



n. 022 – del 01/10/2020

## **FASI FINALI CAMPIONATI NAZIONALI GIOVANILI 2019-2020 GARE DEL 03-04 OTTOBRE 2020**

In relazione ai comunicati n. 44 del 24.07.2020 e n. 05 del 13.08.2020, visti i passaggi di turno di cui ai CU 015, 017 e 021 e le successive comunicazioni ricevute dalle Società, si dispone quanto segue:

### **Categoria Under 14 – Quarti di Finale**

1) Asiago Vipers (VINCENTE A) vs Bludogs Montorio (VINCENTE B):

Gara 1: ASV-BLD, domenica 04/10/20 ore 12.00 – Pista Mariotto - Montorio

Gara 2: BLD-ASV, domenica 04/10/20 ore 15.00 – Pista Mariotto - Montorio

2) Draghi Torino (VINCENTE C) vs Real Torino (VINCENTE D):

Gara 1: TOD-RTO, domenica 04/10/20 ore 10.00 – Pala Trecate - Torino

Gara 2: RTO-TOD, domenica 04/10/20 ore 13.00 – Pala Trecate - Torino

3) Sporting Treviso (VINCENTE E) vs Ghosts Padova (VINCENTE F):

Gara 1: TRE-GHP, domenica 04/10/20 ore 10.00 – Impianti sportivi - TV

Gara 2: GHP-TRE, domenica 04/10/20 ore 13.00 – Impianti sportivi - TV

4) CV Skating (VINCENTE G) vs Fox Legnaro (VINCENTE H):

Gara 1: CVS-FOX, domenica 04/10/20 ore 12.00 – Pala Aramini - Empoli

Gara 2: FOX-CSV, domenica 04/10/20 ore 15.00 – Pala Aramini - Empoli

## **Categoria Under 16 – Quarti di Finale (recupero gara non giocata il 27/09/2020)**

1) Asiago Vipers (VINCENTE C) vs Milano Quanta (VINCENTE D):

Gara 1: ASV-HCM, sabato 03/10/20 ore 13.30 – Impianto Via Cinque - Asiago

Gara 2: HCM-ASV, sabato 03/10/20 ore 16.30 – Impianto Via Cinque - Asiago

## **Categoria Under 18 – Campionato Italiano - Quarti di Finale**

1) Ghosts Padova (RANKING 3) vs Bludogs Montorio (RANKING 6):

Gara 1: GHP-BLD, domenica 04/10/20 ore 11.00 – Pala Raciti – Padova

Gara 2: BLD-GHP, domenica 04/10/20 ore 14.00 – Pala Raciti – Padova

2) Edera Trieste (RANKING 4) vs CV Skating (RANKING 5):

Gara 1: TSE-CVS, domenica 04/10/20 ore 12.00 – Pala Sacca - Modena

Gara 2: CVS-TSE, domenica 04/10/20 ore 16.00 – Pala Sacca - Modena

Fox Legnaro, vista la rinuncia a partecipazione alla gara da parte di Hockey Ferrara, con email del 24.09, accede direttamente alla Final Four come "Vincente Quarto 3"

Real Torino (Ranking 1) già qualificata alla Final 4 in virtù della rinuncia alla partecipazione alla fase finale dei campionati 2019-2020 di HP Cittadella.

## **MODALITÀ SVOLGIMENTO GARE (come da CU44)**

### 6.1 MODALITÀ QUALIFICAZIONE SCONTRI DIRETTI

Verranno disputate due partite di due tempi da 20 min. (15 min. per under 12) nella stessa giornata. La durata dell'intervallo tra i due tempi di gioco è di 7 min. La durata dell'intervallo prima dell'eventuale overtime (ove previsto) è di 3 min. La durata dell'overtime (ove previsto) è di 5 min e si giocherà in 3 vs 3 con la formula del Golden Goal. In caso di ulteriore parità dopo l'overtime si passerà ai tiri di rigore. Sono previsti 3 time-out (2 time-out per under 12 e under 14). Il tempo tra la fine della prima partita e l'inizio della seconda partita deve essere di 90 minuti.

Al termine del secondo incontro qualora entrambe le squadre avessero totalizzato lo stesso numero di punti verrà giocato un terzo tempo (simil

gara 3) di 10 minuti in 4 contro 4 senza Golden Goal. In caso di ulteriore parità si procederà a disputare i tiri di rigore secondo le modalità al punto 6.2

## 6.2 MODALITÀ ESECUZIONE TIRI DI RIGORE

1. I tiri verranno effettuati in entrambe le zone di difesa del campo di gioco.
2. La procedura inizierà con tre (3) differenti tiratori per ogni squadra che si alterneranno nei tiri, senza necessità di preventiva nomina. Possono partecipare ai Tiri di rigore i quattro portieri e tutti i giocatori di movimento di entrambe le squadre elencati nel Foglio di Arbitraggio di quell'incontro con l'esclusione di quelli indicati nel successivo punto 3.
3. Qualsiasi giocatore che non abbia terminato di scontare la sua penalità durante il tempo regolamentare o il "Tempo Supplementare", non potrà partecipare ai Tiri di Rigore, e dovrà quindi rimanere in panca puniti o potrà recarsi allo spogliatoio. I giocatori che dovessero ricevere una penalità durante la fase dei tiri di rigore verranno inviati direttamente allo spogliatoio.
4. L'Arbitro inviterà i due Capitani al centro del campo e con il lancio della moneta stabilirà quale squadra inizierà per prima. Il vincitore del lancio della moneta potrà scegliere l'ordine di tiro delle squadre.
5. I portieri difenderanno la stessa porta difesa durante il 2° tempo o eventualmente quello supplementare.
6. I portieri di entrambe le squadre potranno essere cambiati dopo ogni tiro.
7. I tiri verranno effettuati nel rispetto dell'art. 6.1.8 del Regolamento di gioco FISR
8. I giocatori di entrambe le squadre eseguiranno i tiri alternandosi fino a che il goal che darà la matematica certezza della vittoria non verrà segnato. I tiri che rimarranno a quel punto da tirare, non dovranno essere tirati.
9. Se dopo i tre (3) tiri le squadre saranno ancora in parità, si procederà con il "tiebreak" effettuato da un giocatore scelto di volta in volta da entrambe le squadre. I tiri di "tiebreak" saranno iniziati dalla squadra che aveva iniziato per seconda la prima serie di tiri. Nei tiri del "tie-break" una squadra potrà usare giocatori diversi o uno stesso giocatore. L'incontro avrà fine non appena il singolo turno di tiro non terminerà in parità ma si risolverà con un risultato positivo per l'una o l'altra squadra

10. Solo il gol decisivo conterà per il risultato finale della partita e sarà accreditato al giocatore che lo realizzerà ed addebitato al portiere avversario.

11. Se una squadra si rifiuta di partecipare ai tiri di rigore l'incontro verrà dichiarato perso per questa squadra e l'altra squadra riceverà 3 punti per la vittoria. se un giocatore si rifiuta di tirare il rigore verrà indicato come "non segnato" per la sua squadra.

  
**Il Segretario Generale  
(Angelo Iezzi)**