

HOCKEY PISTA

Norme per attività Amatori & Veterani 2021/22



SOMMARIO

PREMESSA	3
1. DEFINIZIONE DELL'ATTIVITA'	3
2. ISCRIZIONE DELLE SQUADRE	3
3. CATEGORIE DEGLI ATLETI E LIMITI AL LORO UTILIZZO	3
3.1 CATEGORIE DEGLI ATLETI	3
3.1.1 <i>Limiti al tesseramento e all'utilizzo degli atleti</i>	3
3.2 TESSERAMENTO DEGLI ATLETI.....	4
3.3 TRASFERIMENTI DEGLI ATLETI AMATORI E VETERANI.....	4
3.4 CERTIFICAZIONE MEDICA OBBLIGATORIA	4
4. ORGANIZZAZIONE DEL CAMPIONATO	4
4.1 FASE UNO: GIRONI ZONALI.....	4
4.1.1 <i>Variazioni al calendario della fase zonale dopo la sua pubblicazione</i>	4
4.2 FASE DUE: FINALI NAZIONALI.....	5
5. ARBITRI.....	5
6. INTEGRAZIONI E DEROGHE RISPETTO AI REGOLAMENTI	5
6.1 INTEGRAZIONI E DEROGHE AL REGOLAMENTO GARE E CAMPIONATI	5
6.2 INTEGRAZIONI E DEROGHE AL REGOLAMENTO DI GIOCO.....	6
6.3 DEROGHE AL REGOLAMENTO TECNICO	6
7. RECAPITI	7

PREMESSA

Il presente documento contiene le principali informazioni relative al Campionato Sperimentale "Amatori e Veterani" di Hockey su Pista organizzato dalla FISR per la stagione 2021/22.

I dirigenti incaricati di organizzare l'attività delle società sportive o dei gruppi di atleti sono invitati a leggere attentamente quanto riportato in questo documento.

1. DEFINIZIONE DELL'ATTIVITA'

Nell'ambito delle attività agonistiche, FISR indice il **Campionato Sperimentale "Amatori & Veterani"** di hockey su pista da svolgere nel periodo compreso tra maggio e luglio 2022 secondo le norme contenute in questo regolamento, nel regolamento gare e campionati, nel regolamento di gioco e nel regolamento tecnico.

In questa stagione, per favorire l'avvio dell'attività, le due categorie saranno gestite e regolamentate congiuntamente, così da riuscire a costituire un maggior numero di squadre iscritte al campionato sperimentale.

L'organizzazione e la gestione del campionato Amatori&Veterani sono affidate al Settore Tecnico che individua al suo interno le figure a ciò delegate.

2. ISCRIZIONE DELLE SQUADRE

Al Campionato Amatori&Veterani possono iscriversi:

- le società regolarmente affiliate a FISR
- le aggregazioni temporanee di atleti

Per iscriversi al campionato Amatori&Veterani è obbligatorio:

- compilare il modulo online di pre-iscrizione: <https://form.jotform.com/220482255654355>
- versare la quota di iscrizione fissata in euro 50,00

Il pagamento deve avvenire a mezzo bonifico bancario su conto IBAN **IT18 V010 0503 3090 0000 0010 114** intestato a Federazione Italiana Sport Rotellistici, indicando come causale del versamento "**Iscrizione campionato Amatori&Veterani HP**".

Il termine ultimo per l'iscrizione è il **22 aprile 2022**.

3. CATEGORIE DEGLI ATLETI E LIMITI AL LORO UTILIZZO

3.1 Categorie degli atleti

In base all'anno di nascita, sono definite due categorie di atleti:

- **Atleti Amatori:** nati negli anni compresi tra il 1983 e il 2003, che non abbiano preso parte ad attività agonistica in serie A1 o serie A2 nella stagione 2021/22.
- **Atleti Veterani:** nati negli anni 1982 e precedenti.

Tutti gli atleti rientranti in una di queste categorie possono partecipare al campionato sperimentale "Amatori&Veterani" con le limitazioni specificate nel seguente articolo.

3.1.1 Limiti al tesseramento e all'utilizzo degli atleti

Al fine di favorire l'equilibrio dell'attività mista Amatori-Veterani, sono stabiliti i seguenti limiti:

- Ogni squadra può tesserare un massimo di due atleti Amatori o Veterani che abbiano partecipato all'attività agonistica di serie B nel corso della stagione 2021/22. **Gli atleti veterani che hanno compiuto 50 anni possono giocare senza limitazioni.**

-
- In ogni partita del campionato, una squadra potrà schierare un solo atleta esterno di categoria Amatori nato negli anni 1987 o precedenti. È consentito l'utilizzo di un secondo atleta Amatori nato negli anni 1987 esclusivamente nel ruolo di portiere.

3.2 Tesseramento degli atleti

Per partecipare al campionato Amatori&Veterani è obbligatorio essere tesserati a FISR in qualità di atleti agonisti.

Il tesseramento può avvenire tramite in due modi:

- tramite una società sportiva affiliata
- tramite l'App myFISR utilizzabile sui più comuni smartphone.

3.3 Trasferimenti degli atleti Amatori e Veterani

Nel campionato sperimentale "Amatori&Veterani, ogni tesserato FISR appartenente alle categorie Amatori e Veterani può liberamente giocare nella squadra che preferisce, indipendentemente dalla modalità di tesseramento prescelta.

A nessun atleta è consentito cambiare squadra dopo l'avvio del campionato e fino alla sua conclusione.

3.4 Certificazione medica obbligatoria

Per partecipare al campionato Amatori&Veterani è necessaria la Certificazione medica per attività agonistica.

4. ORGANIZZAZIONE DEL CAMPIONATO

Il campionato Amatori&Veterani è organizzato in due fasi:

- Fase uno: gironi zionali
- Fase due: finali nazionali

4.1 Fase uno: gironi zionali

Le squadre iscritte al campionato saranno suddivise in gironi composti da 3 o 4 squadre.

Nei gironi composti da tre squadre, le squadre si affrontano, tutte contro tutte, per tre volte (per un totale di sei partite disputate per ogni squadra).

Nei gironi composti da quattro squadre, le squadre si affrontano, tutte contro tutte, per due volte (per un totale di sei partite disputate per ogni squadra).

Le squadre partecipanti a ciascun girone potranno scegliere se disputare le partite in forma di concentramento o con un calendario concordato.

La prima fase si giocherà nei mesi di maggio e giugno 2022.

La composizione dei gironi e il calendario delle gare della fase zonale sarà oggetto di apposito comunicato.

4.1.1 Variazioni al calendario della fase zonale dopo la sua pubblicazione

Ad eccezione delle fasi a concentramento, il calendario ufficiale potrà essere modificato con le modalità attualmente previste dal Regolamento Gare e Campionati per il campionato di serie B (accordo tra le squadre comunicato con almeno 10 giorni di anticipo).

4.2 Fase due: finali nazionali

Le prime due squadre classificate di ciascun girone zonale si qualificano per la finale del Campionato Italiano Amatori & Veterani.

Tutte le rimanenti squadre si qualificano per la finale della Coppa Italia Amatori & Veterani.

Le finali nazionali si disputeranno nella prima metà del mese di luglio in forma di concentrazione della durata massima di 3 giorni.

5. ARBITRI

Le gare del campionato Amatori & Veterani saranno dirette da un solo arbitro di pista designato dagli organi competenti.

Le gare del campionato Amatori & Veterani possono essere dirette da un arbitro in attività, da un arbitro fuori ruolo, da un allievo arbitro.

Gli arbitri devono essere in possesso di certificazione di idoneità non agonistica.

Entrambe le squadre dovranno corrispondere all'arbitro un gettone di presenza.

I gettoni di presenza sono gli stessi previsti per le gare giovanili riferiti alla zona in cui si disputa la gara.

In caso di assenza dell'arbitro, la gara sarà diretta nel primo tempo da una persona designata dalla squadra di casa e nel secondo tempo da una persona designata dalla squadra ospite.

6. INTEGRAZIONI E DEROGHE RISPETTO AI REGOLAMENTI

Al fine di semplificare e snellire le procedure connesse al Campionato Sperimentale Amatori & Veterani sono disposte le seguenti integrazioni e deroghe rispetto al Regolamento Gare e Campionati, al Regolamento di Gioco e al Regolamento Tecnico.

6.1 Integrazioni e deroghe al Regolamento Gare e Campionati

ART. 6-7-9

In caso di mancata presentazione in pista oltre i 60 minuti di tolleranza, la squadra assente sarà dichiarata sconfitta 10-0 senza essere esclusa dal campionato.

ART. 12

In caso di rinuncia al campionato, la squadra verrà esclusa dalla competizione senza subire ulteriori conseguenze.

Gli atleti della squadra ritirata potranno giocare in altre squadre se non hanno disputato nessuna partita prima del ritiro.

ART. 19-20-22

Partite amichevoli, tornei e attività all'estero organizzati tra squadre Amatori & Veterani non sono soggette a richiesta e rilascio di autorizzazione da parte di FISR.

ART. 24-27

Tutti gli impianti di gara omologati per l'attività agonistica sono utilizzabili per il campionato Amatori & Veterani.

Ulteriori impianti di gara (coperti o scoperti) possono essere appositamente omologati su richiesta delle società interessate.

Non è richiesta capienza minima.

La dotazione minima degli impianti deve prevedere: 2 spogliatoi per le squadre, 1 spogliatoio per gli arbitri, tavolo ufficiale di gara, panchine e panche puniti.

ART. 34

Nelle gare del campionato Amatori&Veterani non è necessaria la presenza di personale addetto alla sicurezza.

ART. 36

Nelle gare del campionato Amatori&Veterani è obbligatoria la presenza di un operatore BLSD e di un defibrillatore.

ART. 38-39

Nelle gare del campionato Amatori&Veterani non è obbligatoria la presenza di un allenatore. È sempre obbligatoria la presenza di un dirigente in panchina.

ART. 40

Per iniziare la partita è necessaria la presenza di un portiere, di quattro giocatori di movimento e di un dirigente. Il portiere di riserva non è obbligatorio.

ART. 43

Prima della gara è necessario fornire all'arbitro l'elenco degli atleti (H2) e i documenti di identità di atleti, tecnici e dirigenti (in copia leggibile o originale).
Nell'attività Amatori&Veterani non è previsto l'utilizzo di tessere gara.

ART. 46-52

Entrambe le squadre devono mettere a disposizione un dirigente per espletare le funzioni del tavolo ufficiale di gara (cronometraggio e stesura del verbale di gara).
I dirigenti possono essere quelli la cui presenza è obbligatoria per iniziare la gara.
Per ricoprire le funzioni di cronometrista e segnapunti non è necessaria la tessera gara.
La verbalizzazione della gara avviene tramite il sistema online già in uso per l'attività agonistica.

PARTE II - GIUSTIZIA SPORTIVA

L'omologazione delle gare e l'amministrazione della Giustizia Sportiva avvengono in modo conforme a tutta l'attività hockeistica federale.

PARTE III – GESTIONE CAMPIONATI E COMUNICAZIONE

Non si applica al campionato Amatori&Veterani

6.2 Integrazioni e deroghe al regolamento di gioco

ART. 1

È consentito l'utilizzo dei pattini in linea

ART. 3

Le partite si giocano con due tempi di 20 minuti effettivi ciascuno.
In caso di concentramento, il tempo di gioco rimane di 20 minuti effettivi ciascuno; scende a 15 minuti solo nel caso in cui sono previste per la stessa squadra più di due partite nell'arco della stessa giornata.

6.3 Deroghe al regolamento tecnico

ART. 7

L'uso del tabellone segnapunti non è obbligatorio (ma è caldamente consigliato).
L'indicatore dei 45" e le torrette luminose per time out/10° fallo non sono obbligatorie.

7. RECAPITI

Federazione Italiana Sport Rotellistici - Viale Tiziano 74 - 00196 Roma

È attivo il centralino con ricerca automatica per contattare tutti gli uffici federali al numero:

06/916840

Ufficio Tesseramento	Tel. 06/9168.4018 – 9168.4019 Mail tesseramento@fisir.it affiliazioni@fisir.it (per le prime affiliazioni) myfisr@fisir.it (per problematiche sull'uso dell'app)
Ufficio Settore Hockey	Tel. 06/9168.4011 Mail hockey@fisir.it
Ufficio Gestione Campionati	Tel. 335/5858582 Mail hockey.campionati@fisir.it
Responsabili attività Amatori & Veterani	Massimo Belligio Tel. 333 8819148 Enrico Gonzo Tel. 339 1074957 Mail hp.amatori@fisir.it
Ufficio Giustizia Sportiva	Tel. 06/9168.4005-4019 Mail gs@fisir.it