



FEDERAZIONE ITALIANA HOCKEY E PATTINAGGIO

COMMISSIONE DI SETTORE HOCKEY PISTA

00196 ROMA - VIALE TIZIANO , 74 - Tel.06-91684012 - Fax- 0623326645

www.fihp.org / e-mail - hockey@fihp.org

COMUNICATO UFFICIALE N. 52 HOCKEY PISTA

Roma 18 marzo 2015

CHIARIMENTI INTERPRETATIVI DELLE REGOLE DEL GIOCO EMERSI NEL CORSO DELLA RIUNIONE DI FOLLONICA DEL 28.2.2015

A seguire si comunicano i chiarimenti interpretativi di alcune regole del gioco forniti nel corso dell'incontro organizzato da FIHP ed avvenuto in data 28 febbraio u.s. a Follonica tra il Presidente CERH signor Fernando Graca, il Membro CERH/CEA signor Luis Rei e gli arbitri italiani di HP.

Si ricorda innanzitutto che non è stata apportata alcuna modifica al testo delle vigenti Regole del Gioco.

Nell'occasione sono state fornite interpretazioni di regole esistenti che, a far data da oggi, il Settore Tecnico Hockey adotta ufficialmente dandone comunicazione direttamente alle società e invitando il CUG a fare altrettanto con tutti i direttori di gara e la SIRI con i tecnici .

Art. 4 delle Regole del Gioco

Azione disciplinare degli arbitri - Forme e procedimenti di sanzionamento.

(... omissis...)

6) Esecuzione di espulsione temporanea – Sanzionamento delle eventuali infrazioni

6.1) I giocatori e i portieri espulsi temporaneamente dalla gara devono restare seduti sulle sedie che si trovano accanto al Tavolo Ufficiale di gara, non essendo consentito loro in alcun caso di sedersi sulla panchina della propria squadra.

6.2) Se si verifica una violazione delle disposizioni di cui al punto 6.1 del presente articolo, l'Arbitro Ausiliare dovrà, approfittando di una interruzione naturale della gara, informare gli Arbitri Principali della irregolarità, e questi procederanno immediatamente alla espulsione definitiva dell'infrattore esibendogli un cartellino rosso.

Chiarimento interpretativo

Con riferimento al precedente punto 6.2, l'arbitro ausiliare deve immediatamente richiamare il giocatore che si è allontanato dalla panca puniti prima dello scadere della sua espulsione, invitandolo a risedersi immediatamente. L'arbitro ausiliario avviserà contemporaneamente anche il dirigente della squadra alla quale appartiene l'infrattore.

Nel caso in cui il giocatore non ottemperasse a tale disposizione, l'arbitro ausiliare richiamerà immediatamente l'attenzione degli arbitri principali azionando la sirena o il fischiello a sua disposizione. Gli arbitri principali interromperanno il gioco espellendo definitivamente l'infrattore con le conseguenze del caso.

Art. 17 delle Regole del Gioco

Giocando la palla – Norme specifiche

(... omissis...)

6.3) *Quando la palla tocca il tetto dell'impianto – sia per effetto della parata del portiere che per effetto di un tiro che ha toccato uno dei pali della porta o se gli Arbitri Principali hanno dubbi su quale sia il giocatore che ha commesso l'infrazione, il gioco riprenderà con la segnalazione di una ripresa a due battute nel punto di centro pista.*

Chiarimento interpretativo

Con riferimento al precedente punto 6.3, anche quando la palla tocca il tetto dell'impianto per effetto della deviazione involontaria della pallina ad opera di un giocatore si ricade nella casistica citata, per cui il gioco sarà ripreso dagli arbitri principali con una ripresa a due battute dal punto di centro pista.

Art. 28 delle Regole del Gioco

Tiro libero indiretto - definizione e inquadramento

(... omissis...)

2) ESECUZIONE DEL TIRO LIBERO INDIRETTO

2.1.2) *Se l'infrazione è stata commessa vicino alla transenna – o se la pallina è uscita fuori dalla pista di gioco – il tiro libero indiretto può essere eseguito con la pallina collocata ad una distanza di 70 (settanta) centimetri dalla transenna in questione.*

Chiarimento interpretativo

Con riferimento al precedente punto 2.1.2, si precisa che il rispetto dei 70 cm dalla transenna in questione (le due transenne poste sui lati lunghi della pista) vale anche se la punizione indiretta è a favore di una squadra nella sua zona difensiva. Inoltre, se la pallina esce dalla pista, il gioco deve essere ripreso con il fischio degli arbitri principali.

(...omissis ...)

3) PUNTO DI BATTUTA DEI TIRI LIBERI INDIRETTI

Il punto di battuta di un tiro libero indiretto è individuato in funzione dell'infrazione specifica commessa e del punto in cui la medesima è stata commessa e si terrà conto dei seguenti criteri:

3.1) *Nel caso di falli commessi dall'infrattore nella completa zona difensiva della squadra avversaria, il tiro libero indiretto si può eseguire in qualsiasi punto della medesima zona, in base a quanto disposto nel punto 5 dell'articolo 22 di queste regole.*

3.2) *Se la pallina si alza sopra l'altezza di metri 1,50 (un metro e cinquanta centimetri), come conseguenza di un movimento del bastone di un giocatore che la devia all'interno della sua area di rigore, il corrispondente tiro libero indiretto sarà eseguito dalla squadra avversaria in uno qualsiasi degli angoli superiori dell'area di rigore in questione.*

3.3) *Nel caso di infrazione commessa dietro la porta della squadra dell'infrattore, il tiro libero indiretto corrispondente sarà battuto dalla squadra avversaria in uno qualsiasi degli angoli della squadra inferiore dell'area di rigore della squadra infrattrice.*

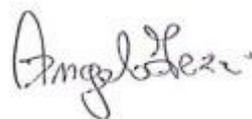
3.4) *Nel caso di un giocatore che scavalca la recinzione, il tiro libero indiretto corrispondente sarà eseguito dalla squadra avversaria vicino al luogo dove è avvenuta l'infrazione.*

3.5) *Nel caso sia stato superato il tempo di possesso della pallina da parte della squadra infrattrice, il tiro libero indiretto corrispondente sarà battuto in conformità a quanto stabilito al punto 3.2 dell'articolo 9 di queste Regole.*

3.6) *Nel caso di qualsiasi altra infrazione, il tiro libero indiretto sarà eseguito nello stesso punto in cui è avvenuta l'irregolarità.*

Chiarimento interpretativo

Con riferimento ai precedenti punti, allorché il tiro libero indiretto è concesso a favore di una squadra nella sua zona difensiva e la squadra avversaria è già schierata e pronta a difendersi, si può tollerare che la punizione indiretta venga battuta anche se la pallina non è completamente ferma.



Il Segretario Generale
(Angelo Iezzi)