

aprile 2017

PROGETTO

GIOCHI NAZIONALI BRUNO TIEZZI



1



STATO DELL'ARTE (DATI 2016)

- gli atleti partecipanti totali sono stati circa 400
- nella gara di destrezza:
 - **più di 300** bambini hanno fatto la prova **1 sola volta**
 - 96 hanno ripetuto la prova
- nella gara in linea:
 - **185** bambini (circa metà) hanno fatto la prova **1 sola volta**
 - 107 bambini hanno ripetuto la prova 2 volte
 - 72 bambini hanno ripetuto la prova 3 volte
 - 36 bambini (circa il 10% dei partecipanti) hanno ripetuto la prova 4 volte



OBIETTIVI

Lo scopo principale del progetto è rendere i Giochi Nazionali Bruno Tiezzi una competizione *ludica*, dove gli atleti non vengono considerati come piccoli adulti ma come bambini.

Per fare questo si è pensato, in primis, di raggiungere due obiettivi:

1. fare in modo che tutti i bambini si possano confrontare con atleti **di pari livello**, in modo che nessuno sia mortificato dalla propria prestazione quando messo a confronto con atleti molto più veloci (vedi eliminazione per doppiaggio...)
2. far gareggiare i bambini **lo stesso numero di volte** per non discriminare i meno veloci – tu sei scarso “giochi” poco, lui è bravo “gioca” tanto.



FINALITA'

Il progetto Giochi Nazionali Bruno Tiezzi si propone di:

- offrire alle società un evento che incoraggi gli atleti all'inizio dell'attività, o non ancora performanti, a partecipare con entusiasmo ad una manifestazione in cui possano esprimersi secondo le proprie capacità;
- assicurare alle famiglie degli atleti l'attenzione della Federazione alla loro sana formazione e crescita psicofisica, scevra da ogni esasperazione agonistica.



DESCRIZIONE PROGETTO

- Vengono predisposte 4 prove, da disputare ognuna una sola volta, alle quali partecipano sempre **TUTTI** gli atleti
- Le prove sono diverse e possono essere percorsi, gare sprint, gare in linea...
- La prima prova viene effettuata formando le batterie a sorteggio, pertanto sarà una prova semplice e/o breve in modo che siano meno evidenti le eventuali differenze fra atleti più o meno veloci
- Le batterie delle prove successive saranno formate da atleti di capacità omogenee, raggruppati in basi ai risultati ottenuti nelle gare fino ad allora disputate (escludendo la peggiore); in questo modo anche i bambini meno veloci si confronteranno con altri bambini delle loro capacità
- Le classifiche verranno stilate in base ai tempi ottenuti da ciascun atleta (non dipendono solo dall'ordine di arrivo).



... DESCRIZIONE PROGETTO

I tempi di gara sono tramutati in **punteggi** in relazione al tempo ottenuto da ciascun atleta, rispetto all’atleta più veloce.

Al punteggio così ottenuto potranno essere applicate delle penalità in conseguenza di ammonizioni e/o tocchi di birillo.

La conversione dei tempi in punteggi consente di confrontare in maniera ottimale le prestazioni degli atleti. Infatti:

- *il risultato non è determinato dall’ordine d’arrivo (che dipende anche dalla numerosità della categoria) ma solamente dalla prestazione dell’atleta rispetto al primo classificato*
- *viene valorizzata una prestazione molto buona a parità di risultato (per es. chi arriva 2° per pochi decimi viene valorizzato di più rispetto a chi arriva 2° con distacco)*
- *a parità di distacco fra due atleti, la differenza di punti è maggiore per atleti in alta classifica piuttosto che verso la fine classifica (1” di distacco fra 1°e 2° conta di più che fra ultimo e penultimo)*
- *i punteggi attribuiti in gare di diversa tipologia sono fra loro confrontabili*

Tali punteggi saranno utilizzati per la classifica finale di società.



CLASSIFICA SOCIETA'

Al termine di tutte le prove si procede con la stesura della classifica di società.

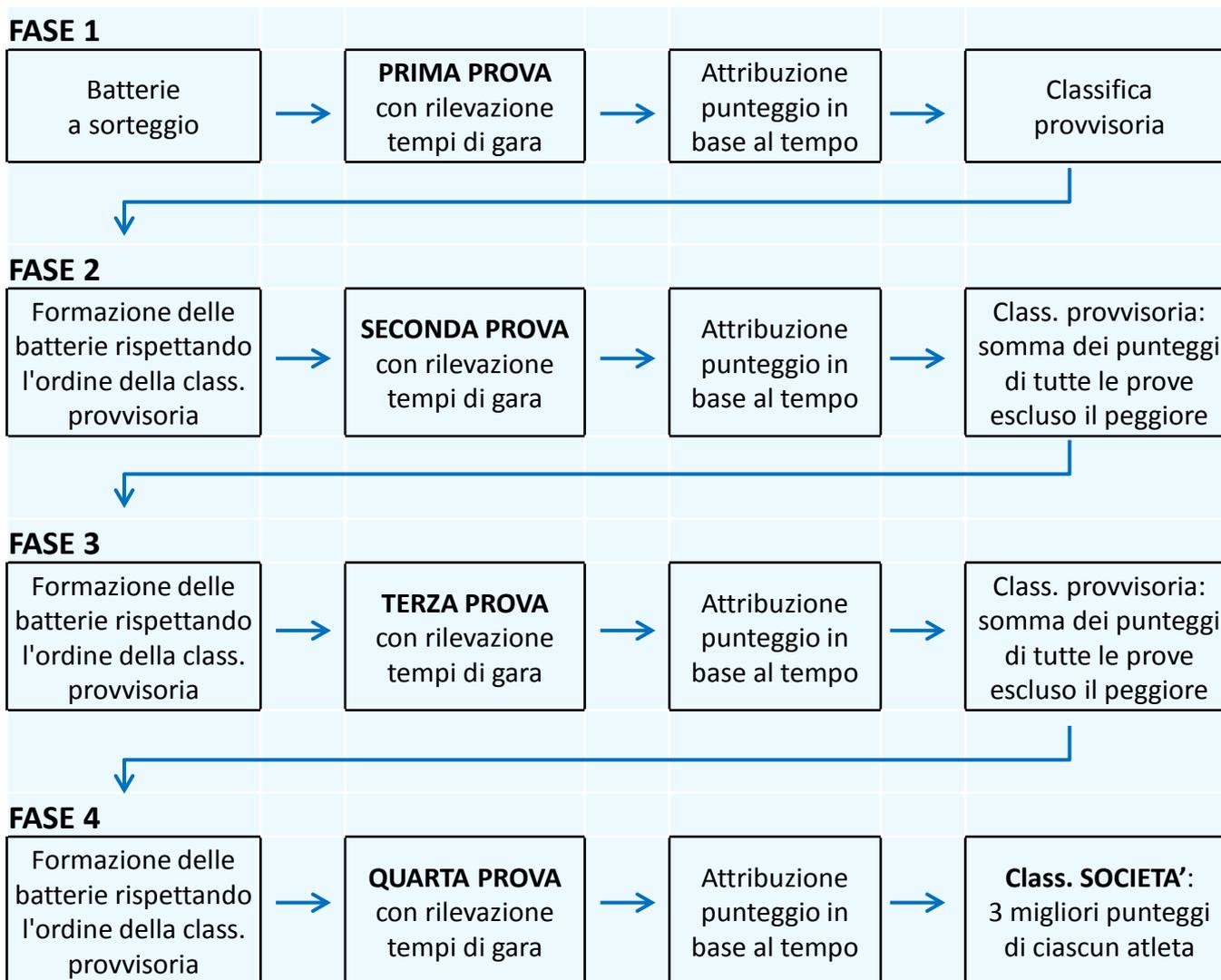
Per ogni atleta viene calcolato il “punteggio finale” sommando i migliori TRE punteggi ottenuti nelle quattro prove disputate, al fine di determinare la classifica di società.

E' proclamata vincitrice dei «Giochi Nazionali per Società Bruno Tiezzi» la società che ha conseguito il maggior punteggio sommando i “punteggi finali” di tutti i propri atleti.

Per stilare la classifica del Trofeo Bruno Tiezzi verranno invece attribuiti i consueti punteggi (40, 36, 32, ecc.)



SCHEMA FORMAZIONE BATTERIE



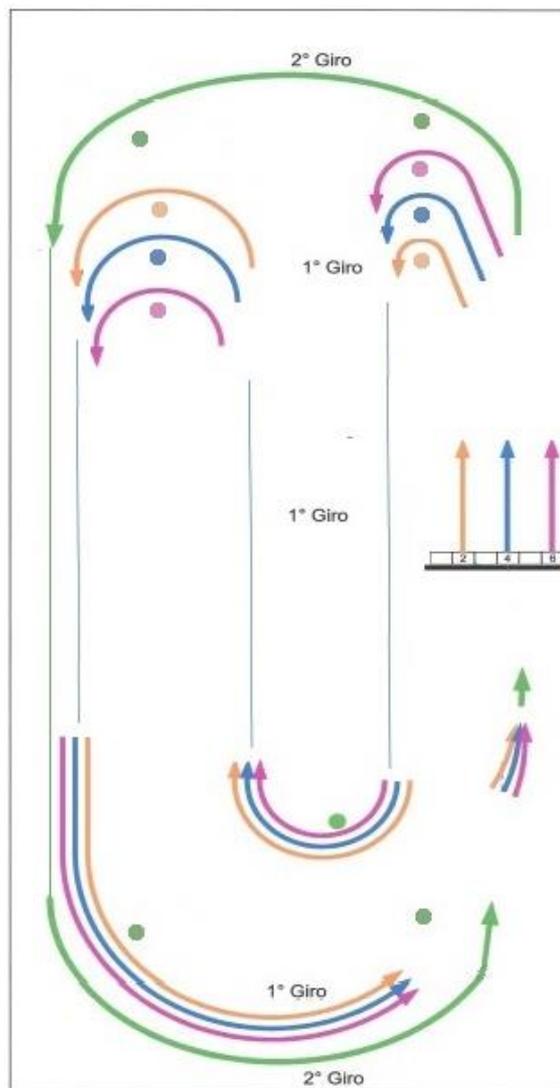
PROVE PREVISTE

- Percorso n.1 – batterie da 3 atleti
- Percorso n.2 – batterie da 3 atleti
- 2 giri sprint – batterie da 4 atleti
- Gara in linea – batterie da 6 atleti
 - Giovanissimi 1 F/M: 5 giri
 - Giovanissimi 2 F/M: 6 giri
 - Esordienti 1 F/M: 7 giri
 - Esordienti 2 F/M: 8 giri
 - Ragazzi F/M: 10 giri

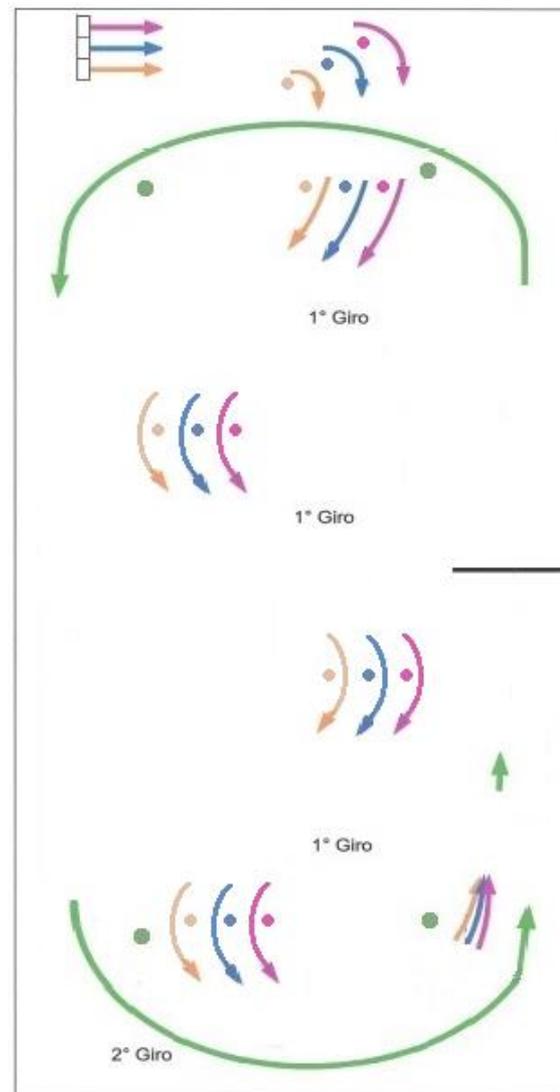


BOZZE PERCORSI DI GARA

PERCORSO 1



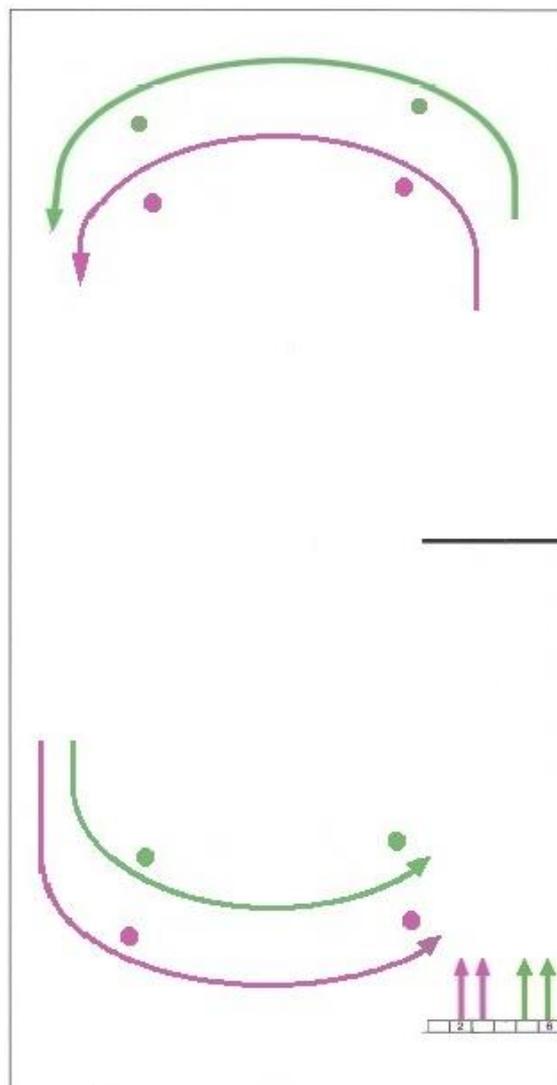
PERCORSO 2



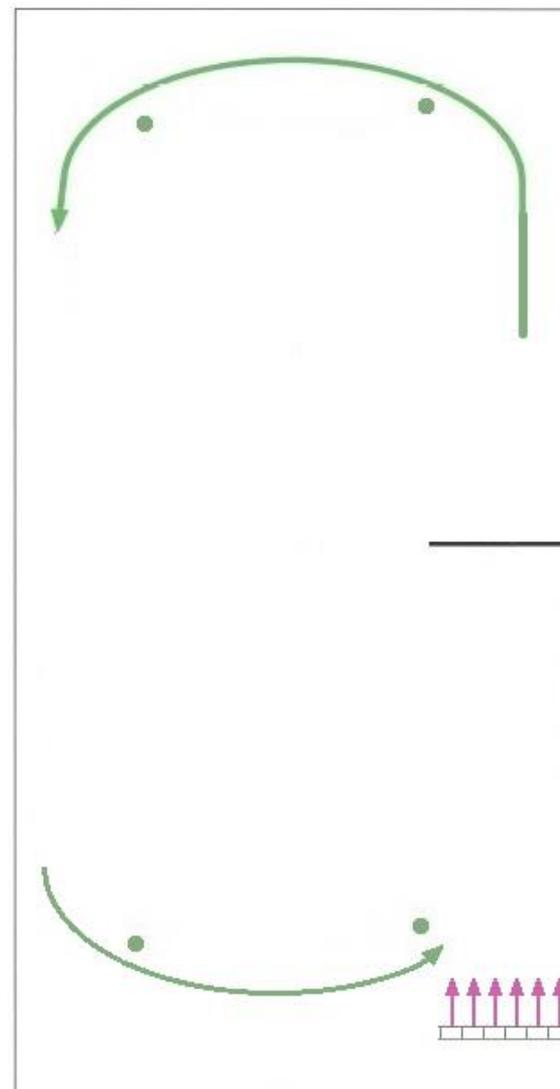
10

BOZZE PERCORSI DI GARA

2 GIRI SPRINT



GARA IN LINEA



IL



GIOCHI
NAZIONALI
Bruno Tiezzi



12

PER TUTTI