



ROLLER DERBY

PROGRAMMI DIDATTICI

SIRI Scuola Italiana Roller International

Approvato dal Consiglio Federale con delibera 147 del 23/7/2022

Sommario

PREMESSA	3
OBIETTIVI E LIVELLI TECNICI.....	3
PERCORSO FORMATIVO.....	4
TECNICO ISTRUTTORE DI ROLLER DERBY	4
VALIDITA' DEL TESSERINO DI ALLENATORE.....	5
ENTRATA IN VIGORE E MODIFICHE	5

PREMESSA

Secondo quanto previsto all'articolo 2 lettera a) del Regolamento Generale SIRI, i programmi didattici, la pianificazione dell'attività annuale e i contenuti tecnici sono proposti da **SIRI Roller Derby** in collaborazione con il **Settore Tecnico**, tenuto conto delle linee guida descritte dallo SNaQ (Sistema Nazionale di Qualifiche dei Tecnici Sportivi) del CONI. Il **Direttore Tecnico** è il responsabile della programmazione annuale.

OBIETTIVI E LIVELLI TECNICI

L'iter formativo per l'ottenimento della qualifica di **Tecnico Istruttore di Roller Derby** si svolge su un unico livello (per il tesseramento FISR 'Allenatore Primo Livello').

L'obiettivo è quello di istruire una figura tecnica che si occuperà della formazione base degli atleti principianti, dalle basi fino al primo esordio in un incontro. Una figura in grado anche - ove necessario - di coordinare la creazione di una nuova squadra di Roller Derby, ossia trasferire ad un primo nucleo di atleti le competenze necessarie per interfacciarsi con le realtà già esistenti in Italia ed intraprendere un percorso competitivo all'interno della disciplina.

Per poter accedere al corso di **Tecnico Istruttore** occorre aver svolto in precedenza il Corso Propedeutico CONI.

La figura del **Tecnico Istruttore** prevede specifiche competenze, sia per la **gestione di un programma di allenamento** (abilità preparatorie), sia per l'**insegnamento delle competenze particolari** della disciplina (conoscenze specifiche).

Il percorso formativo del **Tecnico Istruttore di Roller Derby** consente una piena autonomia operativa nel ruolo. Il tecnico che ha conseguito tale livello può operare e progettare l'attività di sviluppo degli atleti e della squadra. Possono essere previsti anche compiti non complessi di supervisione e coordinamento di tecnici apprendisti.

Abilità preparatorie:

- Conosce l'etica e il comportamento della figura di tecnico-allenatore.
- Sa programmare e svolgere un piano didattico di apprendimento ai fini della preparazione all'esordio in partita.
- Sa preparare e coordinare in prima persona le sessioni di allenamento, con obiettivi riferiti sia al gruppo di atleti nel loro insieme, sia alle individualità dei singoli per il loro sviluppo personale.
- Sa valutare con spirito critico la preparazione della squadra e dei singoli atleti, se necessario adattando il programma e gli obiettivi ai progressi effettivi del gruppo.

Conoscenze specifiche:

- Conosce le tecniche base del Roller Derby - sia quelle individuali che funzionali all'interazione con i compagni - e il metodo per insegnarle in maniera efficace agli atleti che si affacciano alla disciplina come principianti.
- E' in grado di dimostrare direttamente e di contestualizzare le tecniche oggetto di insegnamento all'interno di specifiche azioni di gioco, in modo da saperne

dimostrare la necessità ai fini della sicurezza degli atleti e parametrizzare l'effettivo raggiungimento degli obiettivi fissati.

- Conosce i principi dell'Ordinamento Sportivo nel quale opera, il Regolamento Tecnico, i Parametri di Gioco e di Sicurezza, le figure coinvolte in partita, le loro caratteristiche e funzioni ai fini dello svolgimento di un incontro.
- Assiste e accompagna gli atleti al loro primo esordio in un incontro e ne è responsabile per gli aspetti legati alla sicurezza verso se stessi, i compagni e gli avversari.

PERCORSO FORMATIVO

TECNICO ISTRUTTORE DI ROLLER DERBY

Panoramica del corso di formazione:

- Il corso per **Tecnico Istruttore di Roller Derby** prevede una parte teorica e una parte pratica, a cui seguiranno debite valutazioni.

- L'attività teorica si basa principalmente sulla partecipazione a più lezioni frontali (in presenza o a distanza) per un totale di ore pari a 18 (da definire), in cui, tra gli altri, verranno trattati gli argomenti inerenti:

- Dimensioni e caratteristiche del tracciato di gioco
- Regole e ruoli fondamentali di gioco
- La figura del tecnico-allenatore
- Approccio e metodo di allenamento
- Obiettivi di gruppo ed individuali
- Panoramica delle tecniche di base
- Monitoraggio delle performance
- Introduzione all'interazione e al gioco di squadra

- L'attività pratica consiste invece in incontri in pista in cui verrà svolta la dimostrazione di tutte le tecniche analizzate e le simulazioni funzionali al trasferimento del metodo di insegnamento.

Valutazioni:

Parte teorica: consisterà in una prova scritta (es., quiz a scelta multipla) per verificare l'apprendimento dei concetti sviluppati durante il corso.

Parte pratica: consisterà nel saper eseguire e spiegare correttamente le tecniche base del Roller Derby dimostrate nel corso delle sessioni pratiche del corso.

Crediti:

- 4 crediti per la parte teorica
- 6 crediti per la parte pratica
- Totale: 10 crediti

Requisiti minimi:

- 18 anni di età
- Tecnica di pattinaggio base
- Corso Propedeutico CONI

Non sarà possibile sostenere l'esame se non si è in possesso dei sopracitati requisiti minimi.

Note aggiuntive:

- Per poter sostenere l'esame di valutazione è necessario aver svolto in precedenza il Corso Propedeutico CONI.
- Per poter acquisire la qualifica di **'Tecnico Istruttore'** sarà necessario superare entrambe le prove di pratica e teorica.
- Le valutazioni teorica e pratica si svolgeranno durante il corso o alla fine dello stesso.
- **In caso di superamento dell'esame con esito positivo verrà concessa l'abilitazione derivante dal conseguimento: Tecnico Istruttore di Roller Derby (primo livello, l'unico ad oggi previsto).**
- In caso non venga superata una delle due prove (pratica o teorica), l'esaminando verrà considerato non idoneo e non otterrà l'abilitazione all'insegnamento.

Materiali necessari:

Si raccomanda di portare con sé alle sessioni pratiche del corso i propri pattini e un abbigliamento sportivo idoneo, comprese tutte le protezioni previste nel Regolamento Tecnico di specialità.

VALIDITA' DEL TESSERINO DI ALLENATORE

Ai fini della validità del tesserino, il tecnico dovrà procedere al tesseramento federale come previsto dalle norme FISR.

ENTRATA IN VIGORE E MODIFICHE

Il presente Regolamento SIRI entrerà in vigore a seguito dell'approvazione del Consiglio Federale.

Tutte le opportune modifiche dovranno essere presentate dal Responsabile SIRI di specialità - in accordo con il Settore Tecnico - al Consigliere Federale SIRI, il quale provvederà a presentarle al Consiglio Federale per l'approvazione e l'entrata in vigore.