



INLINE FREESTYLE

Regolamento

Attività amatoriale

Stagione 2026/2027



TITOLO I - REGOLAMENTO ATTIVITA' AMATORIALE	3
<i>Art. 1 – DEFINIZIONE.....</i>	<i>3</i>
TITOLO II - TROFEO PROMOZIONALE - ROLLER CROSS - SPEED SLALOM - FREE JUMP - BATTLE	4
<i>Art. 1 – PREMESSA.....</i>	<i>4</i>
CAP. 1 – DISPOSIZIONI PER L'ORGANIZZAZIONE.....	4
<i>Art. 1 – ASSEGNAZIONI E FASI DEL TROFEO</i>	<i>4</i>
<i>Art. 2 – IMPIANTI.....</i>	<i>4</i>
<i>Art. 3 – SERVIZIO DI ASSISTENZA SANITARIA</i>	<i>5</i>
<i>Art. 4 – SPEAKER E IMPIANTO AUDIO</i>	<i>5</i>
<i>Art. 5 – GIURIA</i>	<i>5</i>
<i>Art. 6 – PREMI</i>	<i>5</i>
<i>Art. 7 – AREA PREMIAZIONI</i>	<i>5</i>
<i>Art. 8 – RILEVAMENTO DEI TEMPI</i>	<i>6</i>
<i>Art. 9 – DIVISE DA GARA</i>	<i>6</i>
Cap II – FIGURE TECNICHE DI GARA.....	6
<i>Art. 10 – COMPOSIZIONE DELLA GIURIA.....</i>	<i>6</i>
<i>Art. 11 – SEGRETERIA DI GARA</i>	<i>6</i>
<i>Art. 12 – GIUDICE ARBITRO</i>	<i>6</i>
<i>Art. 15 – PROGRAMMI E CONVOCAZIONI.....</i>	<i>8</i>
Cap. III – PARTECIPANTI, CATEGORIE E ISCRIZIONI.....	8
<i>Art. 16 – PARTECIPANTI.....</i>	<i>8</i>
<i>Art. 17 – MACRO-CATEGORIE</i>	<i>8</i>
<i>Art. 18 – CATEGORIA SILVER.....</i>	<i>8</i>
<i>Art. 19 – CATEGORIA GOLD</i>	<i>9</i>
<i>Art. 20 – CATEGORIE AMMESSE.....</i>	<i>9</i>
<i>Art. 21 – ISCRIZIONI.....</i>	<i>9</i>
Cap. IV – DISPOSIZIONI TECNICHE GENERALI	9
<i>Art. 22 – PROVE TECNICHE.....</i>	<i>9</i>
<i>Art. 23 – SVOLGIMENTO DELLA GARA DI ROLLER CROSS</i>	<i>9</i>
<i>Art. 24 – PERCORSO DI GARA</i>	<i>11</i>
<i>Art. 25 – SVOLGIMENTO DELLA GARA DI SPEED SLALOM (120 CM, 80 CM) .</i>	<i>11</i>
<i>Art. 26 – SPEED SLALOM 120 CM.....</i>	<i>12</i>
<i>Art. 27 – SPEED SLALOM 80 CM.....</i>	<i>12</i>
<i>Art. 28 – SVOLGIMENTO GARA FREE JUMP</i>	<i>12</i>
<i>Art. 29 – SVOLGIMENTO GARA BATTLE</i>	<i>12</i>

TITOLO I - REGOLAMENTO ATTIVITA' AMATORIALE

Art. 1 – DEFINIZIONE

1. L'attività amatoriale ha lo scopo di avviare gli atleti alla pratica del pattinaggio e, contestualmente, favorire la loro crescita tecnica attraverso lo svolgimento di una serie di discipline finalizzate all'acquisizione e al perfezionamento di tutti quei requisiti tecnici fondamentali come percorso propedeutico all'attività agonistica. Tale attività è demandata ai rispettivi Comitati Regionali che ne hanno competenza organizzativa.
2. Possono partecipare alle gare Amatoriali tutti gli atleti regolarmente tesserati come AMATORI (non agonisti) secondo quanto stabilito dall'Art. 4 delle Norme per Attività 2026/27 e gli atleti tesserati AGONISTI che non abbiano mai preso parte a gare agonistiche.
3. Sono applicate le stesse regole principali dell'Agonismo per ciò che riguarda gli impianti, le figure tecniche della gara e le disposizioni generali, le attrezzature, il campo di gara laddove non espressamente indicato.
4. Nelle manifestazioni amatoriali, la durata della gara per ciascuna categoria e ciascuna specialità non deve superare le 4 ore.
5. Nell'organizzazione di manifestazioni amatoriali viene lasciata ampia discrezionalità circa le attività da svolgere, con l'intento di favorire la partecipazione e il divertimento di tutti gli atleti.
6. Ai soli fini della pratica dell'attività sportiva non agonistica, si distinguono le seguenti fasce di età:

PRIMI PASSI	F - M	Nati nel 2024* - 2020 (*dal compimento del terzo anno di età)
AMATORI 1	F - M	Nati nel 2019 - 2015
AMATORI 2	F - M	Nati dal 2014 e anni precedenti

Si ricorda per le categorie agonistiche che tutti i certificati medici d'idoneità agonistica rilasciati, come previsto dal decreto del Ministero della Sanità del 18/2/1982, devono essere conservati e custoditi presso la sede dell'Associazione/Società Sportiva di appartenenza per almeno 5 (cinque) anni. Per gli atleti e le atlete inquadrati nelle categorie non agonistiche/amatoriali, le società sportive devono acquisire e conservare agli atti il certificato di idoneità non agonistica rilasciato come previsto dal comma 2 dell'art. 42 bis, legge 9 agosto 2013 n.98 (vedasi Decreto ministero della salute del 8/8/2014).

7. Per i PRIMI PASSI possono essere previste prove di abilità attraverso le quali si richiede agli atleti l'esecuzione di esercizi motori finalizzati alla risoluzione di problematiche tecniche.
8. Durante le prove, lungo tutto il percorso, gli atleti possono essere preceduti dall'allenatore, al quale è demandato il compito di illustrare loro le soluzioni più opportune al superamento delle difficoltà da affrontare.

TITOLO II - TROFEO PROMOZIONALE - ROLLER CROSS - SPEED SLALOM - FREE JUMP - BATTLE

Art. 1 – PREMESSA

Il presente Regolamento disciplina le modalità di organizzazione e svolgimento dei Trofei Promozionali Skate Italia di Inline Freestyle. Il Trofeo Promozionale ha lo scopo di favorire, attraverso l'attività sportiva amatoriale, la crescita tecnica dell'atleta mediante lo svolgimento di una serie di discipline finalizzate all'acquisizione e al perfezionamento di tutti quei requisiti tecnici fondamentali come eventuale percorso propedeutico all'attività agonistica. Per quanto non contemplato si farà riferimento al Regolamento Tecnico in vigore.

CAP. 1 – DISPOSIZIONI PER L'ORGANIZZAZIONE

Art. 1 – ASSEGNAZIONI E FASI DEL TROFEO

1. Sono previste da una a un massimo di tre tappe regionali a seconda delle domande delle società organizzatrici pervenute al rispettivo Comitato Regionale e al Responsabile Regionale di Settore.
2. È prevista una Tappa Nazionale aperta a tutti gli atleti che hanno partecipato ad almeno una tappa regionale.
3. L'assegnazione di ogni singola Tappa regionale è di competenza del relativo Comitato Regionale. Ogni Società che intende richiedere l'organizzazione di una Tappa dovrà inviare richiesta al Comitato Regionale di riferimento entro e non oltre 90 giorni prima della gara, indicando più dettagli possibili, tra cui il programma di massima e il luogo dove si svolgerà la manifestazione.
4. L'assegnazione della Tappa nazionale è di competenza della Commissione di Settore in base alle richieste pervenute.
5. Per l'assegnazione della Tappa nazionale è obbligatorio indicare nella candidatura un eventuale impianto sportivo al coperto in caso di condizioni meteo avverse.
6. La Tappa nazionale non deve avere una durata superiore ai tre giorni.
7. Ogni Tappa del Trofeo Promozionale regionale potrà svolgersi nell'arco di massimo due giornate e potrà prevedere, lo svolgimento di almeno una specialità fra quelle previste dal presente regolamento, a discrezione delle direttive del Comitato Regionale di competenza e limitatamente al tempo e alle risorse a disposizione.
8. Il Comitato Regionale deve comunicare tempestivamente il calendario promozionale regionale alla Commissione di Settore.

Art. 2 – IMPIANTI

1. La gara potrà essere svolta outdoor o indoor in impianti sportivi di dimensioni minime pari a metri 20x40.
2. Per il Free Jump e la Battle le sarà sufficiente la dimensione 36 x 18.

Art. 3 – SERVIZIO DI ASSISTENZA SANITARIA

1. Il servizio di assistenza sanitaria, composto da un'ambulanza con personale paramedico, sarà a cura e onere della società organizzatrice della tappa.
2. Nelle specialità di speed slalom, Battle e free Jump, è possibile in alternativa avvalersi solo della presenza di un medico.
3. Il servizio dovrà essere assicurato per tutta la durata della manifestazione, incluse le premiazioni.

Art. 4 – SPEAKER E IMPIANTO AUDIO

1. A cura e onere della società organizzatrice.

Art. 5 – GIURIA

1. È obbligatoria la convocazione di almeno un Ufficiale di Gara per tutte le specialità.
2. La convocazione della giuria sarà a cura e onere della società organizzatrice che dovrà inviarne richiesta 60 giorni prima della manifestazione a: cds.freestyle@fisir.it, indicando più dettagli possibili, tra cui il programma di massima e il luogo dove si svolgerà la manifestazione.
3. Per la Battle è obbligatoria la convocazione di almeno tre Ufficiali di Gara.
4. La giuria sarà nominata dal CUG regionale, che, in caso di indisponibilità, potrà avvalersi di allenatori di Terzo Livello della propria regione.

Art. 6 – PREMI

1. Tutti gli atleti partecipanti a ciascuna tappa saranno premiati con una coppa/medaglia per la specialità con più iscritti e con una medaglia per le altre.
2. La fornitura dei premi sarà a carico della società organizzatrice della tappa.

Art. 7 – AREA PREMIAZIONI

1. È consigliata la predisposizione di un'area premiazioni separata e distinta dal campo gara.
2. Qualora il numero dei partecipanti o delle categorie in programma sia particolarmente elevato, l'organizzazione è invitata a prevedere uno spazio autonomo dedicato esclusivamente alle cerimonie di premiazione.
3. La predisposizione di un'area premiazioni separata consente:
 - a. il regolare svolgimento del riscaldamento della categoria o del gruppo di categorie successivo;
 - b. una migliore gestione dei flussi di atleti e accompagnatori;
 - c. la riduzione dei tempi di permanenza degli atleti all'interno dell'impianto, che dovrà essere contenuta indicativamente entro le due ore per ciascun atleta o gruppo categoria.
4. L'area premiazioni dovrà garantire condizioni di sicurezza, adeguata visibilità e decoro istituzionale.

Art. 8 – RILEVAMENTO DEI TEMPI

1. Per le gare di Roller Cross è consentito l'utilizzo del cronometro manuale durante la qualifica solo in caso di un numero rilevante di atleti e sempre a discrezione del giudice arbitro.
2. Per le gare di Speed Slalom 80 cm e 120 cm è obbligatorio disporre di un sistema di cronometraggio di precisione (cronometristi o fotocellule).

Art. 9 – DIVISE DA GARA

1. Gli atleti possono gareggiare con la divisa sociale o con una T-Shirt con il logo societario stampato e ben visibile.
2. Durante lo svolgimento delle batterie di roller cross, verranno utilizzate le calottine o pettorine colorate per agevolare il riconoscimento degli atleti.

Cap II – FIGURE TECNICHE DI GARA

Art. 10 – COMPOSIZIONE DELLA GIURIA

1. La giuria è composta da un minimo di tre componenti: un Ufficiale di Gara che svolgerà la funzione di Giudice Arbitro e altri due Ufficiali di Gara o in alternativa due allenatori di 3 Livello delegati dal Comitato Regionale di competenza.
2. I Giudici si occupano dell'arbitraggio della gara, seguono gli atleti in pista e non svolgono attività di segreteria.

Art. 11 – SEGRETERIA DI GARA

1. L'organizzazione della segreteria di gara è a cura della società organizzatrice.
2. La segreteria di gara, sulla base delle iscrizioni ricevute dalle società su apposito modulo, gestisce i dati e li organizza.
3. La segreteria di gara si occupa di gestire e registrare lo svolgimento di tutte le fasi della gara secondo il presente regolamento e le direttive degli Ufficiali di Gara.
4. Deve predisporre una bacheca risultati virtuale su Telegram e garantire la pubblicazione in tempo reale delle discese in pista, le classifiche provvisorie e quelle definitive.

Art. 12 – GIUDICE ARBITRO

1. È nominato dal CUG Regionale fra i giudici convocati ed esercita la potestà disciplinare nei confronti di quei concorrenti e di quei rappresentanti di Società il cui comportamento rendesse necessaria l'adozione dei provvedimenti previsti.
2. Indica e presiede il briefing tecnico con i rappresentanti delle società all'inizio di ogni specialità.
3. Al Giudice Arbitro competono le decisioni relative alle modalità di svolgimento delle gare nel presente regolamento, in funzione degli atleti iscritti alla gara. Decisioni di questo tipo vengono comunicate dal giudice arbitro all'inizio di ogni specialità durante il briefing iniziale con i rappresentanti delle Società.

4. In ogni caso il Giudice Arbitro deve prodigarsi affinché tutte le gare in programma siano portate a termine con esclusione di quei casi in cui venga messa in pericolo la sicurezza degli atleti.

Art. 13 – RESPONSABILE DELL'ORGANIZZAZIONE

1. Il Direttore dell'organizzazione è designato dalla Società organizzatrice, che la rappresenta a tutti gli effetti.
2. È responsabile insieme al Comitato regionale della gestione dei file di gara contenenti le iscrizioni.
3. È responsabile dell'operato di tutto il personale impiegato per lo svolgimento della manifestazione (addetti di pista, servizio d'ordine, speaker, DJ e segreteria di gara).
4. È la figura di riferimento per il Giudice Arbitro
5. Controlla che le strutture ed i servizi predisposti sul campo di gara siano efficienti ed assicurino il regolare svolgimento delle gare.
6. Controlla che il personale preposto alle strutture ed ai servizi sia riconoscibile ed efficiente.
7. Prende tutte le decisioni che ritiene necessarie per assicurare il regolare svolgimento della gara **e che non siano di esclusiva competenza della Giuria.**
8. Ha la facoltà di chiedere al Giudice Arbitro la sospensione della manifestazione, fino al ripristino delle condizioni di regolarità previste per la stessa, in presenza di condizioni dell'impianto che pongano a repentaglio l'incolumità degli atleti e degli spettatori.

Art. 14 - ADDETTI PISTA

1. Gli Addetti di Pista sono messi a disposizione dall'organizzazione con funzione di:
 - mantenimento delle condizioni ottimali delle aree e dei tracciati di gara durante l'intera manifestazione;
 - eventuale sostituzione funzioni di giuria (rilevamento video primo cono, linea di arrivo);
 - eventuale gestione delle apparecchiature per il rilevamento dei tempi.
2. L'organizzatore deve assicurarsi che siano presenti durante la manifestazione almeno quattro addetti di pista che saranno preventivamente identificati dal Giudice Arbitro.
3. Gli addetti di pista, durante la loro permanenza sul campo di gara, dovranno essere riconoscibili con badge o maglia dello staff.
4. Il Giudice Arbitro assegna i ruoli agli addetti di pista in base alle esigenze riscontrate. Tra i loro compiti figura, tra gli altri, il riposizionamento dei coni sul tracciato (Cone Keeper), da effettuarsi dopo l'assenso del giudice delle penalità. Durante il loro servizio, gli addetti di pista non possono indossare i pattini.
5. Nel caso in cui, durante la gara, gli addetti di pista necessari non siano più disponibili, l'organizzatore dovrà provvedere a rimpiazzarli con altro personale. Se ciò non sarà

possibile la manifestazione verrà sospesa fintanto che non sarà ripristinato il numero di addetti richiesto.

Art. 15 – PROGRAMMI E CONVOCAZIONI

1. Il programma gara dettagliato di ogni tappa con gli orari di convocazione per le singole categorie per ogni specialità sarà comunicato dalla società organizzatrice ad iscrizioni chiuse, massimo quattro giorni prima della manifestazione
2. All'inizio di ogni giornata di gare e prima dell'inizio di ogni specialità il Giudice Arbitro indice un briefing con i Rappresentanti delle società per chiarire la modalità di svolgimento delle gare.

Cap. III – PARTECIPANTI, CATEGORIE E ISCRIZIONI

Art. 16 – PARTECIPANTI

1. Sono ammessi tutti i tesserati Skate Italia del settore Inline Freestyle "Primi Passi", Amatori 1 e 2. Gli atleti devono essere in regola con la visita medica prevista.
2. Possono partecipare in categoria GOLD anche atleti tesserati come Agonisti ma che non abbiano mai partecipato a nessuna competizione agonistica (regionali, italiani, Tiezzi etc.) nella specialità in cui sono iscritti al trofeo promozionale.

Art. 17 – MACRO-CATEGORIE

1. Sono previste due macrocategorie: Silver e Gold.

Art. 18 – CATEGORIA SILVER

1. Comprende tutti gli atleti appartenenti alla categoria "Primi passi", Amatori 1, Amatori 2.
2. Gli atleti di questa categoria saranno suddivisi per sesso e anno di nascita. (es: cat. Silver 2012 femminile, 2010 maschile etc.)
3. Nel caso di categorie con un solo iscritto, a discrezione del Giudice Arbitro, il gruppo potrà essere formato da due anni di nascita consecutivi e potrà variare ad ogni tappa ma l'atleta solo in categoria verrà comunque premiato separatamente al primo posto della sua categoria.
4. Tutti gli atleti che, a partire dalla stagione sportiva 2026/2027, hanno ottenuto un podio in categorie composte da almeno quattro atleti, dovranno, dalla stagione sportiva successiva, iscriversi al Trofeo Promozionale nella medesima specialità in categoria GOLD.
5. Non è possibile iscrivere in una categoria Silver e Gold atleti che hanno partecipato a competizioni agonistiche (provinciali, regionali etc.).
6. Nella specialità Battle, tutti gli atleti che hanno preso parte a competizioni agonistiche di Classic Freestyle Slalom o Battle (regionali, italiani, Tiezzi etc.), non potranno iscriversi al trofeo promozionale.

Art. 19 – CATEGORIA GOLD

1. Comprende tutti gli atleti appartenenti alla categoria "Primi Passi", Amatori 1 e Amatori 2 che, a partire dalla stagione sportiva 2026/2027, hanno ottenuto un podio in categorie composte da almeno quattro atleti.
2. Possono partecipare in categoria GOLD tutti gli atleti tesserati come Agonisti che non hanno mai partecipato a nessuna competizione agonistica federale (regionali, italiani, Tiezzi etc.).
3. Gli atleti di questa categoria saranno suddivisi per sesso e anno di nascita. (es: cat. Gold 2012 femminile, Gold 2010 maschile etc.).
4. Nel caso di categorie con un solo iscritto, a discrezione del Giudice Arbitro, il gruppo potrà essere formato da due anni di nascita consecutivi e potrà variare ad ogni tappa ma l'atleta solo in categoria verrà comunque premiato separatamente al primo posto della sua categoria.

Art. 20 – CATEGORIE AMMESSE

1. La gara di Roller Cross è aperta a tutte le categorie Silver, Gold.
2. La gara di speed slalom 120cm è aperta solo alle categorie Silver.
3. Le gare di Speed slalom 80 cm, Free Jump e Battle sono aperte a tutte le categorie Silver, Gold.

Art. 21 – ISCRIZIONI

1. Ogni società potrà iscrivere un numero illimitato di atleti.
2. L'elenco degli iscritti dovrà essere inviato, entro il termine di scadenza previsto (7 giorni prima della manifestazione) per ciascuna tappa, al Comitato Regionale di riferimento e alla società organizzatrice. Entro la stessa scadenza la società dovrà provvedere al pagamento della quota di iscrizione tramite l'applicativo federale. L'importo della quota sarà specificato all'interno di ciascun comunicato/programma.

Cap. IV – DISPOSIZIONI TECNICHE GENERALI

Art. 22 – PROVE TECNICHE

1. Prima dell'inizio della gara sono previste prove libere per tutti gli atleti. Scaduto il tempo previsto per le prove, stabilito dal giudice arbitro e adeguato al numero degli iscritti, non saranno concesse ulteriori possibilità di prova.

Art. 23 – SVOLGIMENTO DELLA GARA DI ROLLER CROSS

1. La gara di Roller Cross per la categoria Silver, Gold, per quanto non contemplato in questo regolamento, si svolgerà secondo il Regolamento Tecnico FISR in vigore.
2. Ogni atleta disputerà una prova individuale di qualifica e uno scontro in batteria.
3. Gli allenatori solo nella categoria Silver potranno accompagnare sul percorso i propri atleti senza ostacolare la prova di altri concorrenti e mantenendo un comportamento conforme.

4. La gara di Roller Cross si articola in due fasi: **fase di Qualifica e fase Finale.**

Fase di Qualifica:

- Ogni atleta svolgerà **una** prova individuale a tempo.
- La partenza free-start è prevista con utilizzo di fotocellule.
- In caso di un numero rilevante di partecipanti e su decisione del Giudice Arbitro, la qualifica può essere svolta con l'utilizzo di cronometro manuale ed eventualmente anche due atleti per volta. Es: parte un atleta seguito dal primo giudice, a metà percorso, parte il secondo atleta seguito dal secondo giudice.

Fase Finale:

- Tutti gli atleti Silver e Gold devono disputare almeno una prova in batteria.
- Al termine delle prove di qualifica viene redatta una classifica provvisoria in base ai tempi registrati.
- Ci sono due diversi modi di disputare le fasi finali di gara: tale scelta è di competenza del giudice arbitro che valuterà in base al numero di iscritti alla gara e al tempo a disposizione quale sistema utilizzare e lo comunicherà durante il briefing iniziale a tutte le società partecipanti prima della gara.

a) Finali a “Cascata”

- Consiste nello scontro diretto tra atleti, quattro alla volta in base alla classifica provvisoria redatta con i tempi di qualifica ottenuti, ordinati dal migliore al peggiore, così organizzato:
 - il primo gruppo di 4 atleti disputa la finale dal 1° al 4° posto;
 - il secondo gruppo di 4 atleti disputa la finale dal 5° al 8° posto;
 - il terzo gruppo di 4 atleti disputa la finale dal 9° al 12° posto e così via.
- La finale 1°-4° posto deve essere composta sempre da quattro atleti se possibile. L'ultimo gruppo potrebbe quindi essere costituito da un numero di atleti inferiore a 4.
- Per garantire almeno uno scontro diretto ad ognuno, nel caso in cui un atleta dovesse rimanere escluso da qualsiasi batteria (succede in categorie con pochi atleti e con numeri di partecipanti non multipli di 4), egli potrà fare uno scontro diretto “uno contro uno” con l'atleta che lo precede in classifica provvisoria per decidere chi tra i due accederà alla batteria. Questo caso può verificarsi anche nella batteria finale 1°-4° posto in una categoria composta da 5 atleti.

b) Finali a modalità “mista”

- Accede alle fasi finali un numero precedentemente definito di atleti (8, 16, 32) e si procede alla creazione delle batterie in base alla classifica provvisoria redatta dai tempi di qualifica registrati.
- Passano alla fase successiva i primi due atleti per gruppo.
Esempio di composizione delle batterie con 16 atleti:
Gruppo 1: 1° - 8° - 9° - 16°;
Gruppo 2: 4° - 5° - 12° - 13°;

Gruppo 3: 3° - 6° - 11° - 14°;

Gruppo 4: 2° - 7° - 10° - 15°.

- Gli atleti che non accedono alle fasi finali disputeranno comunque una prova in batteria seguendo le modalità di svolgimento delle **finali a cascata**.
- Per garantire almeno uno scontro diretto ad ognuno, nel caso in cui un atleta dovesse rimanere escluso (succede in categorie con pochi atleti e con numeri di partecipanti non multipli di 4), egli potrà fare uno scontro diretto "uno contro uno" con l'atleta che lo precede in classifica provvisoria per decidere chi tra i due accederà alla batteria. Questo caso può verificarsi anche per l'accesso alla batteria finale 1°-4° posto in una categoria composta da 5 atleti.

Art. 24 – PERCORSO DI GARA

1. Sono previste difficoltà variabili per gli ostacoli in base alla categoria:

- Sottopassaggi
- Salti a secco
- Gimkana
- Campo minato

2. **Non sono previste rampe per le categorie Silver.**

Art. 25 – SVOLGIMENTO DELLA GARA DI SPEED SLALOM (120 CM, 80 CM)

1. È prevista per la categoria Silver la possibilità di scegliere se gareggiare nello Speed Slalom **20 coni a 80 cm** di distanza o nello Speed Slalom **14 coni a 120 cm** di distanza.
2. All'atto dell'iscrizione sarà necessario indicare, tramite apposito modulo, per ciascun atleta in quale delle DUE specialità gareggerà.
3. In tutte le specialità il primo cono è posizionato a **12 mt** dalla linea di partenza e la linea di arrivo sarà posizionata **80 cm** dopo l'ultimo cono.
4. Le gare di speed slalom si svolgono su due fasi:
 - Fase di qualifica;
 - Finali (KO);
5. I **comandi per la partenza** sono quelli previsti dal Regolamento Tecnico in vigore.

Fase di qualifica:

- Ogni atleta deve eseguire **due** prove di qualifica a tempo **con partenza free-start**, delle quali viene preso in considerazione il tempo migliore per redigere la classifica provvisoria.

Fase finale:

- L'accesso alle **Fasi Finali**, in base ai tempi di qualifica, è determinato in modo da garantire ad ogni atleta lo svolgimento delle due prove di qualifica e di uno scontro in batteria.
- Le batterie dei Silver e dei Gold, si svolgeranno con la modalità mista o a cascata come previsto nel Roller Cross. Tale scelta è di competenza del

giudice arbitro che valuterà in base al numero di iscritti alla gara e al tempo a disposizione quale sistema utilizzare e lo comunicherà durante il briefing iniziale a tutte le società partecipanti prima della gara.

Art. 26 – SPEED SLALOM 120 CM

1. Sono ammesse solo le categorie Silver.
2. Il campo di gara è costituito da 14 coni allineati a distanza di 120 cm l'uno dal centro dell'altro.
3. Il primo cono è posto 12 metri dopo la linea di partenza e l'arrivo 80 cm dopo l'ultimo cono.
4. Ogni penalità (conetto abbattuto o intervallo non slalomato) ha un valore di 0,5 secondi.
5. Le penalità massime consentite sono 7.
6. È consentito il cambio di stile durante l'esecuzione della prova.
7. Le Finali si svolgeranno a cascata.

Art. 27 – SPEED SLALOM 80 CM

1. Sono ammesse tutte le Categorie Silver e Gold,
2. Il campo di gara è costituito da 20 coni allineati distanti 80 cm l'uno dal centro dell'altro
3. Il primo cono è posto 12 metri dopo la linea di partenza e l'arrivo 80 cm dopo l'ultimo cono.
4. Ogni penalità (vedi Regolamento Tecnico Inline freestyle in vigore) ha un valore di 0,2 secondi.
5. Le penalità massime consentite nel Silver sono 10 e nel Gold sono 7.
6. NON è consentito il cambio di stile durante l'esecuzione della prova.

Art. 28 – SVOLGIMENTO GARA FREE JUMP

1. Il salto minimo di ingresso è fissato a cm 15, si procede come da Regolamento Tecnico aumentando l'altezza di cm 5 a salto.
2. All'atto dell'iscrizione, verrà dichiarato il salto di ingresso del singolo atleta su apposito modulo che verrà consegnato ai giudici.
3. L'ordine di partenza sarà casuale in base alla categoria e altezza dichiarata.
4. Ogni atleta avrà a disposizione tre salti (in caso di numero considerevole di partecipanti, e su decisione del Giudice Arbitro, si può passare da tre a due salti).

Art. 29 – SVOLGIMENTO GARA BATTLE

1. Composizione delle batterie:
 - da 1 a 5 atleti, si disputerà direttamente la finale,
 - 6 atleti: due semifinali da 3, ne passano 2 per gruppo che vanno a comporre la finale a 4;

- 7 atleti: due semifinali: una da 4 e una da 3, ne passano 2 per gruppo che vanno a comporre la finale a 4;
 - 8 atleti: due semifinali da 4- passano i primi 2 per batteria,
 - 9 atleti: 3 batterie da 3, passano due per gruppo (vedi formula 6 atleti);
 - 10 atleti: 4-3-3, passano due per gruppo (vedi formula 6 atleti);
 - 11 atleti: 4-4-3, passano due per gruppo (vedi formula 6 atleti);
 - 12 atleti: 4-4-4, passano due per gruppo (vedi formula 6 atleti);
 - 13 atleti: 4-3-3-3, passano due per gruppo (vedi formula 8 atleti);
 - 14 atleti: 4-4-3-3, passano due per gruppo (vedi formula 8 atleti).
2. Per le categorie Silver e Gold, verrà stilato dalla segreteria di gara un ranking casuale elaborato elettronicamente al fine di comporre i gruppi iniziali. Le fasi successive saranno composte come da regolamento
 3. Per tutte le categorie **Silver, Gold**, sono previste due Run da 30 secondi più Last Trick solo per la finale.
 4. Per le categorie **Silver** saranno valutati i passi di difficoltà Classe C o inferiore. Eventuali elementi difficoltà superiori non saranno presi in considerazione per queste categorie.