



n. 044 – del 24/07/2020

DISPOSIZIONI RELATIVE ALLO SVOLGIMENTO DELLE FASI FINALI DEI CAMPIONATI NAZIONALI GIOVANILI

Premessa

Fermo restando che per l'effettivo svolgimento delle gare sarà necessario verificare l'evolversi della situazione legata all'emergenza covid19 nei giorni precedenti l'inizio delle gare e che, in caso sia possibile disputarle, lo si dovrà fare nel rispetto del "PROTOCOLLO DI REGOLAMENTAZIONE DELLE MISURE PER IL CONTRASTO ED IL CONTENIMENTO DELLA DIFFUSIONE DEL COVID-19 NELLE ORGANIZZAZIONE DI GARE E MANIFESTAZIONI SPORTIVE" nella versione che sarà disponibile al momento, si comunica che con delibera n.38 del Presidente federale, si è provveduto alla modifica delle norme per l'attività giovanile 2019/2020 al fine di permettere la ripresa e la conclusione dei campionati giovanili 2019/20.

Si conferma che per tutte le gare preliminari di qualificazione alle fasi finali di tutte le categorie si dovrà provvedere al pagamento del contributo gara secondo quanto previsto al punto 7 delle Norme per l'Attività giovanile 2019/20. Di seguito si riporta la nuova programmazione.

1 GESTIONE TECNICO – ORGANIZZATIVA FASE FINALE

La gestione organizzativa delle fasi finali dei Campionati Under 12, 14, 16 ed Elite è di esclusiva competenza del Settore Tecnico Hockey Nazionale (FISR STN) a cui bisogna fare riferimento per ogni e qualsiasi questione. FISR ST Nazionale, pur mantenendo tali prerogative, affida la parte logistica alla Società Organizzatrice locale per l'organizzazione delle Final 4.

1.1 DETERMINAZIONE QUALIFICAZIONI PER ZONA ALLE FINALI NAZIONALI

Per tutte le categorie vengono definiti dei tornei ad eliminazione diretta. Compito di ogni comitato regionale è di fornire entro martedì 04/08/2020 le classifiche dei tornei zionali per under 12-14-16 in modo da poter completare i tabelloni secondo la tab. 1. La partecipazione alle fasi finali è volontaria e va comunicata al STN entro lunedì 10/08/2020.

In caso di rinuncia a partecipare al primo turno subentrerà la prima delle squadre escluse della stessa zona. In caso di rinuncia durante lo svolgimento del torneo la squadra avversaria passerà direttamente al turno successivo.

	Under 12	Under 14	Under 16
Zona 1	4	4	
Zona 2	4	8	4
Zona 3	4	5	7
Zona 4			
Zona 5	4	3	3
Zona 6			

Tabella 1: Numero squadre qualificate per ogni zona e categoria.

1.2 MODALITA' SVOLGIMENTO GARE

1.2.1 CATEGORIE UNDER 12 e UNDER 14

Tutti gli incontri delle categorie UNDER 12 e UNDER 14 potranno terminare in parità.

I punti in classifica verranno così assegnati

- per la vittoria: 3 punti
- per il pareggio: 1 punto
- per la sconfitta: 0 punti

1.2.2 CATEGORIE ELITE e UNDER 16

Tutti gli incontri delle categorie ELITE e UNDER 16 non potranno terminare in parità. Qualora la parità persista al termine dei due tempi regolamentari, dopo 3 minuti di riposo verrà disputato un tempo supplementare di 5 minuti con golden goal, nel quale entrambe le squadre schiereranno una formazione limitata a 3 giocatori di movimento oltre il portiere. Qualora al termine del tempo supplementare persistesse ulteriormente il risultato di parità si passerà direttamente all'esecuzione dei tiri di rigore con le modalità previste al punto 6.2.

I punti in classifica verranno così assegnati

- per la vittoria nei tempi regolamentari: 3 punti
- per la vittoria dopo il supplementare o ai rigori: 2 punti
- per la sconfitta dopo il supplementare o ai rigori: 1 punto
- per la sconfitta ai tempi regolamentari: 0 punti

2 FASE FINALE DEI CAMPIONATI UNDER 12

2.1 MODALITA' SVOLGIMENTO GARE

La fase finale è aperta a 16 (sedici) squadre che si confronteranno in un torneo ad eliminazione diretta con posizione iniziale basata sul ranking ottenuto dalle finali dello scorso anno. Ottavi e quarti di finale si giocheranno in scontri diretti con le modalità previste al punto 6.1. Semifinali e finali verranno disputate all'interno di una Final 4 in luogo definito con un comunicato successivo.

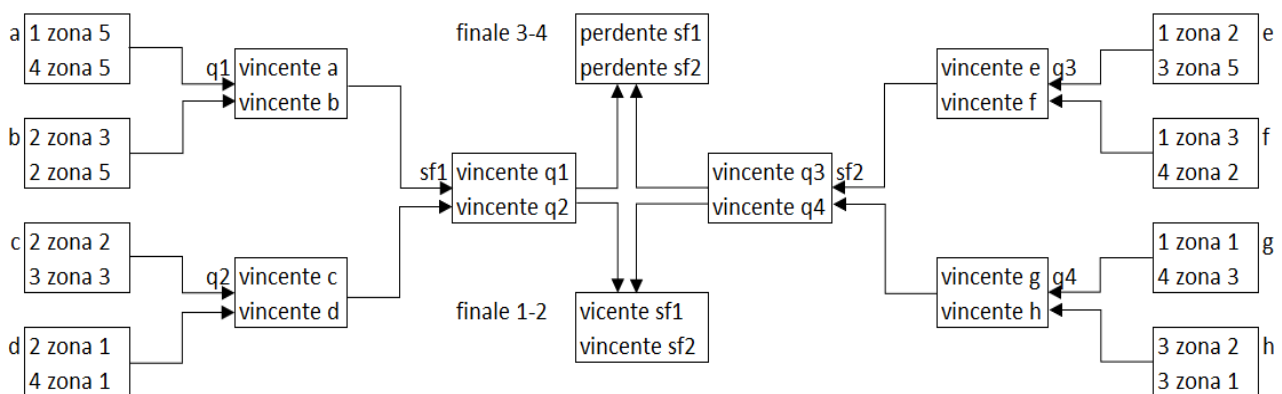
2.2 DATE GARE

Ottavi di finale: 12 Settembre 2020

Quarti di finale: 26 Settembre 2020

Final 4: 10 Ottobre 2020

2.3 TABELLONE GARE



3 FASE FINALE DEI CAMPIONATI UNDER 14

3.1 MODALITA' SVOLGIMENTO GARE

La fase finale è aperta a 20 (venti) squadre che si confronteranno in un torneo ad eliminazione diretta con posizione iniziale basata sul ranking ottenuto dalle finali dello scorso anno. Sedicesimi, ottavi e quarti di finale si giocheranno in scontri diretti con le modalità previste al punto 6.1. Semifinali e finali verranno disputate all'interno di una Final 4 in luogo definito con un comunicato successivo.

3.2 DATE GARE

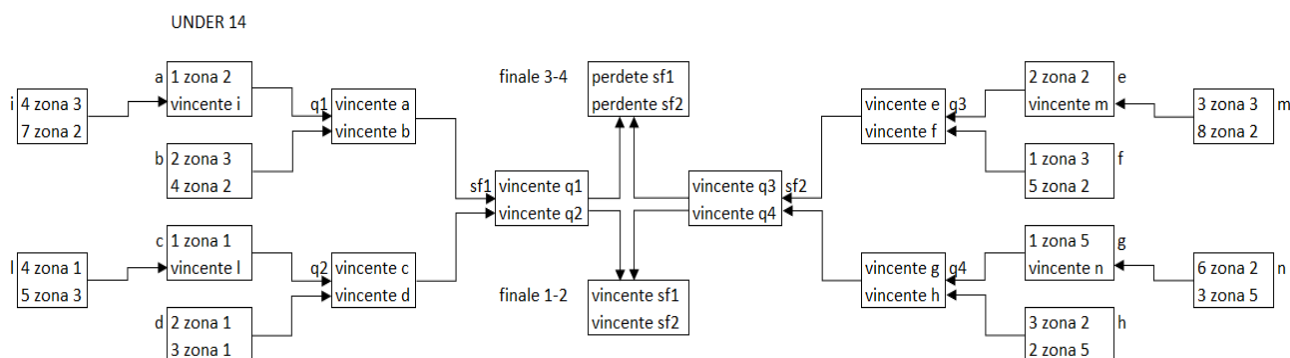
Sedicesimi di finale: 5 Settembre 2020

Ottavi di finale: 19 Settembre 2020

Quarti di finale: 3 Ottobre 2020

Final 4: 17 Ottobre 2020

3.3 TABELLONE GARE



4 FASE FINALE DEI CAMPIONATI UNDER 16

4.1 MODALITA' SVOLGIMENTO GARE

La fase finale è aperta a 14 (quattordici) squadre che si confronteranno in un torneo ad eliminazione diretta con posizione iniziale basata sul ranking ottenuto dalle finali dello scorso anno. Ottavi e quarti di finale si giocheranno in scontri diretti con le modalità previste al punto 6.1. Semifinali e finali verranno disputate all'interno di una Final 4 in luogo definito con un comunicato successivo.

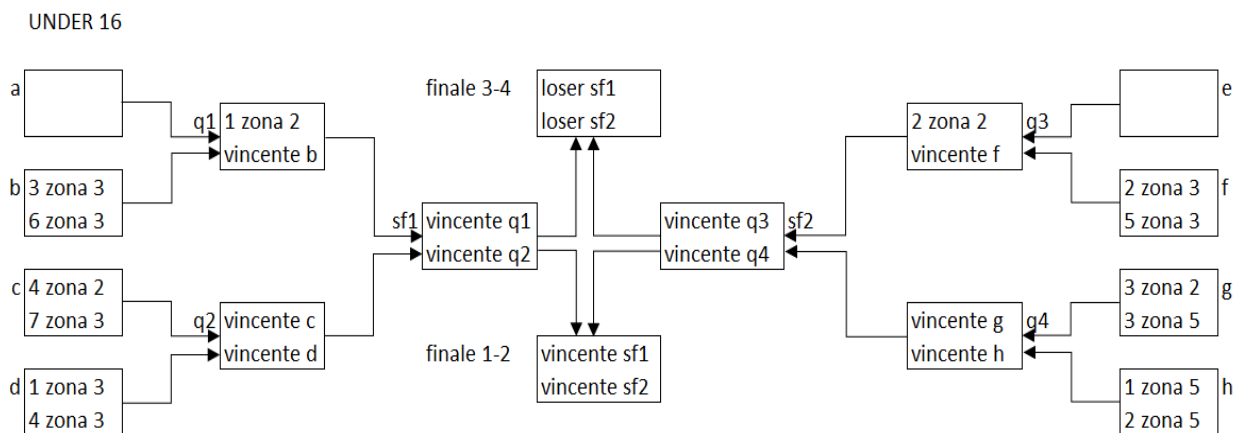
4.2 DATE GARE

Ottavi di finale: 12 Settembre 2020

Quarti di finale: 26 Settembre 2020

Final 4: 10 Ottobre 2020

4.3 TABELLONE GARE



5 FASE FINALE DEI CAMPIONATI ELITE

5.1 CAMPIONATO ITALIANO

5.1.1 MODALITA' SVOLGIMENTO GARE

La fase finale è aperta alle 8 (otto) squadre italiane che si confronteranno in un torneo ad eliminazione diretta con posizione iniziale basata sulla classifica del girone di andata. Quarti di finale si giocheranno in scontri diretti con le modalità previste al punto 6.1. Semifinali e finali verranno disputate all'interno di una Final 4 in luogo definito con un comunicato successivo.

5.1.2 CLASSIFICA GIRONE ANDATA

1 DINAMITI HORJUL	24
2 REAL TORINO	19
3 FOX LEGNARO	15
4 GHOSTS PADOVA	14
5 EDERA TRIESTE	14
6 CV SKATING	9 *
7 CITTADELLA HP	6
8 BLUDOGS MONTORIO	3
9 FERRARA HOCKEY	0 *

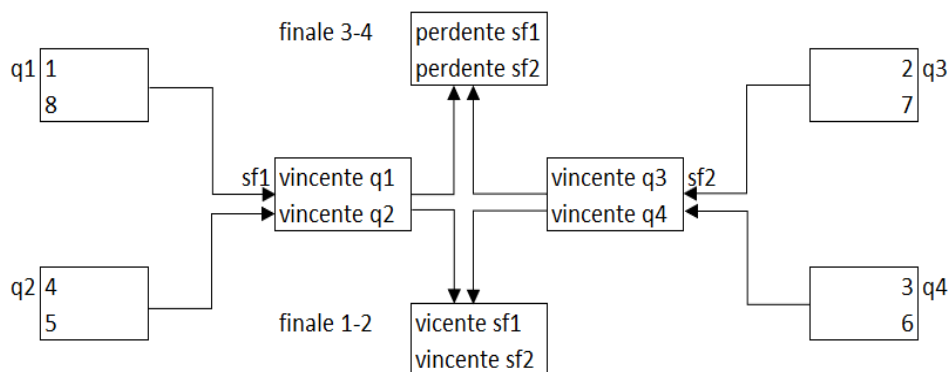
CV Skating – Ferrara del girone d'andata non è stata disputata ma il risultato è ininfluente ai fini della classifica.

5.1.3 DATE GARE

Quarti di finale: 3 Ottobre 2020

Final 4: 17 Ottobre 2020

5.1.4 TABELLONE GARE



5.2 COPPA FISR

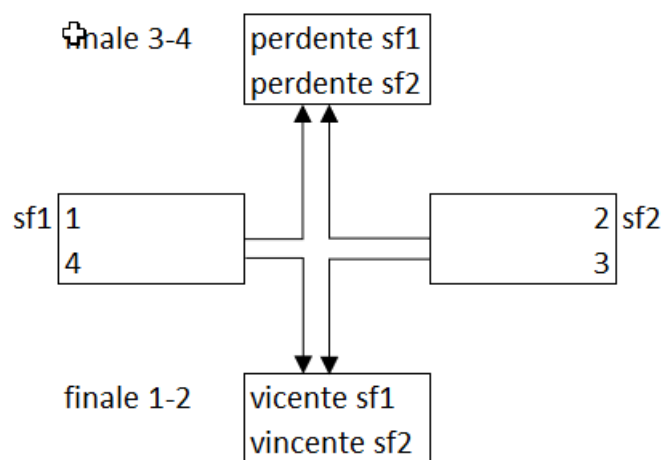
5.2.1 MODALITA' SVOLGIMENTO GARE

La fase finale è aperta a 4 (quattro) squadre che si confronteranno in un torneo ad eliminazione diretta con posizione iniziale basata sulla classifica del girone di andata. Semifinali e finali verranno disputate all'interno di una Final 4 in luogo definito con un comunicato successivo.

5.2.2 DATE GARE

Final 4: 19 Settembre 2020

5.2.3 TABELLONE GARE



6 MODALITA' SVOLGIMENTO GARE

6.1 MODALITA' QUALIFICAZIONE SCONTRI DIRETTI

Verranno disputate due partite di due tempi da 20 min (15 min per under 12) nella stessa giornata. La durata dell'intervallo tra i due tempi di gioco è di 7 min. La durata dell'intervallo prima dell'eventuale overtime è di 3 min. Sono previsti 3 timeout (2 per under 12). Il tempo tra la fine della prima partita e l'inizio della seconda partita deve essere di 90 minuti.

Al termine del secondo incontro qualora entrambe le squadre avessero totalizzato lo stesso numero di punti verrà giocato un terzo tempo (simil gara 3) di 10 minuti in 4 contro 4 senza golden gol. In caso di ulteriore parità si procederà a disputare i tiri di rigore secondo le modalità al punto 6.2

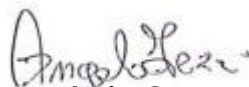
6.2 MODALITA' ESECUZIONE TIRI DI RIGORE

1. I tiri verranno effettuati in entrambe le zone di difesa del campo di gioco.
2. La procedura inizierà con tre (3) differenti tiratori per ogni squadra che si alterneranno nei tiri, senza necessità di preventiva nomina. Possono partecipare ai Tiri di rigore i quattro portieri e tutti i giocatori di movimento di entrambe le squadre elencati nel Foglio di Arbitraggio di quell'incontro con l'esclusione di quelli indicati nel successivo punto 3.
3. Qualsiasi giocatore che non abbia terminato di scontare la sua penalità durante il tempo regolamentare o il "Tempo Supplementare", non potrà partecipare ai Tiri di Rigore, e dovrà quindi rimanere in panca puniti o potrà recarsi allo spogliatoio. Anche i giocatori che dovessero ricevere una penalità durante la fase dei tiri di rigore dovranno rimanere in panca puniti o potranno recarsi allo spogliatoio fino al termine della procedura.
4. L'Arbitro inviterà i due Capitani al centro del campo e con il lancio della moneta stabilirà quale squadra inizierà per prima. Il vincitore del lancio della moneta potrà scegliere l'ordine di tiro delle squadre.
5. I portieri difenderanno la stessa porta difesa durante il 2° tempo o eventualmente quello supplementare.
6. I portieri di entrambe le squadre potranno essere cambiati dopo ogni tiro.
7. I tiri verranno effettuati nel rispetto dell'art. 6.1.8 del Regolamento di gioco FISR
8. I giocatori di entrambe le squadre eseguiranno i tiri alternandosi fino a che il goal che darà la matematica certezza della vittoria non verrà segnato. I tiri che rimarranno a quel punto da tirare, non dovranno essere tirati.
9. Se dopo i tre (3) tiri le squadre saranno ancora in parità, si procederà con il "tiebreak" effettuato da un giocatore scelto di volta in volta da entrambe le squadre. I tiri di "tiebreak" saranno iniziati dalla squadra che aveva iniziato per seconda la prima serie di tiri. Nei tiri del "tie-break" una squadra potrà usare giocatori diversi o uno stesso giocatore. L'incontro avrà fine non appena il singolo turno di tiro non terminerà in parità ma si risolverà con un risultato positivo per l'una o l'altra squadra
10. Solo il gol decisivo conterà per il risultato finale della partita e sarà accreditato al giocatore che lo realizzerà ed addebitato al portiere avversario.
11. Se una squadra si rifiuta di partecipare ai tiri di rigore l'incontro verrà dichiarato perso per questa squadra e l'altra squadra riceverà 3 punti per la vittoria. se un giocatore si rifiuta di tirare il rigore verrà indicato come "non segnato" per la sua squadra.

6.3 DETERMINAZIONE SEDE SCONTRI DIRETTI

Le gare del primo turno verranno giocate in casa della meglio classificata secondo il ranking. Dal secondo turno in poi la squadra che ha giocato fuori casa il turno precedente avrà diritto a giocare in casa. In caso entrambe le squadre abbiano giocato il turno precedente in casa o in trasferta si giocherà in casa della meglio classificata secondo il ranking.

Nel caso la trasferta della squadra ospite sia superiore a 800 km andata/ritorno sarà FISR STN ad individuare un campo neutro che privilegi comunque in termini di distanza la squadra di casa.



**Il Segretario Generale
(Angelo Iezzi)**