

ROLLER DERBY

Regolamento Tecnico e di Disciplina 2021-2022



Sommario

1. PREMESSA	3
2. DEFINIZIONI	3
3. LE REGOLE DEL GIOCO.....	3
4. COMPOSIZIONE DELLE LEGHE	4
5. COMPOSIZIONE DELLE SQUADRE.....	4
LE FRANCHIGIE	5
6. COMPETENZE MINIME RICHIESTE PER LE SKATER.....	5
7. GLI IMPIANTI DI GARA	5
8. SERVIZIO SANITARIO DURANTE LE GARE	5
9. GARE E COMPETIZIONI.....	6
GARE DI CAMPIONATO.....	6
GARE UFFICIALI EXTRA CAMPIONATO.....	6
GARE AMICHEVOLI E SCRIMMAGE	6
10. OMOLOGAZIONI DELLE GARE	7
11. NORME SPECIFICHE DEL CAMPIONATO ITALIANO	7
12. PROTEZIONI OBBLIGATORIE	7
CASCO	7
PROTEZIONI PER GOMITI, POLSI E GINOCCHIA	8
PROTEZIONI AGGIUNTIVE.....	8
13. ASPETTI COMPORTAMENTALI	8
REGOLAMENTO DI GENERE.....	8
14. Allegato - REGOLAMENTO DI GENERE.....	10
Lessico e nozione di autodeterminazione.....	10

1. PREMESSA

Il presente documento è redatto secondo il genere femminile per maggiore leggibilità. In conformità alla nostra politica di genere, esso intende comprendere tutti i generi e gli orientamenti, senza distinzione o discriminazione alcuna.

2. DEFINIZIONI

Nel Roller derby, per prassi consolidata, sono utilizzati alcuni termini il cui significato è specificato di seguito.

LEGA: si intende una Associazione Sportiva Dilettantistica ASD che pratica attività di Roller derby

LIRD: è l'acronimo della Lega Italiana Roller Derby, costituita in forma di ASD, che le leghe (ASD) italiane riconoscono essere libera espressione delle associazioni che praticano la disciplina del roller derby in Italia

TEAM: è una squadra di una lega partecipante ad una o più gare;

ROSTER: è l'elenco ufficiale delle skater che compongono una squadra;

SKATER: è un'atleta (quindi in possesso di certificato medico agonistico) che può essere inserita all'interno del roster di una squadra partecipante ad una gara;

TECNICO ISTRUTTORE: è una figura in grado di insegnare le tecniche base del roller derby. Queste figure devono essere in possesso dei requisiti identificati dalla commissione SIRI di pertinenza.

BENCH STAFF: sono figure di staff presenti in panchina che assistono le skater durante le gare e gli allenamenti

TRACK: anello segnato sulla pista che delimita l'area di gioco

3. LE REGOLE DEL GIOCO

Il regolamento seguito per le competizioni di Roller Derby FISR è la versione più recente del regolamento WFTDA <https://rules.wftda.com/>.

Per facilitarne la comprensione, la Commissione Roller Derby FISR ha tradotto in italiano l'ultima versione del documento. In caso di aggiornamenti del testo WFTDA si provvederà di conseguenza ad aggiornare la versione in italiano. In caso di discordanze tra la traduzione e l'originale, o di ritardo nella traduzione di un aggiornamento, farà fede la versione originale in inglese pubblicata da WFTDA.

Il regolamento in italiano è disponibile:

sul sito della federazione a questo link: <https://www.fisr.it/roller-derby/regolamento-di-settore.html>

o questo link: <https://resources.wftda.org/competition/rules/>

4. COMPOSIZIONE DELLE LEGHE

Per la partecipazione all'attività federale le leghe devono affiliarsi alla Federazione. Oltre i requisiti fondamentali previsti per l'affiliazione consultabili sulle Norme di Tesseramento FISR, una lega (ASD) di Roller Derby deve:

- avere almeno 5 skater tesserate, qualificate secondo i criteri definiti al punto 6. Non c'è limite al numero di skater che una lega può tesserare al proprio interno.
- avere almeno 1 tecnico istruttore tesserato
- avere almeno 3 dirigenti tesserati
- aderire alla LIRD partecipandovi con almeno 1 o 2 rappresentanti.

La rispondenza ai suddetti requisiti è condizione indispensabile per partecipare alle competizioni e attività di Roller derby organizzate dalla FISR.

Le Norme di Affiliazione base alla FISR sono consultabili a questo link:

<https://www.fisr.it/tesseramento/normative.html> (capitolo 2)

5. COMPOSIZIONE DELLE SQUADRE

Una lega può definire al suo interno una o più squadre (Team). Ogni squadra è definita tramite la definizione di un roster (lista di squadra) composta da skater tesserate. I

I roster può includere un massimo di venticinque 25 skater.

Ciascun tesserato può essere iscritto a un solo roster di squadre partecipanti alla stessa competizione.

- Esempio 1: una lega iscrive al campionato nazionale italiano due squadre (A e B). In questo caso nessun tesserato può far parte di entrambi i team, senza distinzione tra skater e tecnici.
- Esempio 2: una lega è organizzata su due squadre (A e B), solo una dei quali è iscritta a un torneo federale. Non vi sono dunque limitazioni per i componenti dei roster.

Devono inoltre essere indicati i componenti di Bench Staff. Il numero di persone di staff per ciascuna gara è indicato dal regolamento di gioco in numero massimo di 4. Debbono essere tesserati indifferentemente come skater, tecnici o dirigenti. Lo staff di panchina può accedere al track e all'area di panchina identificata per la propria lega, secondo quanto previsto dal regolamento di gioco definito al capitolo 1.

Ogni roster deve includere indicazione del capitano (C) e dell'Alternate Captain (A), o vice-capitano. Sia Capitano che Alternate possono essere scelti tra le skater i tecnici e i bench staff.

È ammessa sovrapposizione tra i ruoli di tecnico, di skater e di dirigenti, anche all'interno del medesimo roster. In questo caso i requisiti necessari sono da considerarsi i più stringenti dei due.

In tutte le competizioni le squadre possono essere femminili, maschili o miste. La FISR rispetta l'autodeterminazione di genere di ogni individuo consentendo a ciascun atleta di partecipare all'attività del roller derby nella squadra del genere in cui si identifica maggiormente.

Le skater possono essere anche tesserate come arbitri, per ulteriori informazioni a riguardo della figura skater arbitro si faccia riferimento al regolamento ufficiali di gara roller derby.

LE FRANCHIGIE

Le franchigie sono squadre (team) organizzate a livello federale con skater iscritte ad altre leghe.

Possono essere composte per iniziativa delle leghe per partecipare a competizioni nazionali con approvazione della Commissione di disciplina FISR. In ogni caso è richiesto il consenso della lega di appartenenza di ciascuna skater per permetterne l'iscrizione a una franchigia.

Possono essere composte per iniziativa della Commissione di disciplina per partecipare a competizioni internazionali.

6. COMPETENZE MINIME RICHIESTE PER LE SKATER

Le competenze minime richieste alle atlete per partecipare alle gare e competizioni FISR sono definite all'interno di ogni Lega dal Tecnico istruttore certificato. È facoltà degli ufficiali di gara che dirigono la gara o competizione federale valutare se escludere un'atleta dalla partecipazione quando rappresenti un eventuale rischio alla sicurezza.

7. GLI IMPIANTI DI GARA

L'impianto di gara può essere coperto o scoperto e con misure minime che garantiscano la sicurezza dello svolgimento del gioco per atlete e ufficiali di gara durante le competizioni. Il Track deve essere conforme alle dimensioni standard delle WFTDA Track Specifications, per le quali si faccia riferimento al documento Roller Derby – Regole di Gioco, disponibile a questo link: <https://www.fisr.it/roller-derby/regolamento-di-settore.html>

A inizio gara, il responsabile degli Ufficiali di gara stabilisce se l'impianto è idoneo allo svolgimento della competizione. È richiesto alla squadra ospitante provvedere ai materiali necessari per la tracciatura del Track e segnalare al Comitato organizzatore della competizione prevista eventuali difformità dell'impianto con dovuto anticipo. Qualora i giudici ritengano che il campo di gara non rispetti le caratteristiche di sicurezza o di regolarità, è facoltà del responsabile dei Giudici di Gara annullare la competizione. La squadra che ha ospitato la gara sarà penalizzata secondo quanto definito al punto 11.

8. SERVIZIO SANITARIO DURANTE LE GARE

Ogni lega deve avere nella propria disponibilità un defibrillatore semiautomatico (DAE) in conformità con la normativa vigente che deve essere presente all'interno dell'impianto di gara e perfettamente funzionante in occasione di ogni partita di attività agonistica.

In occasione delle gare ufficiali (compresi tornei e gare amichevoli autorizzate da FISR) le società ospitanti devono provvedere a un adeguato servizio di primo soccorso così definito:

- Servizio di ambulanza presente dall'orario di inizio del riscaldamento delle squadre, fino al termine dell'ultima gara.
- Materiale di primo soccorso

9. GARE E COMPETIZIONI

L'attività di Roller Derby federale comprende tutte le gare organizzate dalla Commissione di disciplina in base alle norme proposte dalla Commissione stessa e approvate dal Consiglio Federale nell'ambito delle competizioni delle diverse categorie agonistiche e non agonistiche, nonché le gare organizzate dalle Leghe (ASD) autorizzate dalle FISR.

Le gare riconosciute da FISR per la pratica del Roller derby in Italia sono le seguenti:

- 1) Gare di campionato
- 2) Gare ufficiali extra campionato
- 3) Gare Amichevoli e scrimmage

Le Leghe iscritte a FISR hanno inoltre facoltà di organizzare e svolgere competizioni e gare extra federali di ogni ordine e grado, sia all'estero che su territorio nazionale.

GARE DI CAMPIONATO

La FISR indice annualmente il Campionato Italiano Roller Derby, nelle forme e misure ritenute idonee. A questo possono prendere parte tutte le leghe regolarmente iscritte e in possesso dei requisiti necessari.

Le gare di campionato prevedono che due squadre si affrontino in una competizione ufficiale (game), diretta da arbitri federali.

Secondo le tempistiche definite dal Regolamento del campionato, le leghe dovranno presentare il roster per la gara in programma, indicando tecnici e skater che le disputeranno.

Al termine del campionato, la squadra con il maggior numero di punti vincerà il titolo di campione italiano di roller derby per la stagione sportiva in corso.

GARE UFFICIALI EXTRA CAMPIONATO

Oltre alle gare di campionato, possono essere organizzate competizioni e gare federali, che necessitano il benestare della Commissione Roller Derby FISR. Tali gare seguiranno gli stessi requisiti delle gare di campionato ma il loro risultato non influirà sulla classifica dello stesso.

Si noti che:

- La gara deve essere diretta da giudici federali;
- Queste gare non contano per scontare squalifiche comminate a skater o tecnici in gare precedenti.
- Al contrario, squalifiche comminate durante queste dovranno essere scontate durante le gare di campionato.
- Le leghe sono tenute a presentare il roster secondo le modalità e le tempistiche previste dall'organizzatore della gara.

In questa tipologia di gare possono ricadere i tornei disputati su uno più giorni tra due o più squadre.

GARE AMICHEVOLI E SCRIMMAGE

Si tratta di gare disputate tra due o più leghe, al di fuori delle competizioni ufficiali. Nel caso degli scrimmage, il roster può essere composto da skater appartenenti a diverse leghe.

L'organizzazione può essere in capo alla Federazione o alle Leghe stesse, previa autorizzazione della Commissione Roller Derby FISR.

10. OMOLOGAZIONI DELLE GARE

I risultati delle gare e le relative classifiche diventano ufficiali dopo l'omologazione da parte del giudice sportivo competente e la pubblicazione sui comunicati ufficiali.

11. NORME SPECIFICHE DEL CAMPIONATO ITALIANO

Le domande di iscrizione ai campionati devono essere inviate alla Commissione di disciplina nei modi e nei termini stabiliti dalla stessa. Ovvero, tramite mail inviata a lega.italiana.roller.derby@gmail.com e attraverso la compilazione di un form online trasmesso a tutte le Leghe entro il mese di settembre di ogni anno.

In caso di rinuncia da parte di una squadra dopo l'iscrizione al campionato o in caso di ritiro durante il campionato, è prevista la sconfitta a tavolino con punteggio 99-0 per tutte le gare successive ed è fatto divieto alle skater iscritte a quella squadra di partecipare per l'anno in corso come prestiti di altre squadre o franchigie.

In caso di indisponibilità all'ultimo momento dell'impianto di gara per cause di forza maggiore, il concentramento viene rinviato a data da definirsi ma in data utile allo svolgimento regolare del concentramento finale previsto. La Lega che dopo la definizione e approvazione delle date di campionato ritiri la propria disponibilità a ospitare, sarà sanzionata con il pagamento di 200,00 €, a meno che non produca documentazione che attesti l'indisponibilità dell'impianto per cause di forza maggiore o tramite comunicazione dall'ente gestore della struttura che ne attesti l'indisponibilità o per divieti imposti dall'autorità locale, sanitaria o di pubblica sicurezza.

Ogni atleta verrà identificata tramite documento di identità in corso di validità, in fase di accettazione a inizio giornata da parte degli Ufficiali di gara. In caso di frode (ad es. atleta che si identifichi con documento non valido o altrui) o in caso di atleta non tesserata, anche identificata nei 30gg successivi alla gara, la squadra verrà penalizzata con -3 punti nella classifica di campionato.

Per le figure previste a supporto delle gare di campionato si faccia riferimento al Regolamento CUG.

12. PROTEZIONI OBBLIGATORIE

Come previsto dal regolamento di gioco (vedi "Regolamento del Flat Track Roller Derby") i dispositivi di protezione obbligatori sono: casco, gomitiere, polsiere, ginocchiere e paradenti. Tali dispositivi non possono essere rimossi in nessun momento durante le competizioni, fatta eccezione del paradenti che può essere rimosso esclusivamente all'interno del penalty box o dove previsto dal regolamento.

CASCO

Il casco deve essere di una dimensione tale da coprire la fronte ma non cadere sugli occhi. La cinghia deve essere abbastanza stretta da fissare il casco ma senza impedire la respirazione.

PROTEZIONI PER GOMITI, POLSI E GINOCCHIA

Gomitiere, polsiere e ginocchiere devono essere provviste di un guscio rigido esterno. I dispositivi di protezione devono essere posizionati correttamente e fissati senza lasciare lacci o nastri liberi, che possono costituire un pericolo durante il gioco agganciandosi agli avversari.

PROTEZIONI AGGIUNTIVE

Ogni skater può usare dispositivi di protezione aggiuntivi, a patto che non costituiscano un pericolo per gli altri (a discrezione dell'Head Ref), sempre in conformità al regolamento.

13. ASPETTI COMPORTAMENTALI

Tutti i tesserati e partecipanti alle competizioni di Roller derby federali hanno l'obbligo del rispetto del Codice Etico federale. Il codice è consultabile a questo link:

<https://www.fisr.it/component/phocadownload/category/4-carte-federali.html>

REGOLAMENTO DI GENERE

Ogni Lega affiliata a FISR e iscritta alle competizioni di qualsiasi grado da essa promosse, si impegna a rispettare, praticare e promuovere politiche di genere inclusive e di contrasto alla discriminazione di persone che si identificano con un genere facente parte dello spettro transgender o intersex. Per ulteriori informazioni riguardo alle politiche di genere, si rimanda allegato al presente Regolamento – “Regolamento di genere.”

Lo sport del Roller derby, a livello globale e nazionale coinvolge una vasta comunità di skater, tecnici, volontari, arricchita da un'enorme diversità ed è unita da valori etici comuni.

La Commissione Roller Derby FISR si impegna alla creazione di un ambiente inclusivo per tutti a prescindere da etnia, religione, colore della pelle, origine, età, disabilità (fisica o mentale), orientamento sessuale, identità ed espressione di genere, stato genitoriale, stato di gravidanza, stato civile, affiliazione politica, nonché stato di salute mentale, stato o provenienza socioeconomica, neuro(a)tipicità o aspetto fisico.

Non è tollerata nessuna forma di sessismo, razzismo, transfobia o omofobia ed è altresì vietata ogni forma di violenza fisica o verbale.

Lavoriamo continuamente per combattere gli effetti della discriminazione nella nostra comunità e nei nostri eventi, competitivi e non. Ci si aspetta che tutte le leghe affiliate si impegnino a denunciare violenze, abusi verbali e discriminazioni qualora si manifestassero nella nostra comunità.

Ci aspettiamo che tutte le leghe affiliate siano ambienti inclusivi che rispettano pienamente i valori della nostra comunità e agiscano con integrità per combattere il razzismo, la transmisoginia, il sessismo, la transfobia e l'abilismo, e sviluppare una solida comprensione dell'intersezionalità per combattere razzismo ed esclusione.

Il rispetto di tali indicazioni è essenziale per garantire un ambiente sicuro e divertente per tutti. Discriminazioni, molestie, bullismo, minacce o comportamenti che violano il codice etico e qualsiasi legge locale o statale sono espressamente vietati all'interno di ogni lega affiliata a FISR.

Le leghe affiliate, gli atleti, lo staff tecnico, i funzionari, i volontari, e tutti i partecipanti a eventi di roller derby FISR devono conoscere e seguire queste indicazioni, in quanto costituiscono una misura protettiva all'interno delle nostre comunità.

Sebbene non intendano essere un elenco completo, i seguenti sono esempi di comportamento inaccettabile. Seguire questi, o altre forme di comportamenti scorretti, può comportare un'azione disciplinare.

- Comportamento antisportivo durante la gara, segnalato dall'head ref;
- Furto o rimozione / appropriazione indebita di materiale altrui;
- Azioni violente o minacce di violenza;
- Violazione delle norme di sicurezza;
- Proposte sessuali indesiderate o altre molestie;
- Bullismo, discriminazioni, post su social media, insulti o epiteti, basati su razza, etnia, religione, colore, nazionalità di origine, età, disabilità (fisica o mentale), orientamento sessuale, identità di genere ed espressione, stato genitoriale, stato di gravidanza, stato civile, affiliazione politica, stato di salute mentale, stato o background socioeconomico, neuro(a)tipicità o aspetto fisico.
- Fare dichiarazioni, accuse o accuse consapevolmente false.

Azioni di condotta scorretta che comprendono ma non si limitano a quelle sopraelencate verranno esaminate dalla Commissione Roller Derby della FISR per l'eventuale deferimento agli organi di giustizia federale con conseguenti azioni disciplinari.

Chiunque si ritenga vittima o assista a condotte scorrette può riportare la vicenda in forma privata alla Commissione Roller Derby FISR, che prenderà seriamente in considerazione ogni accusa e deciderà l'eventuale deferimento agli organi di giustizia.

14. Allegato - REGOLAMENTO DI GENERE

L'Art. 3 della Costituzione stabilisce che "Tutti i cittadini hanno pari dignità sociale e sono eguali davanti alla legge, senza distinzione di sesso, di razza, di lingua, di religione, di opinioni politiche, di condizioni personali e sociali". Benché la nostra costituzione ci fornisca delle basi solide per contrastare la discriminazione sotto ogni forma, la legislazione italiana non fornisce linee guida precise per quanto riguarda le politiche di genere, la cui inclusività è parte fondamentale e fondante della disciplina del Roller Derby.

Lessico e nozione di autodeterminazione

- **Identità di genere:** L'identità di genere si riferisce alla percezione che ogni persona ha di sé e del proprio essere maschio o femmina. L'identità di genere può essere diversa dall'identità sessuale assegnata alla nascita.*
- **Transgender:** persone che nella loro vita hanno la percezione di vivere diverse identità di genere. Fra queste potremmo trovare quelle che si identificano come transessuali e quelle che si identificano in una "gamma di generi" e che sentono di vivere al di fuori degli schemi "uomo" o "donna".*1
- **Transessuali:** persone che alla nascita furono classificate come maschi o femmine, ma che identificano se stesse in modo diverso. Possono cercare di sottoporsi a vari trattamenti medici, fra cui quello ormonale o chirurgico, per riallineare la conformazione del loro corpo all'identità che sentono dentro di sé.*
- **Intersessuali:** persone che non sono stati facilmente classificati come "maschi" o "femmine" basandosi sulle loro caratteristiche fisiche alla nascita o dopo la pubertà. Questo termine sostituisce quello inappropriato di "ermafroditi".*
- **"Gender Expansive"** è un termine che comprende individui che non si identificano con le definizioni comuni di genere, che sia per come esprimono il proprio genere, la propria identità o altre norme sociali associate al genere. Alcune persone non si identificano né come uomini né come donne, altre si identificano come entrambi e altre ancora si identificano con un genere ma si presentano in maniera diversa dalla rappresentazione stereotipica di quel genere.**

Il roller derby considera l'identità di genere un aspetto privato e personale di ogni individuo, indipendentemente dal fatto che corrisponda o meno al genere assegnato alla nascita. È riconosciuta a ciascuno la libertà di definire il proprio genere e né la commissione roller derby né la lega di appartenenza hanno il diritto di interferire.

A ogni individuo è lasciata la libera scelta di giocare con la squadra che corrisponde all'identità di genere più vicina a quella con cui la persona si identifica. Tale informazione viene considerata informazione privata e confidenziale.

La commissione roller derby Fisr farà del proprio meglio per promuovere un clima di inclusione per ogni partecipante transgender, intersex e gender expansive.

Comportamenti ostili sulla base di discriminazioni di genere non verranno tollerati. La commissione si impegna inoltre a continuare a imparare e a sensibilizzare i partecipanti alla disciplina nell'ambito delle politiche di genere.

1 * <http://www.ohrc.on.ca/it/identit%C3%A0-di-genere>

** <https://www.genderspectrum.org/articles/understanding-gender>