



n. 031 – del 03/11/2021

CAMPIONATO SERIE C 2021/22

(Formulazione campionato approvata in riunione organizzativa tramite videoconferenza)

Viste le iscrizioni di cui al CU n° 11 del 23/08/2021 e visto la delibera n.90 del Presidente Federale con cui sono state autorizzate le iscrizioni al campionato delle seguenti società:

- Asiago Blackout (cod. 3669)
- I Scomed Bomporto (cod. 4008)
- SPV Viareggio (cod. 0269)
- Draghi Torino (cod. 0522)
- CUS Cosenza (cod. 4249)

si comunica quanto segue:

FORMULA CAMPIONATO A 26 SQUADRE

Fase 1: Stagione Regolare

Suddivisione delle iscritte in 3 macro-aree con istituzione, ove numericamente possibile, di ulteriori sotto-gironi:

GIRONE A – Nord-Ovest: 8 squadre – Girone unico con 14 giornate suddivise in A/R

Old Style Torre Pellice “C”, Draghi Torino, Wind Of USA, Novi Ligure, Canguri Brebbia, Castellana Pattinaggio, Time 4.2 ASD, Hockey Club Falcons

GIRONE B – Nord-Est: 7 squadre – Girone Unico con 12 giornate suddivise in A/R

Raiders Montebelluna, Asiago Newts, Asiago Blackout, HC Diavoli Vicenza “C”, Fiamma Gorizia, Cittadella HP “C”, Sporting Treviso.

GIRONE C – Centro-Sud: 11 squadre – suddivisione in 2 sotto-gironi da 6 e 5 squadre ciascuno

Sotto-girone C1 (6 squadre): Ice-Inline Imola, Pattinatori Sambenedettesi, Hockey Empoli, SPV Vecchia Viareggio “C”, CV Skating “C”, I Scomed Bomporto. Gare di A/R, 10 giornate;

Sotto-girone C2 (5 squadre): Kings Messina, Kemarin Hockey, Rollin'Skate Bari, Phoenix Palermo, CUS Cosenza. Gare di A/R, 8 giornate.

Specifiche sulla stagione regolare – Fase a gironi

- 1) Nei sotto-gironi C1 e C2 verranno accettate eventuali richieste di accorpate 2 gare in una unica trasferta (su 1 giorno o nel weekend);
- 2) Tutte le altre gare si giocheranno in gara singola con la possibilità di gare infrasettimanali ove ci sia accordo tra i club.

SVOLGIMENTO GARE STAGIONE REGOLARE: 2 tempi da 20 minuti. 10 minuti di intervallo. Niente parità ed eventuale tempo supplementare di 5' in 3vs3 ed eventuali rigori. 2 time-out totali a squadra ad incontro, da chiamarsi in ogni momento della gara, supplementare incluso. Punteggi: 3 punti vittoria nei tempi regolamentari, 2 punti vittoria nel tempo supplementare o ai rigori, 1 punto sconfitta nel tempo supplementare o ai rigori, 0 punti sconfitta nei tempi regolamentari.

Arco temporale Fase Zonale - stagione regolare: 14 novembre 2021- 8 Maggio 2022

I casi di **parità in classifica**, in tutti e 3 i Gironi, saranno regolati dall'ART 11 del RGC.

I **calendari** specifici di girone saranno oggetto di apposita comunicazione.

FORMAT GIRONE A

Gare di Andata e Ritorno per un totale di 14 partite a squadra in 14 giornate di gioco con classifica risultante. Al termine del girone:

1 a classificata: accede direttamente alla Final Six

2-3-4-5 accedono alla fase di qualificazione nazionale - Playoff

6-7-8 hanno terminato il loro campionato

Fase zonale da terminare entro domenica 8 maggio 2022

FORMAT GIRONE B

Gare di Andata e Ritorno per un totale di 12 partite a squadra in 14 giornate di gioco con classifica risultante. Al termine del girone:

1 a classificata: accede direttamente alla Final Six

2-3-4-5 accedono alla fase di qualificazione nazionale - Playoff

6-7 hanno terminato il loro campionato

Fase zonale da terminare entro domenica 8 maggio 2022

FORMAT GIRONE C

Girone C1: Gare di Andata e Ritorno per un totale di 10 partite a squadra in 10 giornate di gioco con classifica risultante. Fase zonale da terminare entro domenica 24 Aprile 2022

1 classificata va allo spareggio (gara secca) con la prima del C2 per accesso alla Final 6

2-3-4 accedono alla fase di spareggio con 2-3-4 del Girone C2

5-6 hanno terminato il loro campionato

Spareggi con Girone C2 da giocarsi in data 1 o 8 maggio 2022

Girone C2: Gare di Andata e Ritorno per un totale di 8 partite a squadra in 10 giornate di gioco con classifica risultante. Fase zonale da terminare entro domenica 24 Aprile 2022

1 classificata va allo spareggio con la prima del C1 per accesso alla Final 6

2-3-4 accedono alla fase di spareggio con 2-3-4 del Girone C2

5 ha terminato il proprio campionato

Spareggi con Girone C1 da giocarsi in data 1 o 8 maggio 2022

Al termine dei gironi C1 e C2 (sola andata):

1 a classificata GIR C1 vs 1 a classificata GIR C2 (verrà estratta la formazione avente diritto a gara casalinga) = **vincente** qualificata diretta alla **Final Six**

1 a classificata GIR C1 vs 1 a classificata GIR C2 = **perdente** qualificata alla fase di **qualificazione nazionale** - Playoff

2 C1 vs 4 C2 **vincente** qualificata alla fase di **qualificazione nazionale** - Playoff (si gioca a casa di 2C1)

3 C1 vs 3 C2 **vincente** qualificata alla fase di **qualificazione nazionale** - Playoff; (verrà estratta la formazione avente diritto a gara casalinga)

2 C2 vs 4 C1 **vincente** qualificata alla fase di **qualificazione nazionale** - Playoff (si gioca a casa di 2C2)

GIRONE A

1 squadra qualificata diretta alla Final Six + 4 squadre alla fase nazionale
- Playoff

GIRONE B

1 squadra qualificata diretta alla Final Six + 4 squadre alla fase nazionale
- Playoff

GIRONE C

1 squadra qualificata diretta alla Final Six + 4 squadre alla fase nazionale
- Playoff

Per un totale di **3 squadre** qualificate alla Final Six + **12 squadre** qualificate alla Fase Nazionale - Playoff

Fase Nazionale 1° turno (sola andata) – 21 o 22 maggio 2022

Le 12 squadre vengono inserite in una unica urna da cui verranno estratti 6 abbinamenti da giocarsi in gara secca in casa della squadra prima estratta. Non saranno possibili abbinamenti fra squadre dello stesso girone. Verranno estratte prima tutte e 6 le squadre di casa e successivamente le avversarie andando a posizionare nel primo abbinamento utile eventuali squadre appartenenti allo stesso girone della squadra di casa. Promosse alla fase successiva = 6 squadre (le vincenti)

Fase Nazionale 2° turno (sola andata) - 4 o 5 giugno 2022

Le 6 squadre vengono inserite in una unica urna da cui verranno estratti 3 abbinamenti da giocarsi in gara secca in casa della squadra che ha eventualmente giocato in trasferta il turno precedente. In caso di parità di diritti (entrambe in casa o entrambe in trasferta nel turno precedente) giocherà in casa la prima estratta. Non vi sono vincoli negli abbinamenti. Verranno estratte prima tutte e 3 le squadre di casa e successivamente le avversarie andando quindi ad invertire casa/trasferta secondo quanto precedentemente riportato. Promosse alla Final Six = 3 squadre (le vincenti)

SVOLGIMENTO GARE FASE NAZIONALE - PLAYOFF: 2 tempi da 20 minuti. 10 minuti di intervallo. 2 time-out totali a squadra ad incontro, da chiamarsi in ogni momento della gara, supplementare incluso. Le partite dei playoff non potranno terminare in parità pertanto, qualora la parità persista dopo i tempi regolamentari, si procederà ad un tempo supplementare (**10'** con golden goal e squadre in 3 vs 3) e, se necessario, ai rigori.

FINAL SIX - 17-18-19 GIUGNO 2022

GIRONE 1

1° Girone A
1° Girone C
Vincente scontro 2, 2a fase

GIRONE 2

1 Girone B
Vincente scontro 1, 2a fase
Vincente scontro 3 seconda fase

Concentramento per la promozione in Serie B 2022-2023, da giocarsi con formula "Final Six" nei gg 17-19 Giugno 2022.

SVOLGIMENTO GARE FINAL SIX:

Gare Girone: 2 tempi da 20 minuti. 5 minuti di intervallo. Niente parità ed eventuale tempo supplementare di 5' in 3vs3 (vedi apposita normativa) ed eventuali rigori (vedi normativa). 2 timeout totali a squadra ad incontro, overtime incluso. Punteggio 3 pts vittoria, 2 pts vittoria overtime o rigori, 1 pt sconfitta overtime o rigori, 0 pt sconfitta.

Semifinali: 2 tempi da 20 minuti. 5 minuti di intervallo. Niente parità ed eventuale tempo supplementare di 5' in 3vs3 ed eventuali rigori. 2 timeout totali a squadra ad incontro, overtime incluso.

Finale 3-4 posto e **Finale 5-6** posto: 2 tempi da 20 minuti. 5 minuti di intervallo. Niente parità ed eventuale tempo supplementare di 5' in 3vs3 ed eventuali rigori. 2 time-out totali a squadra ad incontro, overtime incluso.

Finale 1-2 posto: 2 tempi da 20 minuti. 5 minuti di intervallo. Niente parità ed eventuale tempo supplementare di **10'** in 3vs3; in caso di parità ulteriore tempo supplementare di **10' ad oltranza**. 2 time-out totali a squadra ad incontro, overtime incluso.

NORME COMUNI

A) ATLETI

Possono partecipare gli atleti (maschi e femmine) regolarmente tesserati alla FISR a partire dal quindicesimo anno di età. Ogni squadra dovrà essere composta da un minimo di 5 (CINQUE) giocatori di movimento + 1 (UNO) portiere fino ad un massimo di 14 (QUATTORDICI) giocatori di movimento

FEDERAZIONE ITALIANA SPORT ROTELLISTICI

COMUNICATO UFFICIALE
HOCKEY INLINE

più 2 (DUE) portieri. Tutti gli atleti di cui sopra dovranno essere compresi nel modello CHIL1.

Come riportato nelle Norme Unificate (9.3 - Apertura unica – Squadre di Serie C), *“I nuovi tesseramenti, i trasferimenti (a titolo definitivo o di prestito) e gli utilizzi per disciplina di atleti italiani o stranieri a favore di squadre partecipanti ai campionati di serie C effettuati nel periodo compreso tra il 1° Agosto 2021 e le ore 12 del 28 Febbraio 2022 consentono l'utilizzo immediato degli atleti in competizioni ufficiali. Successivamente al termine delle ore 12 del 28 Febbraio 2022, sono possibili esclusivamente operazioni di nuovi tesseramenti, ma gli atleti tesserati dopo tale data non possono essere utilizzati in competizioni ufficiali”*

B) COSTITUZIONE DEI ROSTER

Possono essere schierati senza limitazioni:

- Tesserati esclusivamente per la società iscritta al campionato di serie C;
- I portieri, le atlete femmine e gli “Under 18” (nati dal 1° Gennaio 2004 incluso in poi) di altre società, comunque tesserati FISR, in utilizzo per categoria;

Possono essere schierati per un massimo di 2 (due) per partita:

- Atleti senior tesserati per altre società che disputano campionati diversi dalla serie C acquisiti per mezzo dell'Utilizzo per Categoria.

- Atleti tesserati per la società iscritta ma in prestito temporaneo a società di categorie superiori (tramite comunicazione contestuale al settore tecnico e alla società presso la quale il giocatore è in prestito).

Per quanto concerne i casi sopra elencati vi sarà autocontrollo da parte delle società ed in caso di contestazioni sarà la società ricorrente a dover fornire elementi al Settore Tecnico HIL che veicolerà dette informazioni alla Giustizia Sportiva FISR per le sanzioni del caso (posizione irregolare di un tesserato).

Nei casi di utilizzo di atleti tesserati con altre società FISR le società devono presentare il modulo TA07 (Utilizzo per categoria) o TA08 (partenariato senior) che attesti la legittimità di quanto operato.

Numero minimo di gare per poter prendere parte a fasi nazionali. Tutti i giocatori inseriti nel modello H2 (roster partita) delle squadre di Serie C, per poter partecipare alle Fasi Nazionali (Playoff e Final Six) dovranno obbligatoriamente aver disputato almeno il 30% delle partite ufficiali a cui la propria squadra ha preso parte.

Il limite minimo del 30% viene applicato solo agli atleti nati nel 2003 e precedenti (2002,2001...) in quanto per 2004 e successivi (limitatamente agli atleti schierabili in attività senior) può far testo il numero minimo di gare giocate in attività giovanile (parimenti fissato al 30%).

Si precisa che il coefficiente indicato può ovviamente dare un risultato con numero decimale e si specifica che detto numero sarà arrotondato SEMPRE in eccesso (Es. 1,1-1,2-1,3...= 2)

Le squadre che schiereranno giocatori non rispondenti a tale caratteristica saranno segnalate alla giustizia sportiva e saranno considerate perdenti (0-5) nelle gare in cui hanno schierato giocatori in posizione irregolare.

NB

- Nelle presenze NON vengono conteggiate le giornate di gara in cui l'atleta è assente per squalifica, indipendentemente che la squalifica sia a giornate o a tempo;
- Un atleta squalificato o sospeso per doping non sarà ritenuto "presente" in alcuna gara saltata per squalifica o sospensione;
- Nel caso di un giocatore che nella finestra di mercato dovesse cambiare società, allo stesso verranno riconosciute nella società di destinazione le presenze maturate prima del trasferimento (temporaneo o definitivo);
- Nel caso di infortunio di un atleta farà fede il referto ospedaliero per il conteggio delle gare saltate (numero giorni fermo obbligatorio riportato nel referto) che saranno così "validate" nel conteggio delle presenze. Non se ne terrà conto qualora l'atleta abbia comunque svolto una qualunque attività agonistica durante il periodo di sosta;
- Il fermo dovuto a contagio certificato da COVID19 è parificato all'infortunio per il conteggio delle gare saltate (numero giorni fermo obbligatorio riportato nel referto) che saranno così "validate" nel conteggio delle presenze.

Limitatamente ai giocatori:

- in utilizzo da altre società;
- in prestito ad altre società di categorie superiori;

potranno accedere alle FASI NAZIONALI solo coloro che avranno maturato un numero di presenze per almeno il **50%+1** degli incontri della stagione regolare.

C) REGOLAMENTO DI GIOCO

Il Regolamento Tecnico adottato è il Regolamento Tecnico Gare e Campionati Hockey Inline della FISR in vigore nella sua ultima e aggiornata versione.

D) ORGANIZZAZIONE CAMPIONATI ED OBBLIGHI

Sarà possibile rinviare, in seguito a valido motivo, una o più gare fornendo un preavviso minimo di 36 (TRENTASEI) ore antecedenti la disputa dell'evento. Tale rinvio dovrà essere comunicato alla/e società avversaria/e, all'ufficio Gestione Campionati (hockey.campionati@fisir.it) al designatore (hil-desc@fisir.it) e al ST Nazionale FISR (hockey@fisir.it, f.forte@fisir.it). La data del recupero della gara rinviata sarà stabilita, previo accordo di entrambe le società, entro 7 gg. dalla data del rinvio e la gara non disputata andrà recuperata entro (TRE) settimane dalla data prevista originariamente per la stessa. Allo scadere del primo obbligo (sette giorni per comunicazione agli Uffici Federali della nuova data fissata per l'incontro) o in caso di mancato accordo tra le squadre, la data sarà imposta d'ufficio. Le gare rinviate nel girone di andata andranno obbligatoriamente recuperate entro la fine dello stesso. Le gare rinviate nel girone di ritorno andranno recuperate non oltre la fine dello stesso. In caso di rifiuto da parte di una società di disputare l'incontro o mancata presentazione allo stesso, la gara sarà considerata persa da parte della stessa con il punteggio di 0-5 e vi sarà la contestuale penalizzazione di - 1 punto nella classifica generale del campionato.

Non vi è obbligo di allenatori; non vi è obbligo di cronometristi e/o refertisti abilitati; non vi è obbligo di dirigenti da destinare al controllo dell'ordine pubblico durante le partite; vi è obbligo protezione con visiera, mezza visiera o griglia (come da CU53/2016 e norma internazionale); vi è obbligo di servizio sanitario a bordo pista durante gli incontri; vi è obbligo di dirigente addetto all'arbitro per le squadre di casa; vi è obbligo di gestione gare con software SIDGAD (necessario collegamento ad internet). Tutte le persone inseribili nel Mod H2 con uno specifico ruolo (Allenatore, Vice Allenatore, Attrezzista, Medico, Massaggiatore, Dirigente accompagnatore, Dirigente addetto all'arbitro), per poter essere ammesse al recinto riservato (zona panchine) devono essere in regola con il tesseramento ed avere regolare Tessera Gara. Persone non identificabili per tramite della tessera gara NON possono accedere al recinto riservato e, se presenti, devono essere immediatamente allontanate dal direttore di gara.

Per eventuali inadempienze sono previste sanzioni pecuniarie come da Tabella 1.4 delle Norme Unificate 2021-2022.

E) IMPIANTI

Per le caratteristiche richieste si fa riferimento a quanto previsto da FISR e dai suoi regolamenti vigenti. Si considerano come già accettate le piste indicate nel CU 46/2013, quelle accettate durante lo svolgimento dei campionati Promozionale 2014/15 e 2015/16; quelle accettate nei campionati di Serie C 2016/17, Serie B-C 2017/2018, Serie C 2018/2019, Serie C 2019/2020, Serie C 2020/2021 nonché ulteriori strutture indicate all'atto dell'iscrizione delle società al Campionato in oggetto e reputate idonee dall'Ufficio di Settore Tecnico Hockey.

F) GIUSTIZIA SPORTIVA

Qualunque controversia, disposizione arbitrale e sanzione sarà regolata dall'Ufficio di Giustizia Sportiva della Federazione, secondo i modi e le norme del Regolamento di Giustizia Sportiva Federale.

G) STRANIERI

In deroga alle previste norme ed esclusivamente per la partecipazione al campionato di Serie C (come previsto dal punto 8.2 delle Norme Unificate 2021-2022) sono tesserabili e schierabili in gara, senza obbligo di pagamento di "tassa stranieri", gli atleti di nazionalità straniera, presenti sul territorio italiano per motivi diversi da quello sportivo, purché tesserati **esclusivamente** per la società iscritta al Campionato di Serie C.

La richiesta di tesseramento dovrà essere corredata dal certificato di residenza (o carta d'identità) o dal documento che autorizzi la permanenza dell'atleta in Italia e, nel caso in cui l'atleta sia tesserato con una Federazione Straniera di provenienza, dal nulla osta di quest'ultima. In caso di atleta extracomunitario la richiesta dovrà obbligatoriamente essere corredata anche da copia del permesso di soggiorno.

H) DISPOSIZIONI FINALI

Per tutto quanto non previsto dal presente regolamento si rimanda alle norme e ai regolamenti vigenti della Federazione Italiana Sport Rotellistici.


Il Segretario Generale
(Angelo Iezzi)

FEDERAZIONE ITALIANA SPORT ROTELLISTICI

COMUNICATO UFFICIALE
HOCKEY INLINE