
7. RECAPITI	7

PREMESSA

Il presente documento contiene le principali informazioni relative ai Campionati Amatori, Veterani e Master di Hockey su Pista organizzati dalla FISR per la stagione 2022/23.

I dirigenti incaricati di organizzare l'attività delle società sportive o dei gruppi di atleti sono invitati a leggere attentamente quanto riportato in questo documento.

1. DEFINIZIONE DELL'ATTIVITA'

Nell'ambito delle attività non agonistiche, FISR indice i **Campionati Amatori, Veterani e Master** di hockey su pista da svolgere nel periodo compreso tra maggio e luglio 2023 secondo le norme contenute in questo regolamento, nel regolamento gare e campionati, nel regolamento di gioco e nel regolamento tecnico.

In questa stagione le categorie saranno tre: Amatori Under 40, Veterani Over 40 e Master Over 50. L'organizzazione e la gestione dei tre campionati sono affidate al Settore Tecnico che individua al suo interno le figure a ciò delegate.

2. ISCRIZIONE DELLE SQUADRE

Ai Campionati Amatori, Veterani e Master possono iscriversi:

- le società regolarmente affiliate a FISR
- le aggregazioni temporanee di atleti

Per iscriversi ai campionati Amatori, Veterani e Master è obbligatorio:

- compilare il modulo online di pre-iscrizione: <https://bit.ly/Amatori-2023>
- versare la quota di iscrizione fissata in euro 50,00

Il pagamento deve avvenire a mezzo bonifico bancario su conto IBAN **IT18 V010 0503 3090 0000 0010 114** intestato a Federazione Italiana Sport Rotellistici, indicando come causale del versamento "Iscrizione campionato Amatori&Veterani HP".

Il termine ultimo per l'iscrizione è il **10 maggio 2023**.

3. CATEGORIE DEGLI ATLETI E LIMITI AL LORO UTILIZZO

3.1 Categorie degli atleti

In base all'anno di nascita, sono definite tre categorie di atleti:

- **Atleti Amatori:** nati negli anni 1984 e precedenti.
- **Atleti Veterani:** nati negli anni 1983 e precedenti, esclusi i tesserati FISR che abbiano preso parte alle attività di Serie A1 e Serie A2 2022/23.
- **Atleti Master:** nati negli anni 1973 e precedenti, esclusi i tesserati FISR che abbiano preso parte alle attività di Serie A1 e Serie A2 2022/23.

Tutti gli atleti rientranti in una di queste categorie possono partecipare ai campionati sperimentale Amatori, Veterani e Master con le limitazioni specificate nel seguente articolo.

3.1.1 Limiti e deroghe al tesseramento e all'utilizzo degli atleti

Per la formazione delle squadre iscritte ai campionati Amatori, Veterani e Master sono stabiliti i seguenti limiti e le seguenti deroghe:

- Squadre Amatori: possono schierare atleti delle categorie Amatori, Veterani e Master.

- Squadre Veterani: possono schierare atleti delle categorie Veterani e Master. Inoltre possono schierare portieri nati nel 1987 e successivi e un massimo di due giocatori esterni nati nel 1984.
- Squadre Master: possono schierare atleti della categoria Master. Inoltre possono schierare portieri della categoria Veterani e un massimo di due giocatori esterni nati nel 1974.

3.2 Tesseramento degli atleti

Per partecipare ai campionati Amatori, Veterani e Master è obbligatorio essere tesserati a FISR in qualità di atleti agonisti o non agonisti.

Il tesseramento può avvenire in due modi:

- tramite una società sportiva affiliata
- tramite l'App myFISR utilizzabile sui più comuni smartphone.

3.3 Trasferimenti degli atleti Amatori e Veterani

Nei campionati Amatori, Veterani e Master, ogni tesserato FISR può liberamente giocare nella squadra che preferisce, indipendentemente dalla modalità di tesseramento prescelta.

A nessun atleta è consentito cambiare squadra dopo l'avvio del campionato e fino alla sua conclusione.

3.4 Certificazione medica obbligatoria

Per partecipare ai campionati Amatori, Veterani e Master è necessaria la Certificazione medica per attività agonistica. In caso di tesseramento presso una società sportiva, il certificato sarà trattenuto dalla società stessa come previsto dalle norme generali, sotto la responsabilità del Presidente. In caso di tesseramento diretto a FISR varrà quanto previsto e segnalato sull'App my FISR.

4. ORGANIZZAZIONE DEL CAMPIONATO

Il campionato Amatori è organizzato in concentramenti da definire in base alle squadre iscritte.

I campionati Veterani e Master sono organizzati in due fasi:

- Fase uno: gironi zionali
- Fase due: finali nazionali

4.1 Fase uno: gironi zionali

Le squadre iscritte al campionato saranno suddivise in gironi composti da 3 o 4 squadre.

Nei gironi composti da tre squadre, le squadre si affrontano, tutte contro tutte, per tre volte (per un totale di sei partite disputate per ogni squadra).

Nei gironi composti da quattro squadre, le squadre si affrontano, tutte contro tutte, per due volte (per un totale di sei partite disputate per ogni squadra).

Le squadre partecipanti a ciascun girone potranno scegliere se disputare le partite in forma di concentramento o con un calendario concordato.

La prima fase si giocherà nei mesi di maggio e giugno 2023.

La composizione dei gironi e il calendario delle gare della fase zonale sarà oggetto di apposito comunicato.

Se una stessa società iscrive due squadre ai gironi zionali, le liste degli atleti sono bloccate fino al termine del girone zonale. In caso di eliminazione di una delle due squadre, le liste degli atleti possono essere unificate per la fase successiva.

4.1.1 Variazioni al calendario della fase zonale dopo la sua pubblicazione

Ad eccezione delle fasi a concentrazione, il calendario ufficiale potrà essere modificato con le modalità attualmente previste dal Regolamento Gare e Campionati per il campionato di serie B (accordo tra le squadre comunicato con almeno 10 giorni di anticipo). Si applicano le norme del Titolo III del Regolamento Gare e Campionati relative alla gestione dei campionati.

4.2 Fase due: finali nazionali

In base alla consistenza dei gironi, sei squadre si qualificano per le finali dei Campionati Veterani e Master.

Tutte le rimanenti squadre si qualificano per le finali della Coppa Italia Veterani e Master.

Le finali nazionali si disputeranno nella prima metà del mese di luglio in forma di concentrazione della durata massima di 3 giorni.

5. ARBITRI

Le gare dei campionati Amatori, Veterani e Master saranno dirette da un solo arbitro di pista designato dagli organi competenti.

Le gare dei campionati Amatori, Veterani e Master possono essere dirette da un arbitro in attività, da un arbitro fuori ruolo, da un allievo arbitro.

Gli arbitri devono essere in possesso di certificazione di idoneità non agonistica.

Entrambe le squadre dovranno corrispondere all'arbitro un gettone di presenza.

I gettoni di presenza sono gli stessi previsti per le gare giovanili riferiti alla zona in cui si disputa la gara.

In caso di assenza dell'arbitro, la gara sarà diretta nel primo tempo da una persona designata dalla squadra di casa e nel secondo tempo da una persona designata dalla squadra ospite.

6. INTEGRAZIONI E DEROGHE RISPETTO AI REGOLAMENTI

Al fine di semplificare e snellire le procedure connesse ai campionati Amatori, Veterani e Master sono disposte le seguenti integrazioni e deroghe rispetto al Regolamento Gare e Campionati, al Regolamento di Gioco e al Regolamento Tecnico.

6.1 Integrazioni e deroghe al Regolamento Gare e Campionati

ART. 6-7-9

In caso di mancata presentazione in pista oltre i 60 minuti di tolleranza, la squadra assente sarà dichiarata sconfitta 10-0 senza essere esclusa dal campionato.

ART. 12

In caso di rinuncia al campionato, la squadra verrà esclusa dalla competizione senza subire ulteriori conseguenze.

Gli atleti della squadra ritirata potranno giocare in altre squadre se non hanno disputato nessuna partita prima del ritiro.

ART. 19-20-22

Partite amichevoli, tornei e attività all'estero organizzati tra squadre Amatori, Veterani e Master non sono soggette a richiesta e rilascio di autorizzazione da parte di FISR.

ART. 24-27

Tutti gli impianti di gara omologati per l'attività agonistica sono utilizzabili per i campionati Amatori, Veterani e Master.

Ulteriori impianti di gara (coperti o scoperti) possono essere appositamente omologati su richiesta delle società interessate.

Non è richiesta capienza minima.

La dotazione minima degli impianti deve prevedere: 2 spogliatoi per le squadre, 1 spogliatoio per gli arbitri, tavolo ufficiale di gara, panchine e panche puniti.

ART. 34

Nelle gare dei campionati Amatori, Veterani e Master non è necessaria la presenza di personale addetto alla sicurezza.

ART. 36

Nelle gare dei campionati Amatori, Veterani e Master è obbligatoria la presenza di un operatore BLS e di un defibrillatore.

ART. 38-39

Nelle gare dei campionati Amatori, Veterani e Master non è obbligatoria la presenza di un allenatore.

È sempre obbligatoria la presenza di un dirigente in panchina.

ART. 40

Per iniziare la partita è necessaria la presenza di un portiere, di quattro giocatori di movimento e di un dirigente. Il portiere di riserva non è obbligatorio.

ART. 43

Prima della gara è necessario fornire all'arbitro l'elenco degli atleti (H2) e i documenti di identità di atleti, tecnici e dirigenti (in copia leggibile o originale).

Nell'attività Amatori, Veterani e Master non è previsto l'utilizzo di tessere gara.

ART. 46-52

Entrambe le squadre devono mettere a disposizione un dirigente per espletare le funzioni del tavolo ufficiale di gara (cronometraggio e stesura del verbale di gara).

I dirigenti possono essere quelli la cui presenza è obbligatoria per iniziare la gara.

Per ricoprire le funzioni di cronometrista e segnapunti non è necessaria la tessera gara.

La verbalizzazione della gara avviene tramite il sistema online già in uso per l'attività agonistica.

PARTE II - GIUSTIZIA SPORTIVA

L'omologazione delle gare e l'amministrazione della Giustizia Sportiva avvengono in modo conforme a tutta l'attività hockeistica federale.

PARTE IV – COMUNICAZIONE

Non si applica ai campionati Amatori, Veterani e Master

6.2 Integrazioni e deroghe al regolamento di gioco

ART. 1

È consentito l'utilizzo dei pattini in linea

ART. 3

Le partite si giocano con due tempi di 20 minuti effettivi ciascuno.

In caso di concentramento, il tempo di gioco rimane di 20 minuti effettivi ciascuno; scende a 15 minuti solo nel caso in cui sono previste per la stessa squadra più di due partite nell'arco della stessa giornata.

6.3 Deroche al regolamento tecnico

ART. 7

L'uso del tabellone segnapunti non è obbligatorio (ma è caldamente consigliato).
L'indicatore dei 45" e le torrette luminose per time out/10° fallo non sono obbligatorie.

7. RECAPITI

Federazione Italiana Sport Rotellistici - Viale Tiziano 74 - 00196 Roma

È attivo il centralino con ricerca automatica per contattare tutti gli uffici federali al numero:

06/916840

Ufficio Tesseramento	Tel. 06/9168.4018 – 9168.4019 Mail tesseramento@fisir.it affiliazioni@fisir.it (per le prime affiliazioni)
Ufficio Settore Hockey	Tel. 06/9168.4011 Mail hockey@fisir.it
Ufficio Gestione Campionati	Tel. 335/5858582 Mail hockey.campionati@fisir.it
Responsabili attività Amatori & Veterani	Massimo Belligio Tel. 333 8819148 Enrico Gonzo Tel. 339 1074957 Mail hp.amatori@fisir.it
Ufficio Giustizia Sportiva	Tel. 06/9168.4005-4019 Mail gs@fisir.it